

ECAP

ENCONTRO CIENTÍFICO
DA ALTA PAULISTA

ANAIS 2024



Faculdades de Dracena
(UNIFADRA)

Anais do

15º ECAP

Encontro Científico da Alta Paulista

REALIZAÇÃO

Faculdades de Dracena

Dracena – SP, Brasil

06 a 08 de novembro de 2024

Anais do

15º ECAP

Encontro Científico da Alta Paulista

LOCAL

Fundação Dracenense de Educação e Cultura – FUNDEC
Faculdades de Dracena – UNIFADRA
Rua: Bahia, 266
CEP 17910-106 - Dracena
São Paulo - Brasil

Comissão Organizadora do ECAP Unifadra 2024

Presidente

Dr. Enio Garbelini

Vice-Presidente

Dra. Vanessa Ribeiro Andretto

Secretaria Geral

Ma. Daniela Macário Custódio

Divulgação

Ma. Daniela Macário Custódio

Dra. Denise Rodrigues Bueno

Ma. Laizi da Silva Santos

Científico

Dra. Denise Cristina Belam

Ma. Izabela dos Santos Ferro

Dra. Priscilla Ap. Tartari Pereira

Corpo Docente da Unifadra

Programação de Atividades

Me. Alessandro Fornari

Ma. Caroline Venturin Guarinão

Ma. Izabela dos Santos Ferro

Ma. Laizi da Silva Santos

Dra. Lilian Carla Ferrari Sossai Panício

Dra. Livia Raposo Bardy Ribeiro Prado

Dra. Marilda Ap. Milanez Morgado de Abreu

Setores de Apoio da Fundec

Biblioteca

Depto. de Comunicação

Secretaria Acadêmica da Unifadra

Setor de Eventos

Setor de Manutenção

Setor de Tecnologia da Informação

Utilização de Machine Learning para detecção de Câncer de Mama

Crepaldi, Victor Gomes¹; Sosai, Enrico Gomes²; Torrieri, Érico³; Marini, Bruno Conti⁴

¹; ² Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor coorientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁴ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

O câncer de mama é uma das principais causas diante da mortalidade feminina envolta do mundo. Esse tipo de câncer se desenvolve quando as células da mama passam a crescer de forma descontrolada, gerando tumores malignos (cancerosos). Diante desse problema, este trabalho tem como objetivo desenvolver uma Rede Neural Artificial (RNA) para a detecção de câncer de mama com alta precisão assertiva. A metodologia utilizada combina diferentes técnicas de aprendizado de máquina para melhorar a eficácia do modelo preditivo. A abordagem se inicia com a utilização de citologia aspirativa por agulha fina (FNA), um procedimento que consiste na extração de amostras de células por meio de uma agulha para posterior análise laboratorial. Essas amostras foram armazenadas em um banco de dados já existente, contendo informações de 569 pacientes e 32 variáveis que foram previamente processadas e convertidas em valores numéricos relevantes para a análise e treinamento do modelo. A RNA foi treinada com base nessas variáveis para identificar padrões entre tumores benignos e malignos, após o treinamento e validação, o sistema apresentou uma taxa de precisão superior a 90%, diante de dez testes realizados e armazenados em arquivo JSON, demonstrando potencial para ser utilizado como ferramenta auxiliar no diagnóstico do câncer de mama. Conclui-se que a utilização de uma Rede Neural Artificial é eficaz para o diagnóstico dessa doença, contribuindo para uma detecção mais precisa e rápida, o que pode aumentar as chances de tratamento adequado e redução da mortalidade.

Palavras-chave: câncer de mama; rede neural; diagnóstico; aprendizado de máquina; FNA

NFeProduto: Sistema Contemporâneo de Emissão de Nota Fiscal

Castilho, Caio Fernandes ¹; Gonçalves, Alexandre Antônio ²

¹ Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;

² Professor orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

Um programa de emissão de nota fiscal eletrônica, desenvolvido em C#, oferecendo uma solução eficiente e segura para empresas gerarem documentos fiscais de forma eletrônica. As funcionalidades do programa serão: Emitir notas fiscais eletrônicas de vendas de produtos de acordo com a legislação fiscal vigente, armazenar e gerenciar todas as informações fiscais de forma organizada e acessível, realizar a transmissão automática das notas fiscais para os órgãos competentes, como a Receita Federal, garantindo conformidade com as obrigações fiscais, garantir a autenticidade e integridade das notas fiscais por meio de assinaturas digitais, proporcionando segurança nas transações comerciais e automatizar cálculos de impostos e tributos, agilizando o processo de emissão e reduzindo erros manuais.

Palavras-chave: NFe C#; solução empresarial; fiscalização; automação.

Monitoramento Inteligente: uso de Rede Neural Convolucional em Videovigilância

Alves, Pedro Pedretti¹; Marini, Bruno Conti².

¹Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ²Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Com a proliferação dos meios de monitoramento e a crescente demanda por segurança, o presente trabalho propõe uma solução alternativa para videovigilância de 24 horas em espaços restritos, utilizando-se de técnicas de aprendizado de máquina com ênfase em redes neurais convolucionais (CNNs). O sistema desenvolvido tem como objetivo principal, analisar imagens e identificar, com precisão e rapidez, a presença de indivíduos. As câmeras estão cada vez mais presentes em nosso cotidiano, sendo amplamente utilizadas em ambientes públicos e privados para garantir a segurança, patrimonial e individual, sabe-se que o monitoramento efetivo dessas imagens se torna algo de alto custo, pois torna inviável a presença constante de um operador humano para acompanhar as transmissões, o que transforma as imagens em apenas um registro passivo dos eventos, em vez de uma ferramenta eficaz para prevenir incidentes. O método desenvolvido permite a detecção automatizada de pessoas em tempo real, utilizando-se de um modelo lógico da rede neural, treinado com imagens selecionadas, as quais analisam as capturas e atribuem valores às imagens por meio do uso de câmeras, correspondentes à presença ou ausência de indivíduos na cena. Com a seleção e o devido tratamento prévio dos dados, é possível obter uma resposta rápida e eficaz para o sistema desenvolvido. Os resultados obtidos demonstram a eficiência do modelo treinado pela rede neural, possibilitando a partir de pequenos ajustes, o seu uso como ferramenta, gerando uma abordagem inteligente e com foco no baixo custo para o monitoramento de diversos ambientes.

Palavras-chave: detecção de pessoa; rede neural convolucional; aprendizado de máquina; visão computacional; videovigilância

Middleware para Comunicação TCP/IP Cifrada

Rosão, Alessandro César¹; Ramos, Yago Joaquim²; Marini, Bruno Conti³

^{1,2} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Um dos problemas que sempre esteve presente, desde o princípio da civilização, é a necessidade de atingir a confidencialidade, considerada fundamental para se manter a informação segura. Problemas estes que se perpetuam até os dias de hoje. Um exemplo seria a recente matéria sobre venda de dados para a Agência de Segurança Nacional dos Estados Unidos (Fung Bryan; CNN; 2024). Alguns países do mundo como Azerbaijão, Vietnã, Irã, Coreia do Norte, China e outros, possuem o controle total dos meios de comunicação, suprimindo a liberdade de expressão da população e limitando o acesso ao conteúdo, principalmente cultura de outros povos e religiões não difundidas no seu país (CPJ; 2019). Uma maneira de se alcançar a confidencialidade da comunicação seria através da criptografia, onde se implementada corretamente, pode garantir a segurança e privacidade do usuário em questão. O presente trabalho tem como objetivo desenvolver um middleware capaz de garantir uma troca segura de informações entre sistemas. Para alcançar esse objetivo, não basta apenas criptografar os dados, mas também assegurar que o método de criptografia utilizado seja robusto e adequado às necessidades de segurança propostas. A criptografia RSA foi escolhida devido à sua resistência conhecida contra ataques de fatoração e por ser amplamente aceita como um padrão seguro. O projeto também destaca a modularidade e a flexibilidade do Middleware, que pode ser adaptado a diferentes cenários e ser utilizado como uma solução open-source para comunicação segura, permitindo que qualquer indivíduo ou organização configure seu próprio servidor, contribuindo para a descentralização das redes de comunicação. Os resultados demonstraram que o sistema lidou bem com a carga, embora tenha sido observada uma leve queda de desempenho no momento do handshake criptográfico, o que pode ser solucionado alterando o tamanho da chave RSA, dependendo do contexto a qual o mesmo for implementado. Apesar disso, o middleware manteve a integridade e a segurança dos dados transmitidos, provando ser uma solução eficiente para troca de informações seguras.

Palavras-chave: redes; comunicação; criptografia; segurança; middleware.

Front-end Mobile do BariSaúde: Facilitando o Acompanhamento do Paciente na Palma da Mão

Gonçalves, Lucas Marques¹; Petenatti, Gabriel Bini²; FONSECA, Rafael dos Santos³; SOUZA, Fernando Junior Batistela de⁴; Montecoco, Vinicius Santiago⁵; Marini, Bruno Conti⁶; Queiroz, Alexandre de⁷

¹; ²; ³; ⁴; ⁵ Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;

⁶Coorientador Professor do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC. ⁷ Orientador Professor do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, dinâmica e interpretada, que ganhou notoriedade inicialmente por trazer interatividade às páginas da web. Nos últimos anos, seu uso se expandiu significativamente para o desenvolvimento de aplicativos móveis, permitindo que desenvolvedores criem soluções robustas e eficientes para plataformas iOS e Android. Com a introdução de frameworks como React Native, NativeScript e Ionic, JavaScript se consolidou como uma ferramenta poderosa para a construção de aplicações nativas. Este trabalho é parte do projeto BariSaúde, no que diz respeito ao front-end da aplicação Mobile e da disciplina de curricularização do curso de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas. Este texto busca explorar a aplicação do JavaScript no desenvolvimento mobile do App BariSaúde, destacando suas vantagens e as ferramentas disponíveis, além de refletir sobre uma experiência prática no uso dessa linguagem para criar aplicativos. O objetivo é demonstrar como o JavaScript pode simplificar o desenvolvimento de aplicativos multiplataforma, permitindo uma integração eficiente entre front-end e back-end. Durante a fase de planejamento, definimos a arquitetura do aplicativo, considerando a comunicação entre o front-end desenvolvido em React Native e o back-end. A integração foi realizada por meio de uma API RESTful, garantindo uma troca de dados segura e eficiente. Ao longo do desenvolvimento, a modularidade dos componentes em React Native facilitou a reutilização de código e a manutenção da interface do usuário. O uso do Virtual DOM foi um diferencial importante, permitindo que as atualizações na interface fossem realizadas de maneira rápida e otimizada, proporcionando uma experiência mais fluida para os usuários. Trabalhar com JavaScript no desenvolvimento mobile trouxe uma nova visão sobre a versatilidade dessa linguagem. A integração com APIs nativas e o acesso a funcionalidades específicas dos dispositivos, como câmeras e geolocalização, foram essenciais para a criação de um aplicativo que atendesse às expectativas dos usuários. A presença de uma comunidade ativa em torno do JavaScript e do React Native também facilitou a resolução de problemas e a troca de conhecimentos durante o projeto. O uso do JavaScript no desenvolvimento mobile oferece várias vantagens, como a possibilidade de criar aplicativos multiplataforma utilizando uma única base de código. A integração com ferramentas como React Native proporciona um ecossistema rico e robusto, ideal para processos de desenvolvimento ágeis e eficientes. Recomendamos que desenvolvedores interessados nessa área invistam tempo na compreensão das particularidades dos frameworks escolhidos e se mantenham atualizados com as práticas e tendências de mercado. O planejamento detalhado e a realização de testes são essenciais para garantir o sucesso do projeto, assegurando que o aplicativo atenda às necessidades dos usuários e se destaque em um ambiente competitivo.

Palavras-Chave: BariSaúde; FrontEnd; Mobile; JavaScript; API

Formulate Track Web: Plataforma Web para criação e armazenamento de planilhas de Treinos físicos

Miranda, Pedro Alves¹; Gonçalves, Alexandre Antônio²; Marini, Bruno Conti³

^{1,2} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;

³ Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Atualmente, com o aumento das chamadas "doenças silenciosas" afetando todas as faixas etárias, a prática regular de exercícios físicos, aliada à organização, surge como um aliado poderoso no combate a essas condições, além de prevenir outras doenças causadas pelo sedentarismo. Juntos, esses fatores contribuem para uma boa saúde mental estimulando a adesão a atividades físicas. Seguindo essa linha, o projeto "Formulate Track Web" tem como principal objetivo possibilitar a criação, edição, exclusão e compartilhamento de treinos físicos. O projeto visa substituir as tradicionais planilhas de treino físico, introduzindo a tecnologia como um recurso prático e acessível. O sistema pode ser utilizado tanto como organizador pessoal quanto como uma ferramenta colaborativa, permitindo que entusiastas do meio compartilhem treinos e auxiliem no desenvolvimento pessoal de outros praticantes. Além disso, sua integração com a internet, presente no âmbito social atual de todos, torna o projeto ainda mais conveniente e moderno. O projeto foi desenvolvido usando a arquitetura MVC com o framework Laravel, que trouxe estabilidade e eficiência para a plataforma. Com a integração do banco de dados MySQL, a aplicação garante uma interação fluída com os dados já que o processo é simples e direto. As rotas são bem definidas e elementos como header e footer permanecem padronizados, facilitando a navegação. Funcionalidades de login e registro permitem que os usuários criem e compartilhem treinos, que podem ser disponibilizados para outros na página principal. Assim, concluímos que o sistema se mostra uma alternativa eficaz às planilhas físicas, ajudando praticantes dessas atividades físicas a organizar e alcançar seus objetivos de forma prática e colaborativa.

Palavras-chave: tecnologia; organização; musculação; treinos.

Draw_The_Character (Jogo Designado Para A Atualidade Em Uma Análise E Pesquisa Sobre A Evolução E Desenvolvimento Dos Jogos)

Mendonça, Jean Tales¹; Santos, Kaily Evangelista do Nascimento²; Pinto, Bruno Andrade ³

^{1,2} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;

³ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Jogos podem ser caracterizados como um tipo de atividade em que exista uma figura que possa ser identificada como jogador, ou seja, o praticante de tal atividade, contendo regras que podem se apresentar como restritas ou liberais. Os jogos eletrônicos exigem diversas habilidades como concentração, trabalho em equipe, observação, pensamento lógico e rápido, encontrar soluções para problemas, melhora da coordenação motora e desenvolvimento da capacidade de tolerância a frustrações, ao menos em sua maioria que, podem vir a ser usadas tanto em ambientes online, quanto em ambientes da vida real, trazendo melhorias para sua rotina. Utilizando meios como o streaming, possibilitou-se o desenvolvimento de uma carreira profissional para jogadores de jogos como League of Legends e Counter-Strike, com grande popularização durante o período da pandemia servindo até os dias atuais como forma de reunir pessoas e gerar entretenimento.

Palavras-chave: jogos; habilidades; capacidade; vida real.

Design Centrado no Usuário para o BariSaúde: Aplicando Conceitos de IHC em Web e Mobile

Santos, Izabela Maron dos¹; Takagi, Alessandro Kazuya²; Karino, Polyana Saiwury Almeida³; Trindade, Yan Pablo⁴; Queiroz, Alexandre de⁵

^{1,2, 3, 4} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;

⁵Orientador Professor do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

A obesidade é uma doença crônica que pode aumentar o risco do desenvolvimento de doenças, como diabetes, pressão alta, colesterol alto, além de alterações psicológicas, como depressão e ansiedade. Segundo o IBGE entre os anos de 2003 e 2019 a proporção de obesos na população com vinte anos ou mais dobrou no país, passando de 12,2% para 26,8%. Com base nas informações, é factível o desenvolvimento do projeto, a fim de ajudar a diminuir os problemas apresentados referente a obesidade. O objetivo desse projeto é apoiar pacientes bariátricos no pré e pós-operatório, facilitando o acompanhamento multidisciplinar com orientações sobre alimentação, exercícios e medicação, além de automatizar lembretes e integrar dispositivos de saúde. A centralização de informações médicas em uma plataforma acessível a pacientes e profissionais visa melhorar o monitoramento e a comunicação. Foram realizados protótipos com base na persona definida, usadas as ferramentas Figma, Framer e ProtoPie. Os protótipos permitiram simular a navegação e a interação do usuário, facilitando a identificação de adequações. O Figma foi utilizado de forma abrangente tanto para o desenvolvimento da parte mobile quanto da parte web do projeto, sendo ele a ferramenta mais utilizada. O Framer foi focado na parte web de divulgação e acesso do médico. E o ProtoPie foi utilizado com intuito de promover a interação na apresentação do projeto. O aplicativo tem como intuito fornecer uma plataforma completa para gerenciamento da saúde do paciente no pré e pós-operatório bariátrico, com utilidades como: alarmes para alimentação, medicação e exercícios; promover integração com aparelhos de monitoramento; controle da agenda de consultas/exames; emitir notificações caso constate alguma irregularidade na rotina; tudo com interação com os médicos. A aplicação Web tem como intuito fornecer uma plataforma completa para gerenciamento e acompanhamento do médico em relação aos seus pacientes. E para isso ele terá que acessar essa interface elaborada para ele, sendo que a interface pode também redirecionar o paciente e demais interessados para o local adequado. O App do Médico tem como intuito fornecer uma plataforma completa que deve conter todas as informações do paciente, bem como exames, podendo ser lidos e coletados automaticamente e gravados nos campos devidos; receber alertas de desacordos ou emergenciais; podendo também prescrever receitas, validar consultas com plano de saúde, receber pagamentos. Tudo isso devendo conter segurança e proteção de dados. O designer é uma das partes mais importantes no desenvolvimento de um software. A interface Humano-Computador, demonstra que quanto mais fácil e objetiva a aplicação, mais chances de os usuários se adaptarem a elas e utilizarem no seu dia-a-dia. Assim, encontrar uma forma de melhorar a usabilidade, utilizando recursos visuais é um facilitador para que a ferramenta seja eficiente, não seja entediante e melhorem as chances de sucesso desta.

Palavras-Chave: BariSaúde; designer; IHC; UX; usabilidade.

Desenvolvimento de uma página Web para Armazenamento Digital de Históricos Médicos

Matheus dos Santos Polo¹, Paulo Sérgio das Neves Ferreira da Silva², Enzo Luís Berkenbrock Peres³, Alexandre De Queiroz⁴

^{1,2,3} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;⁴ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Com a crescente informatização dos sistemas clínicos, surgem benefícios relevantes, como o acesso seguro, ágil e contínuo a informações médicas, favorecendo a continuidade do cuidado e promovendo uma comunicação mais eficiente entre profissionais de saúde e pacientes. Este trabalho explora o impacto das Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC) no setor de saúde, com ênfase no desenvolvimento de uma plataforma web destinada ao armazenamento digital de históricos médicos, na qual é possibilitado o lançamento de consultas de exames médicos. A proposta é estabelecer uma maior integração entre os diversos profissionais envolvidos no tratamento, resultando em um atendimento mais humanizado e eficaz. Destaca-se a importância da interoperabilidade entre sistemas de saúde, públicos e privados, como um fator chave para garantir o compartilhamento seguro e rápido de informações. A conformidade rigorosa com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) é primordial para assegurar a privacidade e segurança dos dados médicos, dada a sua natureza sensível. Desenvolvemos uma interface intuitiva e acessível para proporcionar uma interação eficiente entre médicos, enfermeiros e pacientes, permitindo o uso prático da plataforma por todos os envolvidos. O sucesso desse tipo de projeto dependerá de uma abordagem colaborativa entre desenvolvedores, profissionais de saúde e gestores, para que se identifiquem as necessidades específicas do setor e se ajustem às funcionalidades da plataforma, aprimorando tanto o atendimento ao paciente quanto a gestão dos sistemas de saúde. A metodologia adotada foi o desenvolvimento de uma aplicação web, utilizando HTML5 e CSS3 para a criação do design da interface, assegurando uma navegação intuitiva e acessível. No back-end, optou-se por PHP integrado ao banco de dados MySQL, visando garantir a conexão e o armazenamento seguro das informações médicas. A escolha dessas tecnologias se deu por sua robustez e compatibilidade, permitindo a criação de um sistema flexível e escalável, capaz de suportar grandes volumes de dados. Concluímos que, um sistema dessa natureza, se implantado, favorece não apenas os profissionais de saúde, pública ou privada, como os pacientes, uma vez que os dados podem ser compartilhados evitando a necessidade de refazer exames complexos, uma vez que os mesmos são centralizados em uma única plataforma. Ademais, a interoperabilidade entre sistemas públicos e privados deve ser garantida, possibilitando a troca rápida e segura de informações clínicas, o que contribui para a continuidade do cuidado e a eficiência na gestão dos sistemas de saúde.

Palavras-chave: saúde; armazenamento digital; interoperabilidade; segurança de dados; plataforma web.

Desenvolvimento De Uma Interface Para Gerenciamento E Troca De Mensagens Utilizando Paralelismo Controlada Por Threads

Julio Cesar Fernandes¹, Diego da Silva Fernandes², Bruno Conti Marini³

^{1,2} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Este projeto foi concebido para atender à necessidade de desenvolver uma interface leve, mas robusta, que maximize a capacidade de comunicação do usuário em redes. Com foco em garantir uma interação segura e controlada, a interface permite que os usuários gerenciem eficientemente seus dados por meio de trocas de mensagens em um ambiente protegido. O objetivo central é aprimorar a comunicação eficaz entre usuários e sistemas computacionais, um elemento crucial na era da informação. O trabalho contribui para o campo do desenvolvimento de software ao criar uma interface para gerenciamento e troca de mensagens, utilizando técnicas de paralelismo controlado por threads. A interface, construída sobre a biblioteca `curses` do Python, facilita a criação de interfaces de usuário textuais avançadas diretamente no terminal, proporcionando um ambiente interativo e responsivo. A programação concorrente e paralela desempenha um papel essencial em sistemas que demandam alta disponibilidade e eficiência. O sistema é capaz de gerenciar múltiplas entradas e saídas de mensagens simultaneamente, mantendo a integridade dos dados e garantindo uma experiência de usuário de alta qualidade. A relevância deste estudo vai além de sua aplicação prática, servindo também como uma base sólida para futuras pesquisas e desenvolvimentos, desde sistemas de chat corporativos até ambientes de monitoramento em tempo real. Portanto, a relevância deste projeto transcende o âmbito acadêmico, posicionando-se como um ativo valioso no repertório de soluções para comunicação em sistemas que demandam respostas ágeis e confiáveis, tanto para o usuário final quanto para o desenvolvedor que busca compreender e aplicar as melhores práticas em programação paralela e concorrente. A interface proposta neste trabalho se destaca ao abordar essas demandas, combinando a agilidade das interfaces gráficas com a leveza e compatibilidade das interfaces baseadas em texto. A metodologia adotada incluiu a análise e aplicação de conceitos de sincronização de threads e design de interfaces de usuário, além da avaliação de desempenho em ambientes controlados. O software foi projetado com uma arquitetura robusta, que permite fácil expansão e manutenção. O desenvolvimento da aplicação de chat em modo texto foi iniciado com a implementação das classes fundamentais que gerenciam as janelas dentro da interface do terminal. A classe `Window` foi criada para representar cada janela individual, permitindo adicionar conteúdo, gerenciar buffers de mensagens, e atualizar a interface conforme novas entradas eram recebidas. A implementação da interface de texto em terminal mostrou-se eficiente e funcional. A interface foi desenvolvida utilizando a biblioteca `curses`, o que proporcionou uma boa organização dos elementos e uma interação fluida com o usuário, mesmo em um ambiente de terminal. A janela principal exibe mensagens recebidas e enviadas de forma clara, enquanto janelas auxiliares organizam inputs e comandos do usuário. A interface implementada apresenta boa usabilidade, apesar das limitações do ambiente de terminal. O layout é dividido de forma clara, com janelas dedicadas para mensagens, entrada de texto e comandos, o que evita a sobrecarga de informações em um único local. O projeto demonstrou de forma eficaz as capacidades e limitações de interfaces baseadas em terminal. Através de uma estrutura modular e bem organizada, foi possível criar uma interface responsiva e funcional, o que oferece uma experiência de usuário intuitiva mesmo em um ambiente de texto, ao final do projeto se esperava que a interface desenvolvida não só atendesse às necessidades operacionais específicas, mas também fornecesse insights valiosos sobre os desafios e soluções na implementação de paralelismo em sistemas de mensagens interativos.

Palavras-chave: Interface de usuário; comunicação em rede; paralelismo; python; `curses`; mensagens; threads; software.

Desenvolvimento de Inteligência Artificial para Tradução de Libras em Texto

Diogo Gailoti Rezende¹, Victor Bernaque dos Anjos², Bruno Conti Marini³

^{1,2} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

O projeto apresentado se trata de uma inteligência artificial (IA) capaz reconhecer sinais de libras sinalizados para uma câmera e traduzi-los para o formato de texto. A IA batizada de VisualLibras, possui uma interface gráfica simples para visualização de seu funcionamento, podendo ser observado a tradução das palavras em tempo real, funcionando com processamento local para reconhecimento e tradução. Essa tecnologia tem o intuito de agir principalmente na educação brasileira e no mercado de trabalho. Atualmente vemos um cenário onde a pessoa com deficiência auditiva tem uma grande dificuldade para se incluir na sociedade, o aprendizado de libras entregue nas escolas é fraco e escasso. Dentro do mercado de trabalho o preconceito com o deficiente auditivo é ainda maior, onde a maioria das vagas são destinadas a trabalho braçal, sendo raramente visto uma pessoa surda liderando uma equipe. O projeto visa entregar uma tecnologia que seja capaz de auxiliar o aprendizado de libras para estudantes e preparar profissionais do mercado de trabalho, para que possam atuar ao lado de pessoas surdas sem comprometer o trabalho em equipe por dificuldades de comunicação. **Metodologia:** Para desenvolvimento da inteligência artificial utilizamos a linguagem de programação Python 3.11.5 por conta de sua eficiência com a construção de Inteligência Artificial, também fizemos uso de algumas bibliotecas como o OpenCV, MediaPipe e TensorFlow para o reconhecimento de gestos. O aprendizado da IA foi construído de maneira a receber vídeos de até 30 segundos que são divididos frame a frame. Com esse processo, a IA pode reconhecer e gerar um padrão de gestos para cada palavra. Também foi construído uma interface gráfica simples para que possa ser visto as respostas da IA em tempo real, essas respostas são exibidas em um gráfico de barras lateral, que são preenchidas de acordo com a identificação da palavra. **Resultados:** Os testes com a inteligência artificial foram satisfatórios, sendo possível alcançar, dentro do cenário testado, uma assertividade aproximada de 83,33% no reconhecimento de palavras. Os testes foram realizados com três pessoas adultas do sexo masculino, onde cada uma sinalizou quatro palavras num total de 10 vezes para a câmera, totalizando 40 tentativas para cada pessoa, as palavras exibidas foram oi, tchau, casa e surdo. A média de assertividade foi calculada com a somatória de acertos de todas as palavras nos três testes, tendo a porcentagem calculada em comparação com a quantidade total de tentativas (120 tentativas). **Conclusão:** Os resultados obtidos com os testes foram satisfatórios, mesmo com algumas limitações, como a falta videos para treinar a inteligência artificial, e o tempo que isso demandaria, fomos capazes de obter um bom número de acertos na tradução, mostrando que se treinada com mais material, é possível alcançar uma assertividade ainda maior. Com isso, a ideia de implementar essa ferramenta no ensino escolar se mostra possível, podendo assim, ajudar a diminuir as dificuldades que as pessoas com deficiência auditiva se deparam ao longo da vida.

Palavras-chave: inteligência artificial; deficiência auditiva; surdez; libras; educação.

Construindo um Banco de Dados Robusto para o BariSaúde Usando Django e PostgreSQL

Aroeira, Matheus de Freitas¹, Silva, João Henrique Guimarães², Silva, João Pedro Guimarães³, Araújo, Matheus Vinicius dos Santos⁴, Gonçalves, Alexandre Antônio⁵, Queiroz, Alexandre de Queiroz⁶

^{1,2; 3; 4} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁵ Professor Coorientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁶ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

O projeto BariSaúde visa desenvolver um sistema integrado para acompanhar pacientes submetidos à cirurgia bariátrica, contando com um aplicativo móvel para os pacientes e um aplicativo web para médicos. O sistema oferece orientação sobre cuidados pré e pós-operatórios, com o intuito de melhorar o acompanhamento e a recuperação dos pacientes. Um componente essencial desse sistema é o banco de dados, responsável por armazenar e gerenciar informações de usuários, médicos, pacientes, medicações e históricos clínicos. Para garantir um gerenciamento eficiente e seguro dessas informações, foi escolhida a integração do Django com o PostgreSQL. O objetivo principal desta parte do projeto é detalhar a estrutura do banco de dados do aplicativo BariSaúde e explorar a integração entre o framework Django e o sistema de gerenciamento de banco de dados PostgreSQL. Especificamente, busca-se: Descrever as tabelas principais: Usuário, Médico, Paciente, Medicação, Histórico do Paciente, Consultas, Exames, Internações, Cirurgias, entre outras; demonstrar a conexão do Django com o PostgreSQL, abordando a configuração, os benefícios e os passos necessários para utilizar essa combinação de forma eficiente e; evidenciar as vantagens do Django para conexão com bancos de dados, como simplicidade, escalabilidade, segurança e suporte de uma comunidade ativa. Durante o desenvolvimento do BariSaúde, a criação de uma modelagem de dados robusta foi fundamental para atender às necessidades do sistema. As tabelas principais do banco de dados incluem: a inclusão de informações de login, nome, email, senha e outros dados essenciais; dados sobre o médico, como CRM, especialidade e informações de contato; registro de detalhes do paciente, como nome, data de nascimento, histórico médico e contatos; informações sobre os medicamentos prescritos, como nome, dosagem, frequência e data de prescrição e; armazenam dados relevantes sobre o histórico clínico e o acompanhamento do paciente. A integração entre o Django e o PostgreSQL foi realizada por meio da configuração do arquivo settings.py do projeto Django, onde foram definidas as credenciais e informações de conexão com o banco de dados, como nome do banco, usuário, senha e host. A escolha do Django em conjunto com o PostgreSQL foi altamente benéfica para o desenvolvimento do banco de dados do BariSaúde. As principais vantagens observadas incluem: Segurança, Desenvolvimento Rápido, Escalabilidade e Comunidade Ativa. Recomenda-se fortemente a adoção do Django e do PostgreSQL para projetos que necessitam de uma conexão eficiente e segura com bancos de dados, especialmente em casos que envolvem informações sensíveis e alta necessidade de escalabilidade.

Palavras-chave: BariSaúde; banco de dados; PostgreSQL; Django; segurança.

Construindo o Back-end do BariSaúde: Integração com DRF para Aplicações WEB

Sanches, Heitor Reyes¹, Restani, Pedro Henrique de Castro², Silva, Lucas Souza³, Mura, Leonardo⁴, Souza, Mariane Alonge¹, Souza, Kauane Alonge¹, Marini, Bruno Conti², Queiroz, Alexandre de³

^{1,2,3,4,5,6} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁴ Professor Coorientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁵ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

O projeto BariSaúde, tem como objetivo criar um sistema para pacientes bariátricos, que proporcione um acompanhamento eficiente tanto no pré quanto no pós-operatório. A cirurgia bariátrica é um procedimento complexo que requer monitoramento contínuo por parte dos profissionais de saúde, como gastro, endocrinologista, psiquiatra, psicólogo, nutricionista e educador físico. Assim, o aplicativo web é desenvolvido especificamente para profissionais de saúde, oferecendo recursos que facilitam o acompanhamento dos dados dos pacientes e a comunicação com eles. Este projeto visa fornecer os dados por webservice à aplicação web integrando várias funcionalidades com a plataforma web e melhorar a qualidade do atendimento e a recuperação dos pacientes. Este trabalho é parte do projeto BariSaúde, no que diz respeito ao Back-end da aplicação WEB e da disciplina de curricularização do curso de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas. O principal objetivo do backend para web, do BariSaúde, é fornecer aos profissionais da saúde uma ferramenta eficiente para acompanhar e gerenciar os pacientes submetidos à cirurgia bariátrica. Os objetivos específicos incluem: informações centralizadas que permitem que os médicos acessem e atualizem dados dos pacientes de uma forma segura e organizada; facilita a comunicação entre médicos e pacientes, permitindo o envio de orientações e o recebimento de feedbacks; funcionalidades de tempo real, que possibilitem o acompanhamento da evolução dos pacientes, identificando rapidamente quaisquer necessidades de intervenção imediata e; garantia de segurança dos dados para as informações sejam protegidas por meio de mecanismos de segurança, respeitando as normas de privacidade em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD). Durante as reuniões de desenvolvimento do backend web do BariSaúde, optou-se por utilizar o Django Rest Framework (DRF) para a construção da API que suporta esse tipo de aplicação, por algumas razões: a estrutura do DRF permite que a equipe desenvolva a API de forma mais rápida e eficiente, com uma arquitetura bem definida, que facilite a organização do código e a manutenção, por ser Orientada a Objetos; as APIs construídas com o DRF se integram facilmente com diversos aplicativos, permitindo a comunicação entre o front-end e o back-end facilmente; O DRF oferece um sistema de persistência de objetos que utiliza conversão de dados, do banco, em formatos como JSON, facilitando a comunicação entre cliente-servidor e; utilizando os recursos do Django, o DRF já incorpora mecanismos de segurança que são fundamentais para proteger os dados dos pacientes. A utilização do DRF no desenvolvimento do backend web trará benefícios significativos. Aparentemente a equipe não terá problemas em se adaptar, devida a facilidade do framework que, acelera o processo de desenvolvimento. Além disso, proporciona fácil manutenção e expansão, o que garante que o aplicativo possa crescer conforme a demanda e permitirá o aumento no número de usuários e volume de dados sem comprometer o desempenho. Além disso, O DRF já tem a proteção contra ataques CSRF (Cross-site Request Forgery), SQL injection e ataques XSS (cross-site scripting), assegurando que o aplicativo web atenda aos padrões exigidos para aplicações médicas pois, os dados são sigilosos e precisam estar de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD). Assim, contendo essas facilidades embarcadas, contribui para que futuras atualizações e melhorias possam ser implementadas sem grandes dificuldades. Concluímos que, o uso do Django Rest Framework, é essencial para o bom andamento do desenvolvimento do backend do aplicativo web BariSaúde. Os recursos atendem as necessidades, até agora levantadas para o projeto, proporcionando uma plataforma segura e eficiente para os médicos e usuários. Recomendamos a adoção do DRF em projetos futuros, principalmente naqueles que exigem alto nível de segurança no gerenciamento de dados de usuários que não podem ser vazados na internet.

Palavras-chave: BariSaúde; Backend; bariátrica; DRF; Django.

BariSaúde: Uma Abordagem de Front-end Focada na Experiência do Usuário

Boscolo, Heitor Fabiano de Oliveira¹, Neto, Alberto Sophia², Santos, Gabriel Sarro dos³, Felizardo, Luís Felipe Tobias⁴, Gerônimo, Luís Fernando Lima⁵, Marini, Bruno Conti⁶, Queiroz, Alexandre de⁷

^{1,2,3,4,5} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁶ Professor Coorientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁷ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

A cirurgia bariátrica é um dos procedimentos mais eficazes para o tratamento de obesidade severa, contudo, o sucesso a longo prazo depende de um acompanhamento rigoroso e contínuo dos pacientes, tanto no período pré quanto pós-operatório. Dada a necessidade de monitoramento constante, comunicação eficaz com os médicos e controle rigoroso dos hábitos alimentares e físicos, surgiu como projeto de Curricularização o BariSaúde. Este trabalho é parte do projeto BariSaúde e visa construir uma interface WEB que se comunique com o Backend, que visa proporcionar uma experiência personalizada e otimizada para todos os envolvidos no tratamento bariátrico. Este trabalho é parte do projeto BariSaúde, no que diz respeito ao Front-end da aplicação WEB, da disciplina de curricularização do curso de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas. O principal objetivo do projeto é oferecer uma plataforma digital que permita o acompanhamento completo dos pacientes bariátricos, facilitando o monitoramento da evolução de indicadores de saúde, como peso, IMC e circunferência abdominal, além de permitir a comunicação direta e segura com os profissionais de saúde. O projeto também busca melhorar a adesão dos pacientes às recomendações médicas e o gerenciamento de consultas e exames, promovendo uma maior interação entre médicos e pacientes através de um sistema simples e eficiente. Por outro lado, para os pacientes, o foco está no monitoramento do seu progresso e na simplicidade de uso. A inclusão de funcionalidades como registro de refeições e lembretes de consultas é essencial para melhorar a adesão às orientações médicas. O design do aplicativo WEB está sendo pensado em ser intuitivo e motivador, com a inclusão de dicas de alimentação e exercícios, visando auxiliar os pacientes a manterem um estilo de vida saudável. As funcionalidades que estão sendo desenvolvidas nesta etapa são: Recursos para Médicos (Painel de Pacientes; Gráficos de Acompanhamento; Comunicação Segura e; Calendário de Consultas); Painel de Controle do Paciente (Acompanhamento Completo; Registro de Refeições; Comunicação com o Médico e; Recursos Motivacionais; Gráficos de Acompanhamento (Evolução do Peso; IMC e Circunferência e; Progresso Individualizado); Calendário de Agendamento (Agendamento de Consultas; Notificações Personalizadas e; Gerenciamento de Horários); Sistema de Login e Senha (Autenticação Segura; Acesso Controlado e; Segurança Aprimorada); Comunicação entre Médico e Paciente (Mensagens Instantâneas; Videochamadas e; Compartilhamento de Arquivos). O projeto BariSaúde promete ser uma poderosa ferramenta para o acompanhamento de pacientes bariátricos, permitindo uma interação mais próxima entre médicos e pacientes e promovendo uma melhora na qualidade do atendimento. A recomendação para o futuro do projeto é a expansão das funcionalidades do aplicativo, com a inclusão de novas ferramentas de acompanhamento e automação de processos, além de um maior investimento em segurança de dados e personalização.

Palavras-chave: BariSaúde; FrontEnd; bariátrica; segurança; saúde.

API Segura e Escalável com DRF: O Back-end do Aplicativo Mobile BariSaúde

Gasparini, Matheus¹, Torturello, Mateus Scalabrini², Beato, Lucas Vinícius, Martins³, Ribeiro, Igor Henrique Barreto⁴, Calamante, Guilherme da Silva¹, Marini, Bruno Conti⁵, Queiroz, Alexandre de⁶

^{1,2,3,4,5} Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC;

⁵Professor Coorientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁶ Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

O projeto BariSaúde, tem como objetivo criar um sistema para pacientes bariátricos, que proporcione um acompanhamento personalizado, tanto no pré, quanto no pós-operatório. A cirurgia bariátrica é um procedimento complexo que requer monitoramento contínuo por parte dos profissionais de saúde, como gastro, endocrinologista, psiquiatra, psicólogo, nutricionista e educador físico. Este trabalho é parte do projeto BariSaúde, no que diz respeito ao Back-end da aplicação Mobile e da disciplina de curricularização do curso de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas. O principal objetivo do app BariSaúde, é fornecer aos pacientes uma ferramenta que os auxilie no acompanhamento pré e pós-operatório da cirurgia bariátrica. Os objetivos específicos incluem: Orientação dando informações e instruções adaptadas às necessidades individuais de cada paciente respeitando suas idiossincrasias; Notificações, enviando alertas sobre medicação, consultas, atividades físicas, horário de alimentação, dentre outras recomendações para manter o paciente engajado no tratamento; Comunicação estreitando o contato do paciente com os profissionais da equipe de saúde, permitindo o envio de dúvidas e o recebimento de feedbacks; Monitoramento, permitindo que o paciente acompanhe seu progresso, registrando dados como perda de peso, massa muscular e gordura, dietas, atividades físicas, dentre outras e; Segurança, assegurando que todas as informações pessoais sejam protegidas por meio de protocolos de segurança, respeitando a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD). No desenvolvimento do app BariSaúde, a equipe decidiu utilizar o Django Rest Framework (DRF) para construir uma API que trabalha fornecendo os dados para o aplicativo. O DRF foi escolhido por oferecer diversas vantagens, dentre elas: o DRF facilita a comunicação entre o servidor e o app, o que permite que os dados sejam enviados e recebidos de forma rápida e segura; a capacidade do DRF de converter dados do banco de dados em formatos como JSON é essencial para a troca de mensagens de forma eficiente entre o servidor e o aplicativo móvel; a estrutura do DRF permite um desenvolvimento rápido, uma vez que possui diversas funcionalidades prontas, o que se torna essencial para cumprir os prazos de desenvolvimento e às demandas dos pacientes e; com os mecanismos de segurança do Django, o DRF garante que os dados dos pacientes sejam protegidos contra invasões ou captura de informações. Concluímos que, a escolha do Django Rest Framework é uma promessa para o sucesso do aplicativo móvel BariSaúde. O DRF atende às necessidades de desenvolvimento ágil, integração eficiente, segurança dos dados e rotinas críticas para uma aplicação na área de saúde. Recomendamos o uso do DRF, para a continuidade deste projeto e outros que necessitem da criação de aplicativos móveis conectados a uma API segura, destacando a importância de se selecionar ferramentas que não apenas atendam aos requisitos técnicos, mas também contribuam para a satisfação e segurança dos usuários finais.

Palavras-chave: BariSaúde; Backend; API; DRF; Django.

Sistema de Gerenciamento de Barbearias

Tobias, Alexandre Bertoni¹, Hashimoto, Leonardo Kenji², Queiroz, Alexandre de³

^{1,2}: Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³Professor Orientador do Departamento de Análise e Desenvolvimento de Sistema Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

Com a evolução das tecnologias e a popularização do uso de dispositivos móveis, diversas áreas do comércio têm buscado soluções digitais para melhorar seus serviços e atendimento ao cliente. O setor de barbearias, que sempre operou com métodos tradicionais e manuais de agendamento e controle financeiro, também tem se beneficiado dessas inovações. Este trabalho visa desenvolver um software de gestão acessível via web e mobile, voltado especificamente para barbearias, buscando modernizar e simplificar a administração desses estabelecimentos. O objetivo principal deste trabalho foi criar um sistema que permitisse aos clientes de barbearias realizar agendamentos de forma simples e prática, diretamente por meio de dispositivos móveis ou navegadores web. Entre os recursos oferecidos, os usuários podem selecionar serviços, consultar preços e verificar a disponibilidade de horários. Já para os profissionais, o software disponibiliza uma interface intuitiva para a administração de compromissos e um painel para monitorar os recebimentos e gerenciar o relacionamento com os clientes. O desenvolvimento do software partiu de uma análise das necessidades, tanto dos clientes, quanto dos barbeiros. A fase inicial envolveu a coleta de *feedback* deles, para identificar os principais desafios na marcação de horários e no controle financeiro diário. A partir dessas informações, iniciou-se o processo de *design* da interface, que priorizou a simplicidade e a usabilidade. O sistema foi implementado utilizando tecnologias responsivas, que garantem compatibilidade, tanto com navegadores quanto com dispositivos móveis, visando o acesso multiplataforma. O processo de desenvolvimento do software revelou a importância de criar uma solução focada nas necessidades dos usuários, o que foi possível graças ao *feedback* contínuo. Um dos maiores desafios foi equilibrar a simplicidade da interface com a robustez das funcionalidades. A experiência evidenciou que a modernização dos processos não apenas facilita a rotina dos profissionais, mas também gera um impacto positivo na percepção do cliente em relação ao serviço oferecido. O desenvolvimento desse software de gestão para barbearias, mostrou-se uma iniciativa promissora para modernizar o setor e atender às demandas dos clientes por mais praticidade. A solução permite aos barbeiros uma melhor organização de seus compromissos e controle financeiro, além de oferecer uma forma moderna e acessível de interação com os clientes. Para futuras melhorias, recomenda-se a implementação de um sistema de avaliação dos serviços diretamente no aplicativo, permitindo aos clientes fornecer *feedback* sobre suas experiências. Assim, o sistema desenvolvido tem potencial para se tornar uma ferramenta essencial na gestão de barbearias, acompanhando as tendências de digitalização e melhorando a competitividade desses estabelecimentos no mercado.

Palavras-chave: barbearia; agendamento; navegadores Web; interface; mobile.

O desenvolvimento da moral, a cidadania e os preceitos dos Parâmetros Curriculares Nacionais e da Base Nacional Comum Curricular para o Ensino Fundamental de Educação Física

Buchini, Renan¹; Consoni, Fátima Simone Silva Pereira²

¹ Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

A Psicologia e a Pedagogia oferecem diferentes abordagens para entender a moralidade e seu desenvolvimento em crianças, um debate essencialmente conectado às práticas escolares. As teorias referentes ao tema, apontam a conexão entre o desenvolvimento moral e as instituições sociais, como a família e a comunidade, que proporcionam interações essenciais para o desenvolvimento humano. Essas instituições fornecem interações cruciais para o crescimento dos sujeitos, uma interligação entre os aspectos biológicos, psíquicos e sociais. A interação sugere que esses elementos estão envolvidos na integração do indivíduo na sociedade e, por consequência, no desenvolvimento de sua cidadania. A introdução dos Parâmetros Curriculares Nacionais (PCNs) em 1998 trouxe uma nova perspectiva à educação, relacionando-a com conceitos de justiça, moralidade, cooperação e cidadania. A escola, como uma instituição social, desempenha um papel crucial nesse processo, transmitindo, conservando e modificando valores e culturas. Neste sentido, o objetivo deste trabalho é refletir a moral, a cidadania e a cooperação através de preceitos dos Parâmetros Curriculares Nacionais e da Base Nacional Curricular Comum (BNCC) previstos para as disciplinas de Educação Física no Ciclo I do Ensino Fundamental e comparar os desdobramentos do desenvolvimento moral e da cidadania nos referidos documentos. Explora-se neste trabalho concepções do desenvolvimento moral e da cidadania, relacionando-os com as políticas educacionais nacionais. Nosso objetivo é estimular discussões que promovam o desenvolvimento, nos estudantes desta fase escolar, de uma moral autônoma, racional e crítica. Para esse estudo, realizamos análises de artigos científicos, revistas eletrônicas, livros e documentos oficiais do governo federal. Como resultado, observou-se a desidratação do tema diversidade, com queda vertiginosa de citações das palavras “gênero” e “sexualidade” quando da passagem dos PCNs para a BNCC; “gênero”, citada 78 vezes no primeiro documento, não figura na BNCC, “sexualidade” sofreu redução de 50% no número de citações. Concluímos que esse desenvolvimento está ligado à integração do indivíduo em uma sociedade culturalmente diversa, fundamentada no respeito e na cooperação e que passagem do primeiro para o segundo documento trouxe prejuízos à temática, em razão do contexto sócio-político de sua criação impulsionado principalmente pela composição do legislativo e ministérios quando da discussão da BNCC.

Palavras-chave: moral; cidadania; parâmetros curriculares nacionais; ensino fundamental; educação física, Base Nacional Curricular Comum.

Terapia Eletroconvulsiva Em Pacientes Adultos Com Depressão Unipolar Resistente Ao Tratamento

Belotto, Gustavo Henrique ¹; Felix, Paloma Emanoela Fava ²

¹ Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

A terapia eletroconvulsiva (ECT) é uma técnica usada para tratar vários transtornos psiquiátricos e apesar de sua história de estigma, controvérsia e baixa acessibilidade é considerada benéfica e eficiente em casos graves de depressão resistente em que a medicação e a psicoterapia não são suficientemente eficazes. A depressão unipolar é um transtorno mental caracterizado por episódios de humor deprimido que pode durar pelo menos duas semanas, contudo, quando a depressão evolui para uma depressão resistente novos métodos de tratamento são primordiais e a ECT surge como uma possibilidade. O objetivo geral do estudo foi identificar se ocorre melhora da depressão em todos os pacientes adultos com depressão unipolar resistente após intervenção com ECT. O processo de busca e seleção dos estudos esteve embasado na questão norteadora: *“Existe contribuição benéfica da ECT para quadro depressivo unipolar resistente ao tratamento a partir dos 18 anos?”*. É importante ressaltar que foram consideradas as interações entre os medicamentos e o tempo de intervenção. O processo de busca e seleção dos estudos foi realizado no banco de dados PubMed, utilizando os descritores para título e resumo: treatment-resistant depression AND electroconvulsive therapy; incluindo apenas estudos randomizados. Foram encontrados inicialmente 549 estudos, sendo excluídos 74 duplicados, restando para leitura de título e resumos 475 estudos; selecionados para leitura na íntegra 20 estudos e elegíveis para a amostra final 4 estudos. Foi possível verificar redução de sintomatologia depressiva em todos os estudos incluídos após a ECT, mudanças benéficas identificadas pelas medidas de triagem das escalas de depressão. Assim, corroborando para as discussões existentes e se apresentando eficaz quando comparada com a administração exclusiva de medicações e outras intervenções de estimulação cerebral. Entretanto, será fundamental que futuros pesquisadores investiguem a eficácia da localização dos eletrodos e o formato da intervenção realizada, bem como, correlacionar os dados sociodemográficos e a reserva cognitiva aos resultados da ECT.

Palavras-chave: eletroconvulsoterapia; depressão unipolar; depressão resistente.

Uma análise fenomenológica sobre a culpa na maternidade

Dias, Denize Messias Mosqueti da Silva¹; Silverio, Francine Caspani²; Romanholo, Lilianny³; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho⁴.

¹; ²; ³: Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ⁴Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

A gravidez é uma etapa marcada por complexas reestruturações na vida da mulher e de suas responsabilidades. Ao longo da história, as mulheres foram socialmente direcionadas para o papel da maternidade. Essa expectativa cultural, histórica e religiosa muitas vezes coloca grande pressão sobre elas no exercício de seus papéis. Com o objetivo de compreender o conhecimento existente sobre as experiências da mulher relacionadas à culpa na maternidade, esta pesquisa qualitativa realizou uma revisão bibliográfica em bases de dados *on-line* e livros, analisando-as através do referencial fenomenológico-existencial. Os estudos apresentaram que a maternidade é uma experiência complexa e multifacetada, que é, frequentemente, reduzida a uma narrativa homogênea de amor incondicional e instintivo. Ao longo da história, houve grande mudança no que diz respeito ao amor materno. Na Idade Média, o comportamento materno era marcado por indiferença emocional, podendo supor que tal comportamento era devido às altas taxas de mortalidade infantil. Por volta do século XVIII, inicia-se uma mudança gradual que defendia a visão de que as mães deveriam envolver-se no desenvolvimento dos filhos. Desta forma, o amor materno começa a ganhar força, aliado às práticas religiosas e sociais, que passaram a associar a maternidade como uma virtude e um sacrifício. Tal prática marca a maternidade contemporânea com desafios e tensões que geram sentimentos ambíguos e uma culpa constante. A análise desses estudos destaca que o amor materno é uma construção cultural que varia ao longo do tempo e das sociedades, sendo influenciado por fatores sociais, históricos e econômicos. As expectativas idealizadas impostas resultam em sentimento de culpa e frustração para aquelas que tentam conciliar a maternidade com outras esferas de suas vidas. A fenomenologia convida a suspender os julgamentos e preconceitos culturais para entender as experiências maternas de forma mais profunda e individualizada, reconhecendo que cada mulher vive a maternidade de forma única. Assim, é necessário desconstruir as visões romantizadas e naturalizadas sobre a maternidade. A dinâmica da culpa não se limita à maternidade, já que cada escolha que fazemos traz consigo a possibilidade de deixar algo para trás, gerando uma sensação de perda que pode se manifestar como culpa. Para as mães, essa sensação é acentuada pela pressão social, pois as decisões sobre carreira, autocuidado e até mesmo a forma de educar os filhos podem levar a um dilema interno. Por fim, o estudo aponta para a importância de desconstruir os mitos culturais em torno da maternidade. Ao fazer isso, pode-se abrir espaço para que as mães lidem com seus sentimentos de maneira mais autêntica e menos culpabilizadora, compreendendo a maternidade como uma jornada permeada por desafios e, também, por escolhas pessoais e significativas.

Palavras-chaves: culpa na maternidade; fenomenologia e maternidade; psicologia; culpabilização.

Síndrome De Burnout Em Professora Da Rede De Ensino Particular De Dourados - Mato Grosso Do Sul/Ms: Relato De Caso.

Dias, Pauline Barbosa Matos ¹; Rosseto, Alessandra Arriba ²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ²Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

A Síndrome de Burnout, caracterizada por esgotamento emocional, despersonalização e baixa realização pessoal no trabalho, surgiu nos anos 1970 e envolve perda gradual de energia, motivação e compromisso, com sintomas físicos e psicológicos. Seus principais componentes incluem exaustão emocional, despersonalização, que se manifesta em atitudes negativas, e sentimentos de incompetência profissional. Profissionais que lidam diretamente com pessoas, como professores, médicos e enfermeiros, são particularmente afetados. No caso dos docentes, a sobrecarga de trabalho, a falta de reconhecimento e a desvalorização da profissão, além de traços perfeccionistas e isolamento social, aumentam o risco de Burnout. O estudo tem como objetivo entender o processo de adoecimento físico e psíquico de professores relacionado à Síndrome de Burnout, através de um estudo de caso com uma professora de Dourados, MS. Utilizando uma abordagem qualitativa, o estudo explora as experiências e percepções dos professores sobre os fatores que levam ao Burnout. Em 2016, a professora R.B. teve uma crise de pânico no trabalho, e, em 2022, outra crise resultou em internação. Durante a pandemia, o estresse foi agravado pelo isolamento e o adoecimento do marido, o que levou a mudanças em sua rotina, incluindo a adoção de hábitos saudáveis e apoio de colegas, resultando em sua recuperação. A pesquisa conclui que fatores familiares, laborais e a pandemia contribuíram para o adoecimento de R.B., ressaltando a necessidade de suporte emocional, autocuidado e mudanças na rotina de trabalho. O estudo destaca a importância de estratégias preventivas e políticas voltadas à saúde mental dos profissionais da educação, promovendo o bem-estar e prevenindo o esgotamento laboral.

Palavras-chave: estresse crônico; síndrome de burnout; professores; saúde mental.

Saúde Mental Dos Estudantes De Psicologia

Millan, Isabela de Mello¹; Oliveira, Gabriela Souza de²; Consoni, Fátima Simone Silva Pereira³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Ingressar na Universidade é um passo importante na vida dos sujeitos, representa um momento de transição e novas oportunidades, porém, trata-se de uma fase repleta de desafios. O ambiente universitário, muitas vezes, é um campo fértil para o surgimento de problemas de saúde mental, decorrente das exigências acadêmicas, pressão social e a necessidade de adaptação a um novo estilo de vida. Este estudo busca explorar, em específico, os desafios enfrentados por estudantes de Psicologia e como esse processo pode contribuir para o adoecimento mental. A saúde mental dos acadêmicos de Psicologia é uma questão crucial, dado o impacto potencial na sua formação e prática profissional. O foco está em compreender as particularidades do curso, que não só exige um sólido desempenho acadêmico, como também envolve um forte componente emocional e relacional, levando os acadêmicos a lidarem com as angústias e subjetividade humana. O objetivo deste trabalho é compreender os desafios que os estudantes de psicologia encontram durante a trajetória universitária e de que forma as dificuldades podem contribuir para o adoecimento mental daquela cuja futura profissão é voltada para a promoção da saúde mental. A metodologia adotada para o presente estudo é uma revisão bibliográfica, examinando artigos e pesquisas conduzidas nas bases de dados do Google acadêmico, utilizando as palavras saúde mental, estudantes de Psicologia, ambiente universitário e fatores de estresse acadêmico. Os materiais encontrados indicam que muitos estudantes de psicologia enfrentam níveis elevados de estresse, ansiedade e depressão. As exigências acadêmicas, como prazos rigorosos, a carga horária e a necessidade de lidar com o sofrimento humano, tornam essa experiência ainda mais desafiadora. A formação em psicologia, ao tratar de questões de saúde mental, pode provocar um efeito paradoxal nos estudantes, embora os acadêmicos desenvolvam uma compreensão teórica sobre o bem-estar, podem, ao mesmo tempo, sentir-se sobrecarregados com relação às próprias questões emocionais. Essa dualidade pode dificultar a busca de auxílio, visto que os acadêmicos muitas vezes compreendem que devem ser exemplos de resiliência e autocontrole. É de suma importância que as Instituições de Ensino implementem políticas de apoio psicológico e promovam ambientes saudáveis, para que os acadêmicos possam buscar auxílio e discutir as dificuldades encontradas. A compreensão e a empatia no ambiente universitário são essenciais para promover, não apenas a saúde mental dos estudantes, mas também a formação de profissionais mais conscientes de suas limitações emocionais.

Palavras-chave: saúde mental; formação em psicologia; suporte emocional.

Questões Sexuais, Autoestima e Identidade dos Jovens

Favaretto, Carlos Gabriel Monteiro ¹; Consoni, Fátima Simone Silva Pereira ²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ²Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Refletir sobre as questões sexuais, autoestima e identidade na adolescência é um desafio que tem atraído a atenção de muitos psicólogos ao longo do tempo. Essa fase de transformações profundas é marcada pela busca por respostas, e a escola, como espaço de convivência e aprendizado, tem papel fundamental na formação de indivíduos mais confiantes e conscientes. Este trabalho tem como objetivo investigar como questões relacionadas à orientação sexual, identidade de gênero e autoestima se conectam ao desenvolvimento dos adolescentes, especialmente no ambiente escolar, e de que forma elas se manifestam. Para a realização do presente trabalho foram realizadas pesquisas em diversos artigos científicos buscando estudos disponíveis em Português, nas bases de dados Google Acadêmico, Scielo e livros. O estudo utilizou a abordagem quantitativa e após a autorização e consentimento, houve a aplicação de um questionário aos adolescentes observados durante o estágio supervisionado básico II do curso de Psicologia e teve a proposta de analisar como as pressões sociais, o impacto das redes sociais e questões de identidade influenciam na forma como eles se veem e se relacionam com os outros. Embora algumas teorias defendem que a adolescência é marcada pela criação de uma identidade padrão, sabe-se que essa construção é influenciada pelo contexto social e cultural em que cada jovem está inserido. A forma como esses se aceita e como são aceitos pelo grupo afeta diretamente sua autoestima e suas relações. Discutir de maneira aberta e acolhedora temas como orientação sexual e identidade de gênero nas escolas, possibilita a efetivação de um ambiente mais inclusivo e respeitoso. A análise dos dados coletados ajuda a refletir sobre como essas questões influenciam o bem-estar emocional e social dos adolescentes, assim como práticas educacionais mais inclusivas podem contribuir para um ambiente escolar mais saudável. Compreender essas questões na adolescência exige sensibilidade e abertura para além das abordagens pedagógicas tradicionais. Promover uma educação que incentive a aceitação e o respeito às diferenças é essencial para o bem-estar emocional, para o desenvolvimento seguro dos jovens e consequentemente para o exercício de sua cidadania.

Palavras-chave: questões sexuais; autoestima; identidade; adolescência.

Práticas Pedagógicas Para A Construção De Valores Morais Na Educação Infantil: Uma Revisão Bibliográfica

Aline de Oliveira Brogin¹; Fátima Simone Silva Pereira Consoni²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Embora as diretrizes curriculares nacionais evidenciem a importância da formação ética dos estudantes em todas as etapas escolares, visando favorecer o seu desenvolvimento integral, há uma distância entre o que preconizam as normas e o que se vislumbra na realidade educacional atual, que enfrenta diversos obstáculos para a inserção da Educação em Valores Morais no ambiente de ensino, especialmente na Educação Infantil, cujo público se encontra em uma fase marcada pelo egocentrismo e pela heteronomia. A implementação de práticas pedagógicas voltadas à construção de valores morais é uma tarefa complexa, que demanda estratégias educativas contínuas e sistematizadas, desde os anos iniciais do processo formativo, ocupando o professor um papel central nessa tarefa. Por meio de uma revisão bibliográfica, este trabalho buscou reunir a produção científica nacional entre o período de 2010 a 2023, a fim de discutir sobre as iniciativas, projetos e/ou ações docentes voltados à construção de valores morais em crianças da Educação Infantil, aplicadas em escolas brasileiras, evidenciando as experiências educacionais identificadas nesse contexto, além de refletir sobre os desafios enfrentados pelos educadores. O levantamento dos dados foi realizado através de artigos, dissertações e teses encontrados nas bases *Scientific Eletronic Library Online* (SciELO), Periódicos CAPES, Catálogo de Teses & Dissertações, da CAPES, Biblioteca Digital Brasileira de Teses e Dissertações (BDTD) e também no buscador Google Acadêmico, além de livros sobre o tema e normas específicas da Educação. Os resultados indicam predominância do modelo tradicional de ensino, com condutas autocráticas, organização rígida, uso de sanções expiatórias para resolução de conflitos e práticas irrefletidas. Mesmo educadores com formação continuada encontram dificuldades para integrar teoria e prática. Alguns estudos, no entanto, baseados em metodologias ativas, apresentam estratégias eficazes para o desenvolvimento moral das crianças, favorecendo sua descentração, ainda que as evoluções percebidas sejam discretas. Ressalta-se que a variedade de recursos pedagógicos desprovidos de intencionalidade educativa e a formação continuada de maneira isolada não garantem progressos significativos na formação ética dos alunos, tampouco contribuem para que a escola assuma o seu propósito transformador na sociedade.

Palavras-chave: desenvolvimento moral; práticas educativas; educação infantil

Os efeitos da música no desenvolvimento emocional: aspectos neurobiológicos

Silva, Christian Juan Balieiro ¹; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho ²

¹ Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Evidências antropoculturais respaldam a existência de comportamentos e mecanismos cognitivos universais, como habilidades matemáticas, música e linguagem. Estes são caracterizados por sua impessoalidade, estando presentes mesmo em membros jovens da espécie, o que insinua sistemas neurais relativamente específicos envolvidos. Quanto à música, parece ser principalmente os circuitos neurais fronto-temporo-parietais do hemisfério direito. Para que a música possa se manifestar, ela começa a se consolidar no indivíduo desde a gestação, estando presente até na estrutura celular. Estudos mostram que mesmo aqueles que não são músicos têm a capacidade de codificar melodias e intervalos no cérebro, evidenciando que os princípios da harmonia, consonância e dissonância derivam da anatomia e fisiologia dos nossos circuitos auditivos. Os objetivos deste estudo foram explorar a relação entre música e emoção, investigando a sua capacidade de evocar e modificar as respostas emocionais dos indivíduos e as bases neurobiológicas que estruturam essa relação de comunicação e expressão. Para tal, foi realizada uma revisão bibliográfica em diversas bases de dados acadêmicos eletrônicos. Os estudos revelaram que desde a Antiguidade, discute-se a capacidade da música em evocar sentimentos. Tanto que, Platão, chegou a abordar a impressão de traços morais em indivíduos a partir da experiência musical. Já no período Barroco, compositores guiavam-se pela Teoria dos Afetos, segundo a qual, era creditado a possibilidade de exprimir determinadas emoções, através da correspondência de intervalos melódicos específicos. Assim, também existe em nossa cultura uma tendência em considerar a música como uma forma de representação dinâmica da vida interior, a ponto de ser análoga às emoções, tal qual um reflexo delas. Apesar de tudo indicar que portamos um cérebro musical intrínseco por natureza e de algumas regiões terem sido mapeadas, anatomicamente já foi averiguado que não existe um centro neurológico, destinado unicamente para a música. Isso sugere que, a nossa experiência musical deve emergir de um sistema colaborativo, onde diferentes partes do cérebro se unem para formar uma rede funcional dedicada à nossa apreciação. Portanto, a música se revela como um fenômeno intrinsecamente ligado à nossa biologia e à nossa experiência humana, refletindo uma complexa interseção entre sistemas neurais. Conclui-se que desde a gestação, os aspectos musicais moldam nossa percepção e identidade sonora, evidenciando a universalidade e a importância da música na formação e desenvolvimento humano. E que ela tem a capacidade de influenciar funções fisiológicas e emocionais, destacando seu papel essencial não apenas como uma manifestação cultural, mas também como um elemento fundamental no nosso repertório neurobiológico. Constatando-se como um espelho sonoro para os estados emocionais.

Palavras-chave: aspectos universais; emoções; música; processos neurais.

O Impacto Da Relação Das Mídias Sociais Na Saúde Mental Dos Jovens

Corrêa, Ana Paula Greco ¹; Rossetto, Alessandra de Arriba ²

¹ Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

Na sociedade contemporânea, o avanço tecnológico e o uso das mídias sociais têm revolucionado a vida social, proporcionando novas formas de interação social e de aquisição de conhecimento. As mídias sociais favorecem o surgimento de novos empreendimentos, oportunidades de trabalho e métodos inovadores de comunicação. No entanto, o uso indiscriminado das mídias sociais pode impactar de forma negativa na vida e na saúde física e mental das pessoas, especialmente das crianças e adolescentes. O presente trabalho realizou uma revisão bibliográfica em artigos científicos que tratam esta temática a partir das seguintes palavras descritoras: “Redes sociais”, “Mídias sociais”, “Saúde mental” e “Adolescentes”, utilizando um recorte temporal de 10 anos, abrangendo o período de 2014 a 2024, para conhecer os impactos do uso das tecnologias e mídias digitais na vida e na saúde mental dos adolescentes. Observou-se que o uso indiscriminado das mídias sociais apresenta riscos biopsicossociais, tais como: dificuldade de socialização, isolamento social, prejuízo acadêmico, sedentarismo, diminuição das atividades de lazer, dependência, alterações do sono, depressão, ansiedade e outros transtornos mentais, *Cyberbullying*, até ideação suicida nos casos extremos. Este conhecimento permitirá prevenir práticas inadequadas das tecnologias digitais e planejar intervenções e políticas mais eficazes para promover o bem-estar psicológico dos adolescentes na era digital. Partindo das mudanças comportamentais e dos riscos apontados associados ao uso excessivo das tecnologias digitais, defende-se a necessidade de compreender essas interações para orientar esses jovens quanto ao uso responsável dessas ferramentas. Sugere-se a adoção de uma política pública para o enfrentamento do problema e as ações dirigidas a sociedade como um todo, ao adolescente, seus familiares, professores, ao governo para conscientizar sobre os riscos da dependência tecnológica em adolescentes.

Palavras-chave: redes sociais; mídias sociais; saúde mental; adolescentes.

O Fenômeno Do Desemprego Para Jovens Egressos Do Sistema Carcerário No Brasil

Alves, Cleber Consoni¹; Boaretto, Rafaella Afonso²; Silva, Leticia Guimarães³

¹; ² Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

O desemprego caracteriza-se por cidadãos possibilitados ao trabalho, mas que não estão inseridos no mercado formal ou informal, contudo, estão à procura de emprego. Cabe dizer, que neste país pessoas com idade acima dos 16 são aptas ao trabalho, entretanto aqueles que possuem entre 14 e 16 anos podem trabalhar na condição de aprendiz, nas publicações do IBGE, frequentemente toma-se como referência a idade superior aos 14 anos. No Brasil, em agosto de 2024 cerca de 7,3 milhões de pessoas estavam desempregadas e a taxa de desocupação chegava a 6,6% da população economicamente ativa. Vários fatores se associam para configurar as características do desemprego no país, entre os principais - para este trabalho - estão: baixa escolaridade; baixa qualificação profissional; falta de experiência (principalmente para os mais jovens e pobres); e no caso específico dos egressos do sistema penitenciário soma-se às circunstâncias referidas o fato de terem transitado pelo sistema prisional brasileiro. Neste cenário, o trabalho informal tem se tornado cada vez mais presente na economia brasileira, depois da crise iniciada em 2014, o nível de informalidade passou de aproximadamente 34% para 41,6% em 2019, mostrando a piora das condições mesmo antes da pandemia de Covid-19. Em meio a este cenário e no ápice da pandemia em 2021 a taxa de desocupação atingiu 14% da população ativa. Na atualidade, segundo os últimos índices, embora a taxa de desemprego tenha reduzido bastante a informalidade encontra-se em 38,8% o que denota pequena redução, porém muito acima do momento que precede a crise iniciada há dez anos. Disposto este panorama vale dizer que este trabalho é uma revisão bibliográfica qualiquantitativa baseada em livros, artigos científicos e pesquisas dispostas em plataformas, tais como: Google Acadêmico, Scielo, IBGE, IPEA, INFOPEN e outras congêneres. De modo geral, objetiva realizar uma explanação frente à empregabilidade no Brasil contemporâneo destacando os mais jovens, contudo, e por extensão, centra sua argumentação nas dificuldades enfrentadas pelos indivíduos egressos do sistema carcerário, especialmente os com menor idade. Nunca é demais salientar que frente a este panorama os jovens de baixa escolaridade, principalmente os mais pobres, mas também os estudantes universitários, os recém-formados, mulheres e os egressos do sistema prisional, configuram-se como os principais afetados, havendo um recorte relacionado à cor da pele em detrimento de pretos e pardos. A literatura especializada demonstra que os jovens se deparam com dificuldades para acessar o primeiro emprego e quando conseguem habitualmente encontram condições de trabalho e salários precárias. Nesse contexto, egressos do sistema prisional enfrentam barreiras ainda maiores, pois carregam a “mácula” do aprisionamento. Portanto, o desemprego é um problema complexo que requer soluções para diferentes grupos vulneráveis.

Palavras-chave: desemprego; egressos; jovens; sistema carcerário; estigma.

O Complexo de Édipo nas teorias de Freud e Winnicott: um estudo a partir de uma revisão bibliográfica.

Silva, Marco Antonio da¹; Silva, Anna Cecília Latanzio Rodrigues²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

Do mito, “Édipo rei”, narrado na Grécia antiga pelo dramaturgo grego, Sófocles, em que o personagem principal desposa a sua mãe, Jocasta, e tira a vida de seu pai, Laio – até a teoria psicanalítica formulada por Sigmund Freud, que simboliza um período intrínseco ao desenvolvimento psicosssexual da criança, em que há um jogo de sentimentos triangulares e inconscientes, sentidos pela criança com relação aos pais - e daí para a visão teórica do psicanalista, Donald Woods Winnicott, que aborda o complexo de Édipo dentro da teoria do desenvolvimento humano. Assim, com base nas semelhanças e diferenciações teóricas, esse trabalho objetiva a comparação entre as proposições de Freud e Winnicott, a respeito do tema edipiano, com as respectivas consequências de entendimento clínico. Para tal, com suporte em uma revisão bibliográfica foram analisadas obras literárias que trouxeram o assunto em seu bojo, bem como artigos científicos, obtidos por meio da plataforma CAPES, entre os anos de 2010 e 2023, com busca pela referida temática com os descritores “Freud - Complexo de Édipo” e “Winnicott - Complexo de Édipo”. Dessa forma, observou-se as relações edípicas como o ponto central da teoria freudiana, com suas vivências na infância, promovendo consequências nas relações objetais da vida adulta, principalmente na construção de vínculos pessoais, enquanto que, para Winnicott, tais relações acabam sendo decorrências do desenvolvimento humano que é amparado por um ambiente sustentador, não sendo o complexo de Édipo o eixo principal, mas sim integrante do próprio desenvolvimento emocional. Portanto, com o material obtido, aspectos do tema foram estudados com vistas às teorias de ambos psicanalistas, emergindo nuances de compreensão que vão desde aspectos semelhantes, tal como a utilização transferencial, até diferenças como o entendimento sobre a existência do “superego”, que para Freud é uma instância psíquica, “herdeira do Complexo de Édipo”, enquanto que para Winnicott acaba sendo o resultado da vivência entre as fases do desenvolvimento.

Palavras-chave: psicanálise; complexo de Édipo; Freud; Winnicott.

O Complexo De Édipo Em “Hamlet” À Luz Da Teoria Freudiana

Moraes, Katia Fatima Aparecida Pietrucci de¹; Oliveira, Gabriela Souza de²; Oliveira, Eduardo Antoniassi³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

Introdução: Este estudo explora a aplicação da teoria do Complexo de Édipo, desenvolvida por Sigmund Freud, na obra Hamlet de William Shakespeare. A relação de Hamlet com sua mãe, Gertrudes, e a hesitação em vingar a morte de seu pai são analisadas à luz dos conceitos psicanalíticos, revelando os conflitos inconscientes que permeiam a trama. **Objetivos:** O objetivo principal é demonstrar como a teoria freudiana pode ser aplicada à interpretação de Hamlet, evidenciando o impacto do Complexo de Édipo nas ações do protagonista. **Metodologia:** A pesquisa exploratória baseou-se em uma análise literária da peça e em uma revisão de literatura psicanalítica, incluindo textos fundamentais de Freud. Também foram consultados artigos acadêmicos para garantir a atualização do debate teórico. **Resultados:** A análise sugere que a hesitação de Hamlet em matar Cláudio está diretamente ligada a um conflito inconsciente gerado pelo Complexo de Édipo. O protagonista se identifica com o tio, que realizou seus desejos reprimidos. No entanto, a culpa e medo de seus próprios impulsos inconscientes em rivalizar fazem com que se veja incapaz de concretizar a vingança, o que explica sua paralisia de ação ao longo da peça, característico dos aspectos do âmbito superegótico referentes ao Édipo clássico. **Considerações Finais:** A aplicação da psicanálise à análise de Hamlet permite uma compreensão dos conflitos emocionais do protagonista, destacando a relevância da teoria freudiana para o estudo de clássicos literários e dos comportamentos humanos complexos.

Palavras-chave: Complexo de Édipo; Freud; psicanálise; clássicos literários; comportamento humano.

Influências Das Relações Parassociais No Desenvolvimento Da Personalidade

Futigame, Maria Clara Longhi¹; Avelino, Talita Ribeiro²; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

As relações parassociais têm despertado interesse e curiosidade em diversos campos do conhecimento, especialmente na psicologia. Essas relações referem-se aos vínculos emocionais que os indivíduos desenvolvem com figuras midiáticas, tais como, celebridades e personagens fictícios. O objetivo deste estudo foi explorar como elas afetam o desenvolvimento da personalidade dessas pessoas. Para tal, foi realizada uma breve revisão sobre o tema em bases de dados, tais como, Google Acadêmico, Pepsico e SciELO Brasil, utilizando os seguintes termos de busca: relações parassociais; personalidade, fanatismo e psicologia. Foram incluídos estudos de diferentes áreas, como psicologia, comunicação e sociologia. Os estudos analisados mostram que essas relações parassociais podem influenciar a autoestima, autoimagem e autoconceito das pessoas, podendo gerar tanto efeitos positivos quanto negativos na personalidade. Por um lado, a identificação com uma figura midiática pode fornecer modelos de comportamento e inspiração para o crescimento pessoal. Por outro lado, a idealização excessiva dessas figuras, pode levar a sentimentos de inadequação e insatisfação com a própria vida. Portanto, é importante que as pessoas desenvolvam um senso crítico em relação às figuras da mídia com as quais se identificam, de modo a não se tornarem dependentes emocionalmente delas. Conclui-se que, com a progressão evidente das mídias sociais e de figuras públicas presentes de forma rotineira na vida das pessoas, a compreensão acerca dos impactos das relações parassociais se torna cada vez mais relevante para o entendimento dos processos de formação da identidade e das subjetividades.

Palavras-chaves: psicologia; relações parassociais; idolatria; personalidade; relacionamentos.

Envelhecimento E Depressão: Estratégias De Intervenção Para Idosos

Brito, Larissa Vitória Domenicis de¹; Felix, Paloma Emanoela Fava²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

O envelhecimento é um processo individual que envolve mudanças físicas, cognitivas e emocionais, associadas a um aumento de vulnerabilidade a doenças, como a depressão. A depressão em idosos é uma condição complexa, influenciada por fatores biológicos, psicossociais e ambientais, impactando na qualidade de vida e no bem-estar emocional, sendo assim, intervenções eficazes são essenciais para melhorar a saúde mental desses indivíduos. O objetivo geral deste estudo foi identificar as diferentes estratégias de intervenção direcionadas a melhoria da qualidade de vida dos idosos que enfrentam a depressão. Foi realizada uma revisão com busca de estudos no banco de dados PubMed, utilizando os descritores: aging AND depression AND older adults, utilizando como critérios de seleção (i) os ensaios clínicos randomizados, (ii) avaliação pré e pós depressão, (iii) estudos que discutiam a depressão no envelhecimento e (iv) população a partir de 60 anos. No total foram encontrados 282 estudos, 13 excluídos por duplicidade, lidos os títulos e resumos de 269, resultando em uma amostra final de 9 estudos incluídos. Os estudos avaliaram diferentes tipos de intervenções, incluindo medicação, aconselhamento e psicoeducação, treinamento cognitivo e atividade física, todos sendo contribuintes para a redução de sintomas depressivos em idosos. A identificação da minimização dos sintomas ocorreu pela análise das medidas de triagens realizadas por escalas de depressão em cada estudo. A participação em atividades comunitárias e grupais também surgiram como estratégias de controle dos fatores de risco, como o isolamento social e a solidão. Portanto, intervenções integradas no cuidado geriátrico, como a estimulação social e cognitiva são essenciais, especialmente em população vulnerável e exposta a eventos traumáticos. Os estudos encontrados e analisados nesta revisão apresentaram resultados benéficos para seus pacientes na redução de sintomas depressivos, além de algumas estratégias contribuírem isoladamente e combinadas com outras intervenções.

Palavras-chave: envelhecimento; depressão; tratamento; intervenção; psicologia.

Dor Total No Contexto Da Doença Renal Crônica

Silva, Thainá Costa da¹; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

A Doença Renal Crônica (DRC) é uma condição médica caracterizada pela deterioração lenta e irreversível da função renal. O fato de que a DRC frequentemente não apresenta sintomas na maior parte de sua evolução, pode resultar em um diagnóstico tardio e dificultar a implementação de um tratamento menos invasivo e mais conservador. Quando a doença avança para um estágio crítico, a Terapia Renal Substitutiva (TRS) pode se tornar essencial para a sobrevivência do paciente, o que impõe desafios ainda maiores, para além dos aspectos físicos, afetando também as esferas psicológica, social e espiritual. Este estudo teve por objetivo uma análise mais profunda e humanizada da DRC, com ênfase na dor total, nos cuidados paliativos e nas múltiplas dimensões do sofrimento enfrentado por esses indivíduos. A metodologia adotada consistiu em uma revisão bibliográfica a partir de artigos científicos, livros e dissertações, e uma articulação com os relatos apresentados no livro *Crônicas de um Renal Crônico*. A literatura aponta que o tratamento prolongado ao qual o DRC é submetido, o isolamento social e a incerteza quanto ao prognóstico contribuem para o aumento do sofrimento biopsicossocial. Além disso, a falta de apoio familiar adequado e o desgaste emocional causado pela dependência do tratamento intensificam a experiência de dor total. As conclusões destacam que a DRC é uma questão de saúde pública que requer atenção constante, especialmente devido ao aumento da prevalência da doença e à gravidade das suas complicações. Apontam ainda a importância de políticas públicas no manejo da DRC para que o acesso ao tratamento integral seja garantido a todos os pacientes, independentemente de sua localização geográfica ou condição socioeconômica. Ressaltam a importância de uma abordagem holística e multidisciplinar nos cuidados com os pacientes, que incluam suporte psicológico, social e espiritual, além do manejo da dor física. E afirmam que os cuidados paliativos emergem como uma estratégia central para melhorar a qualidade de vida desses pacientes, proporcionando uma assistência integral e humanizada desde os primeiros estágios da doença.

Palavras-chave: Hemodiálise, Cuidados Paliativos, Insuficiência Renal Crônica, Dor Total.

Associação Entre O Coping Religioso/Espiritual E A Cognição: Uma Revisão Bibliográfica

Menezes, Amanda Fonseca¹; Oliveira, Geovanna Felix²; Felix, Paloma Emanoela Fava³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ³ Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

As práticas religiosas estão presentes no cotidiano de muitos brasileiros, influenciando os costumes, o vocabulário e os relacionamentos. A visão de mundo do sujeito é também fortemente impactada pela prática religiosa, uma vez que toda religião carrega consigo conceitos morais e éticos, além de explicações acerca de dúvidas comuns ao sofrimento humano e à finitude da vida. É nesse contexto que surge o coping religioso/espiritual (CRE), se caracterizando como um conjunto de estratégias que auxiliam no manejo do estresse, tendo como base a religiosidade ou espiritualidade do indivíduo. Considerando a importância das práticas religiosas - num contexto cultural e individual - e sua influência no comportamento humano, o presente estudo buscou compreender a associação entre o CRE e a cognição humana no intuito de identificar e discutir a sua relevância para a prática da psicologia. Para tal, foi elaborada uma revisão integrativa, cujo processo de busca e seleção foi norteado pela pergunta: “Como o coping religioso/espiritual afeta a cognição humana? ”, sendo realizada busca no banco de dados PubMed, empregando os descritores: religious spiritual coping AND cognition NOT disease; utilizando o filtro para seleção dos últimos 5 anos (2019-2024). Do total de 73 artigos, 48 foram excluídos, 13 foram lidos na íntegra, sendo que 3 foram os incluídos na amostra final, em que um discute sobre a atuação do CRE na cognição e os outros dois apresentam informações sobre como a crença religiosa atua na cognição humana. A leitura na íntegra destes materiais trouxe uma compreensão mais ampla acerca do conceito do CRE e de sua presença na cognição humana, tanto no âmbito da neuroimagem, como no âmbito comportamental, possibilitando uma discussão quanto à importância dessa temática para a atuação psicoterapêutica, pois uma vez que é possível identificar as áreas do cérebro ativadas pelas crenças religiosas e espirituais, a compreensão de seus efeitos tanto no comportamento como na forma de o indivíduo lidar com as circunstâncias da vida são de essencial conhecimento ao profissional psicólogo.

Palavras-chave: coping religioso/espiritual; cognição; psicologia.

A experiência das crianças autistas perante a dor do luto

Ribeiro, Gilson Antonio¹; Parra, Claudia Regina²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC; ² Professor Orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC

O TEA (Transtorno do Espectro Autista) ainda é um desafio para a neurociência. O cérebro de uma pessoa autista se difere de uma pessoa neurotípica. Pesquisas recentes indicam que os hemisférios cerebrais de pessoas com TEA são ligeiramente mais simétricos comparado com pessoas sem esse transtorno. O cérebro é o primeiro órgão a se desenvolver, começando a formação no décimo oitavo dia de gestação e continuando até a vida adulta. Ele é responsável por diversas capacidades, como pensamento, movimento voluntário, linguagem, julgamento e percepção, além de movimento, equilíbrio e postura. Recentemente, as neurociências têm estudado a possível relação do TEA com um tipo específico de neurônios, os neurônios-espelho, que estão ligados aos comportamentos de imitação, estes são responsáveis pela capacidade de reconhecer e compartilhar os sentimentos de outra pessoa e compreensão emocional, aspectos cruciais na interação social. O presente estudo tem como objetivo investigar como as pessoas autistas experienciam e lidam com o luto. Para a coleta de materiais, foram utilizadas buscas nas seguintes bases de dados: artigos, fontes como: Scielo e PepSic, (Portal BVS), Google acadêmico, além de blogs disponibilizados na internet que abordam o tema. Foi realizado um cruzamento com palavras chaves: crianças com TEA, fases do luto, elaboração do luto, aspectos cognitivos da criança autista, o autista e a morte. Kenyon (2001), investigando o conceito de morte nas crianças, refere diversos pontos incongruentes tais como universalidade, irreversibilidade, não funcionalidade e mortalidade pessoal em geral seriam conceitos alcançados após os dez anos de idade em virtude da aquisição do pensamento formal. Assim, o conceito de morte em crianças seria complexo e afetado por vários fatores com os componentes “universalidade” e “irreversibilidade”, influenciados pelas habilidades verbais, enquanto “causalidade” e “não funcionalidade” seriam afetadas por experiências pessoais. São descritos três estágios de desenvolvimento do conceito de morte, paralelos aos estágios piagetianos, como indicadores mais fidedignos para avaliação do conceito de morte. Os déficits autísticos, ao comprometerem cognitiva e afetivamente a relação com o outro e com o ambiente, têm prejudicado os conhecimentos necessários para ultrapassar o pensamento concreto, comprometendo assim o significado da palavra morte. Quanto a elaboração e expressão do luto nota-se a dificuldade do autista em reagir harmonicamente com emoções comuns identificadas nos neurônios espelho. Diante da morte o comportamento do autista pode ser interpretado equivocadamente como frieza ou falta de empatia, mas isso reflete mais as diferenças cognitivas que afetivas no processamento de emoções.

Palavras-chave: Transtorno do Espectro Autista; luto; crianças com TEA; aspectos cognitivos da criança autista.

A Decisão De Morrer: Uma Reflexão Fenomenológica-Existencial Do Romance “Veronika Decide Morrer”

Oliveira, Gabriela Souza de¹; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho²

¹Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ²Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

“Veronika Decide Morrer” é um romance que narra a história de uma jovem de 24 anos, com sonhos, um emprego razoável, que mora em um pequeno quarto que lhe proporciona a tão desejada privacidade, frequenta bares movimentados e se relaciona com rapazes atraentes. Embora tenha atividades cotidianas normais, sente um vazio profundo, acreditando que viver e envelhecer não fazem sentido. Após sua tentativa de suicídio, Veronika acorda internada em uma instituição de saúde mental. O médico da instituição informa que ela permanecerá viva por no máximo uma semana, devido a complicações em seu coração. O objetivo deste estudo foi refletir como a narrativa de “Veronika Decide Morrer” retrata o sentido da vida e a decisão de morrer, utilizando a abordagem fenomenológica-existencial para compreender as experiências subjetivas da protagonista. Para tal, foi realizada uma revisão bibliográfica e a leitura, análise e correlações com a obra “Veronika Decide Morrer”. Os artigos analisados afirmam que, na sociedade, o suicídio muitas vezes é associado a causas tangíveis e visíveis, como a depressão, perda de um familiar ou condições de vida adversas. No entanto, o suicídio pode também ser motivado por uma perda mais sutil e profunda: a perda de sentido na vida. Veronika não está simplesmente fugindo de uma dor específica, mas de um vazio existencial que torna a vida insuportável. Sabe-se que a vida humana não tem uma essência pré-definida, em vez disso, os seres humanos nascem sem um propósito intrínseco e precisam construir seu sentido através de suas escolhas e ações. Viver de forma autêntica requer que o indivíduo encare a realidade de sua vida e a sua finitude e reconheça a morte como parte inevitável da existência. Ao aceitar essa finitude, o indivíduo é capaz de viver de forma mais plena, atribuindo maior significado às suas escolhas e ações diárias. A nova proximidade com a morte possibilitou a Veronika uma nova consciência sobre o poder de suas escolhas e a liberdade de aproveitar cada instante. Essa transformação mostra que, mesmo em momentos de extremo desespero, é possível encontrar novos significados e vivências que permitam encarar a vida de forma mais autêntica e plena. A fenomenologia-existencial valoriza a experiência vivida e a conexão com o mundo, livre por vezes das teorias explicativas, destacando que a compreensão do ser humano se dá a partir de suas referências e vivências. No caso de Veronika, sua transformação ocorre quando ela se reconecta com o mundo e com os outros, percebendo que a liberdade e a responsabilidade de viver estão sempre presentes.

Palavras-chave: sentido da vida; suicídio; psicologia existencial; fenomenologia-existencial.

Outlast: O Fascínio Pelo Terror Ou Pelo Inquietante?

Pinheiro, Thiago Henrique Maciel¹; Santos, Vitoria Maia dos²; Barbosa, Andrea Frizo de Carvalho³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

O *Outlast* é um jogo do gênero terror e sobrevivência, lançado em 2013, pela desenvolvedora e distribuidora Red Barrels. O fascínio por ele e a aclamação dos fãs fizeram com que se tornasse uma série de jogos, ou seja, houve produção de continuação do enredo. O objetivo deste estudo foi analisar alguns fatores que motivam os indivíduos a buscarem e consumirem mídias de terror, dado que o conteúdo pode ser aversivo e apresentar estética perturbadora, o que pode despertar emoções intensas de ansiedade e medo no espectador. Para tal, foi realizada uma revisão bibliográfica em artigos que se relacionam com o tema proposto, assim como, consultadas fontes relacionadas a conteúdos de entretenimento, as chamadas WIKIs ou FANDOMs, sites ou blogs. Os resultados e discussões foram apresentados em quatro subtópicos: Uma breve análise - Qual a relação entre *Outlast* e o inquietante freudiano? Aspectos neurológicos, fisiológicos e psicanalíticos do ser; *Outlast* banhado em Psicanálise e Fascínio pelo inquietante ou pela estética? Considera-se ao final que, embora a produção estética e audiovisual sejam fatores importantes, não são os únicos que influenciam o interesse do público por conteúdos de terror, pois o que motiva um indivíduo a consumir determinado conteúdo também pode estar associado a fatores que, muitas vezes, são inconscientes, bem como a questões pessoais relacionadas às preferências que ditam sobre a individualidade de cada sujeito. Aponta-se que o conceito de inquietante ou infamiliar, ou seja, a sensação de estranheza provocada por aspectos reprimidos ou inconscientes, pode ocorrer durante experiências imersivas em jogos, filmes, livros ou outros meios, levando o indivíduo a vivenciar fenômenos como *déjà vu*, a reencenação de traumas passados ou o retorno de conteúdos reprimidos. Assim, o sujeito consome o terror, mesmo sendo de certa forma hostil, pois ele não age somente pelo que lhe é consciente, mas age também pelo impulso inconsciente que o leva a determinados comportamentos sem acesso à sua origem, causa ou explicação. Portanto, a compreensão do infamiliar e dos fatores que influenciam o consumo de conteúdos de terror, segundo a teoria Freudiana, é crucial para a criação de experiências que ressoam profundamente com o público, aproveitando tanto os aspectos estéticos quanto os psicológicos para engajar e impactar os espectadores de maneira significativa.

Palavras-chave: terror; psicanálise; inquietante; fascínio; Freud.

O Reabandono: Danos Psicológicos Da Devolução De Crianças E Adolescentes Ao Orfanato

Souza, Brenda Diniz de¹; Silva, Luana Milan²; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC.

É imprescindível que todas as crianças estejam inseridas em uma família. O desenvolvimento sem um vínculo afetivo parental é uma realidade difícil, mas tende a piorar quando o vínculo é criado e rompido várias vezes. Essas crianças e adolescentes se sentem rejeitados e começam a surgir danos psicológicos causados por esse momento. Pensando nessas questões, o presente estudo propõe relatar as consequências psicológicas em crianças e adolescentes vítimas do reabandono. Para tal, foi realizada uma revisão bibliográfica em bases de dados como PePsic, SciELO, Jusbrasil, ECA (Estatuto da Criança e do Adolescente) e bibliotecas virtuais. A análise dos dados propõe um olhar sobre o tema através da Psicanálise. Através dos estudos realizados, constatou-se que uma criança desprezada pelos pais é capaz de obter sérias sequelas, que podem inclusive distorcer o seu caráter no futuro, fazendo com que ela repita o mesmo com seus filhos ou, até mesmo, se torne uma pessoa fora dos padrões da sociedade. Assim, as consequências geradas pelo reabandono, repercutem diretamente em suas relações futuras, levando-a ao sofrimento. É notório que surja o sentimento de culpa, a angústia por não ser suficiente para os próprios pais, biológicos ou adotivos, a incógnita do porquê foi abandonada ou devolvida. Além disso, a sociedade também sofre, pois é nela que esse indivíduo repleto de traumas e distúrbios irá conviver e se relacionar, ou seja, há evidências de aumento no envolvimento dessa pessoa com atos ilícitos no futuro, ocasionando um problema que transcende a pessoa que fora abandonada, tornando-se uma violência que atinge demasiadamente a coletividade. Conclui-se que crianças e adolescentes que passam pelo processo de adoção enfrentam dificuldades em retornar ao abrigo devido à falta de responsabilidade e preparo dos pretendentes à adoção, o que acarreta danos psicológicos que impactam em sua vida, principalmente em suas relações futuras. O tema é pouco abordado na língua portuguesa e é importante estudos futuros para compreender melhor tal impacto na vida da criança e do adolescente, assim como, pesquisas de campo para melhor compreensão dos sentimentos e impactos na vida do sujeito.

Palavras-chave: adoção; devolução; abandono; culpa; psicanálise; danos psicológicos; lei; adolescência; criança.

O psicólogo e o autista: uma aproximação da prática

Pinto, Geovana Vitória Sgarioni¹; Nahime, Raissa Mikhail²; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho³

^{1,2} Graduando em Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC.

O transtorno do espectro autista (TEA) caracteriza-se como um transtorno do neurodesenvolvimento, que se dá no início do período do desenvolvimento e se manifesta com déficits persistentes na comunicação social e na interação social em múltiplos contextos. Embora o TEA tenha início na infância, ele persiste durante a adolescência e a fase adulta. Assim, o acompanhamento psicológico de uma pessoa com autismo apresenta desafios e requer atualizações contínuas em conhecimentos e técnicas. Este estudo teve como objetivo conhecer as intervenções realizadas por profissionais psicólogos diante das demandas específicas de pacientes com TEA, explorando estratégias de avaliação e suporte psicológico. Para tal, o projeto foi submetido ao Comitê de Ética em Pesquisa via Plataforma Brasil. Após a devida autorização, foram realizadas entrevistas com cinco psicólogos que trabalham com pessoas autistas. As entrevistas revelaram que a maioria dos profissionais estão atuando com crianças e adolescentes, que o tempo de trabalho com TEA é de no mínimo dois e no máximo quatro anos. Que a abordagem terapêutica mais utilizada no tratamento é a Análise do Comportamento Aplicada (ABA), sendo citados também o Portage, a Terapia do esquema (TE) e a Terapia Cognitiva Comportamental (TCC). Também foram destacados a importância do atendimento multidisciplinar, do trabalho com as famílias dos pacientes e dos relacionados à inclusão da pessoa autista na sociedade. Assim, dentro desse contexto, cabe ao psicólogo atuar com o autista contribuindo para o seu desenvolvimento global, ajudando-o a desenvolver habilidades que favoreçam ao seu crescimento pessoal, social, do ensino e aprendizagem, ou seja, de fatores relevantes para a sua trajetória entre a infância e a vida adulta. Conclui-se que, a relação entre psicólogos e autistas apresenta tanto desafios quanto oportunidades. À medida que a compreensão e estudos sobre o TEA avançam, torna-se claro que o diagnóstico precoce e intervenções eficazes são fundamentais para o desenvolvimento saudável dessas pessoas, assim como, uma abordagem que seja funcional para o tratamento e terapias contínuas com suporte de uma equipe multidisciplinar. Portanto, o trabalho com o autista requer empatia, paciência e colaboração de todos os envolvidos. Ao priorizar uma abordagem multidisciplinar, o envolvimento familiar e a inclusão social, pode-se construir um futuro mais acolhedor e promissor para esses indivíduos e suas famílias.

Palavras-chaves: autismo; TEA; psicólogo.

O Complexo De Édipo Nas Famílias Contemporâneas: Família Monoparental Feminina.

Brasil, Thaís Fernanda Stuchi Rodero¹; Martins, Ana Clara Greco²; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho³

^{1,2} Graduando de Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC.

O Complexo de Édipo é um dos conceitos mais conhecidos e debatidos da teoria psicanalítica de Sigmund Freud. A elaboração dessa teoria é envolta no Mito de Édipo, escrita por Sófocles. E ela apresenta a importância da triangulação pai-mãe-filho, no desenvolvimento psíquico de todos os indivíduos, no que diz respeito à formação do superego. Este conceito foi cunhado dentro do contexto sócio histórico onde a família torna-se monogâmica e patriarcal, restringindo a mulher aos cuidados do lar e dos filhos, enquanto o homem, provedor do lar, posiciona-se como figura detentora do poder, delimitando o papel da mulher e dos filhos como figuras chefiadas pelo homem. No entanto, atualmente, vemos a construção da família baseada muito mais nos vínculos afetivos, do que no caráter biológico, isso traz à tona a necessidade de compreendermos as novas versões sociais de pai e mãe que estão sendo geradas. Dentro desse contexto, o objetivo deste estudo foi analisar, sob a ótica psicanalítica, os desdobramentos do Complexo de Édipo na construção da personalidade diante da família contemporânea, com enfoque na família monoparental feminina. Para isso, foi realizada uma revisão bibliográfica. Os resultados e discussões foram apresentados em quatro unidades: Um panorama sócio-histórico sobre a família e contribuições psicanalíticas; Complexo de Édipo: a importância das figuras parentais no desenvolvimento psíquico da criança; Família monoparental feminina: o Complexo de Édipo diante da falta da figura paterna; alguns caminhos possíveis. Conclui-se que há outras teorias que apontam caminhos para a compreensão do Complexo de Édipo na família pós-moderna, em especial a família monoparental feminina. Considerando a perspectiva lacaniana e o papel simbólico do pai, tanto a teoria fraterna, quanto a teoria das configurações vinculares, são alternativas à regulação social do sujeito quando o pai não está presente. Tais teorias são de extrema importância para compreender os desdobramentos do Complexo de Édipo na família monoparental feminina, onde a mãe é a principal figura que arca com a tarefa da educação e que influencia diretamente no desenvolvimento psíquico da criança. Por fim, este estudo possibilitou uma ampliação de conhecimentos sobre o tema, contribuindo com a prática profissional e colaborando com demandas atuais da psicologia relacionadas à família.

Palavras-chaves: complexo de Édipo; família; monoparental feminina; psicanálise.

A Superproteção Na Infância: Consequências No Desenvolvimento Emocional

Carvalho, Natany¹; Santos, Laízi da Silva²

¹ Graduando de Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ² Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC.

Esta pesquisa analisou as consequências da superproteção no desenvolvimento infantil, com foco nos riscos associados à interferência parental excessiva na autonomia das crianças. A superproteção, geralmente inconsciente e motivada por medos dos pais, pode limitar o desenvolvimento emocional, social e cognitivo. A partir de uma revisão bibliográfica, o estudo investigou como essa prática afeta a formação da identidade, a regulação emocional e a capacidade de socialização e resolução de problemas, as experiências infantis têm papel crucial na formação do psiquismo. O conceito de hospitalismo, mostrou os efeitos negativos da falta de estímulos afetivos. Já o conceito de "holding", representa o ambiente emocional fornecido pelos pais, essencial para o bebê sentir-se seguro e construir sua identidade. A superproteção, definida pelo controle e preocupação excessiva, pode resultar em inibição da criatividade, limitação de experiências exploratórias e desenvolvimento de ansiedade, insegurança e dificuldades em tomar decisões. Crianças superprotegidas enfrentam desafios para lidar com frustrações, desenvolver autonomia e se relacionar de forma independente. Esse comportamento parental pode ser motivado pela tentativa de evitar que os filhos passem por dificuldades semelhantes às dos pais ou para compensar faltas do passado. A pesquisa revisou sistematicamente a literatura usando descritores como "superproteção", "desenvolvimento infantil" e "holding", em bases de dados como SciELO, CAPES e PePSIC, excluindo estudos não diretamente relacionados ao tema. Foram levantadas questões sobre a linha entre proteção saudável e superproteção, buscando compreender os limites necessários para um desenvolvimento infantil equilibrado. Este estudo é relevante para a psicologia, pois ajuda a entender como a superproteção pode prejudicar o desenvolvimento na infância e os efeitos na vida adulta. Também refletiu sobre estratégias para que pais e profissionais encontrem um equilíbrio entre cuidado e promoção de autonomia nas crianças.

Palavras-chave: superproteção; desenvolvimento; infância.

A Decisão De Morrer: Uma Reflexão Fenomenológica-Existencial Do Romance “Veronika Decide Morrer”

Oliveira, Gabriela Souza de¹; Barbosa, Andréa Frizo de Carvalho²

¹ Graduando de Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ² Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC.

“Veronika Decide Morrer” é um romance que narra a história de uma jovem de 24 anos, com sonhos, um emprego razoável, que mora em um pequeno quarto que lhe proporciona a tão desejada privacidade, frequenta bares movimentados e se relaciona com rapazes atraentes. Embora tenha atividades cotidianas normais, sente um vazio profundo, acreditando que viver e envelhecer não fazem sentido. Após sua tentativa de suicídio, Veronika acorda internada em uma instituição de saúde mental. O médico da instituição informa que ela permanecerá viva por no máximo uma semana, devido a complicações em seu coração. O objetivo deste estudo foi refletir como a narrativa de “Veronika Decide Morrer” retrata o sentido da vida e a decisão de morrer, utilizando a abordagem fenomenológica-existencial para compreender as experiências subjetivas da protagonista. Para tal, foi realizada uma revisão bibliográfica e a leitura, análise e correlações com a obra “Veronika Decide Morrer”. Os artigos analisados afirmam que, na sociedade, o suicídio muitas vezes é associado a causas tangíveis e visíveis, como a depressão, perda de um familiar ou condições de vida adversas. No entanto, o suicídio pode também ser motivado por uma perda mais sutil e profunda: a perda de sentido na vida. Veronika não está simplesmente fugindo de uma dor específica, mas de um vazio existencial que torna a vida insuportável. Sabe-se que a vida humana não tem uma essência pré-definida, em vez disso, os seres humanos nascem sem um propósito intrínseco e precisam construir seu sentido através de suas escolhas e ações. Viver de forma autêntica requer que o indivíduo encare a realidade de sua vida e a sua finitude e reconheça a morte como parte inevitável da existência. Ao aceitar essa finitude, o indivíduo é capaz de viver de forma mais plena, atribuindo maior significado às suas escolhas e ações diárias. A nova proximidade com a morte possibilitou a Veronika uma nova consciência sobre o poder de suas escolhas e a liberdade de aproveitar cada instante. Essa transformação mostra que, mesmo em momentos de extremo desespero, é possível encontrar novos significados e vivências que permitam encarar a vida de forma mais autêntica e plena. A fenomenologia-existencial valoriza a experiência vivida e a conexão com o mundo, livre por vezes das teorias explicativas, destacando que a compreensão do ser humano se dá a partir de suas referências e vivências. No caso de Veronika, sua transformação ocorre quando ela se reconecta com o mundo e com os outros, percebendo que a liberdade e a responsabilidade de viver estão sempre presentes.

Palavras-chave: sentido da vida; suicídio; psicologia existencial; fenomenologia-existencial.

Outlast: O Fascínio Pelo Terror Ou Pelo Inquietante?

Pinheiro, Thiago Henrique Maciel¹; Santos, Vitoria Maia dos; Barbosa²; Andrea Frizo de Carvalho³

^{1,2} Graduando de Psicologia Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Psicologia Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC.

O *Outlast* é um jogo do gênero terror e sobrevivência, lançado em 2013, pela desenvolvedora e distribuidora Red Barrels. O fascínio por ele e a aclamação dos fãs fizeram com que se tornasse uma série de jogos, ou seja, houve produção de continuação do enredo. O objetivo deste estudo foi analisar alguns fatores que motivam os indivíduos a buscarem e consumirem mídias de terror, dado que o conteúdo pode ser aversivo e apresentar estética perturbadora, o que pode despertar emoções intensas de ansiedade e medo no espectador. Para tal, foi realizada uma revisão bibliográfica em artigos que se relacionam com o tema proposto, assim como, consultadas fontes relacionadas a conteúdos de entretenimento, as chamadas WIKIs ou FANDOMs, sites ou blogs. Os resultados e discussões foram apresentados em quatro subtópicos: Uma breve análise - Qual a relação entre Outlast e o inquietante freudiano? Aspectos neurológicos, fisiológicos e psicanalíticos do ser; Outlast banhado em Psicanálise e Fascínio pelo inquietante ou pela estética? Considera-se ao final que, embora a produção estética e audiovisual sejam fatores importantes, não são os únicos que influenciam o interesse do público por conteúdos de terror, pois o que motiva um indivíduo a consumir determinado conteúdo também pode estar associado a fatores que, muitas vezes, são inconscientes, bem como a questões pessoais relacionadas às preferências que ditam sobre a individualidade de cada sujeito. Aponta-se que o conceito de inquietante ou infamiliar, ou seja, a sensação de estranheza provocada por aspectos reprimidos ou inconscientes, pode ocorrer durante experiências imersivas em jogos, filmes, livros ou outros meios, levando o indivíduo a vivenciar fenômenos como *déjà vu*, a reencenação de traumas passados ou o retorno de conteúdos reprimidos. Assim, o sujeito consome o terror, mesmo sendo de certa forma hostil, pois ele não age somente pelo que lhe é consciente, mas age também pelo impulso inconsciente que o leva a determinados comportamentos sem acesso à sua origem, causa ou explicação. Portanto, a compreensão do infamiliar e dos fatores que influenciam o consumo de conteúdos de terror, segundo a teoria Freudiana, é crucial para a criação de experiências que ressoam profundamente com o público, aproveitando tanto os aspectos estéticos quanto os psicológicos para engajar e impactar os espectadores de maneira significativa.

Palavras-chave: Terror; psicanálise; inquietante; fascínio; Freud.

Sarcoma de Kaposi exuberante clássico com boa resposta à acitretina: um relato de caso

Bianchini, João Gabriel¹; Miguel, Daniel Cremon Raduan²; Pessoa, Carla Patrícia Rios³; Oliveira, Leonardo Medeiro⁴; Abreu, Marilda Aparecida Milanez Morgado de⁵

^{1, 2, 3, 4} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁵ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC

Introdução com objetivos: O sarcoma de Kaposi (SK) é uma neoplasia multifocal causada pelo herpesvírus humano 8, com quatro subtipos: clássico, endêmico, epidêmico e iatrogênico. O diagnóstico é baseado nas características clínicas e histopatológicas. O SK clássico é uma forma rara da doença, com progressão lenta e curso benigno, acometendo principalmente pessoas entre 40 e 70 anos, predominantemente homens. O objetivo deste estudo é relatar um caso de SK clássico exuberante que apresentou melhora significativa com o uso de um retinoide sistêmico (acitretina). **Descrição do caso:** Paciente masculino, branco, 92 anos, apresentou diagnóstico clínico e histopatológico de SK clássico há 6 anos. Foi tratado inicialmente com vários ciclos de radioterapia, com melhora, mas com recidiva. Após 4 anos, foi submetido à quimioterapia, mas seu quadro piorou progressivamente após a interrupção e ele abandonou o tratamento. Retornou com nódulos coalescentes de coloração vinhosa, formando massas úlcero-vegetantes, comprometendo completamente os membros inferiores, além de nódulos disseminados por todo o tronco e membros superiores, edema de tronco e membros, com intensa exsudação serosa. A sorologia para HIV foi negativa. Os exames de função hepática e renal, glicemia, colesterol, triglicerídeos, ultrassonografia abdominal e radiografia de tórax não apresentaram anormalidades. O hemograma revelou anemia significativa, sendo transfundido. Foi iniciado acitretina 25 mg/dia por 15 dias, seguido de 50 mg/dia, e a medicação foi bem tolerada, sem anormalidades nos exames de controle. Na segunda semana, o edema melhorou e a exsudação serosa cessou. As lesões cutâneas diminuíram gradativamente, mas no 40º dia de tratamento o paciente entrou em coma e faleceu após 3 dias. **Técnica ou situação:** Trata-se de um estudo descritivo do tipo relato de caso, realizado por informações retrospectivas, obtidas da coleta e análise de dados do prontuário médico do paciente. **Discussão:** O tratamento do SK clássico varia de acordo com a gravidade, e terapias locais e sistêmicas, como retinoides, quimioterapia e radioterapia, além da excisão cirúrgica, são utilizadas. Os retinoides sistêmicos inibem a proliferação de células do SK ao inibir fatores de crescimento, mRNA e interleucina-6, exercendo um efeito antineoplásico. A acitretina usada em uma mulher de 60 anos para tratamento sistêmico de psoríase pustulosa generalizada demonstrou ser eficaz em uma lesão concomitante de SK clássico. Da mesma forma, no presente relato, a acitretina usada para o tratamento do SK clássico mostrou boa tolerância e levou a uma melhora significativa nas lesões de pele em um curto período de tempo. **Considerações finais:** Portanto, este estudo sugere que os retinoides sistêmicos, como a acitretina, ainda pouco utilizada no tratamento do SK, podem ser uma alternativa promissora no tratamento do SK clássico.

Palavras-chave: Sarcoma de Kaposi; Acitretina; Retinóides.

Ocorrência De Gravidez Na Adolescência Na Região Da Nova Alta Paulista: Estudo Sobre A Saúde Da Mulher, O Sus E As Políticas Setoriais

Castro, Ana Laura da Silva ¹; Tulli, Maysa ²; Lima, Leonice Domingos dos Santos Cintra ³

^{1, 2} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC

Compreendendo que a gravidez na adolescência é um problema de saúde pública em nível mundial, e que no Brasil a questão atinge um grande número de jovens, especialmente àquelas que vivem em condições de vulnerabilidade social e estão mais expostas à falta de informação ou ao acesso de informações equivocadas sobre esta questão; a pesquisa realizada no âmbito do Trabalho de Conclusão do Curso de Medicina a investigação teve como objetivo conhecer a realidade sobre a gravidez na adolescência no país e na região da Nova Alta Paulista e as políticas públicas setoriais existentes nas cidades onde se desenvolveu o estudo. Trata-se de um estudo de série temporal, considerando-se o período de 2013 a 2023; de caráter quanti-qualitativo, realizado com multimétodos, que focaliza as ocorrências nas cidades estudadas, bem como os programas desenvolvidos na rede socioassistencial nestes municípios. Foi definido como critério de inclusão no estudo os municípios com população igual ou maior de 15.000 habitantes segundo dados do IBGE (2022). Os municípios que compuseram o universo da pesquisa são: Adamantina (35.642 hab), Dracena (46.664 hab), Junqueirópolis (20.878 hab) Lucélia (20.372 hab), Osvaldo Cruz (32.099 hab) e Tupi Paulista (16.206 hab). Foi utilizada revisão sistemática de literatura; estudo do estado da arte e coleta de dados quantitativos relativos as ocorrências de gravidez com recorte na faixa etária de 12 a 29 anos tomando-se como referência o ECA- Estatuto da Criança e Adolescente (12 a 18 anos incompletos e o Estatuto da Juventude (de 15 a 29 anos) nas cidades que compõem o universo da pesquisa. Os dados foram coletados em sites oficiais do Ministério da Saúde e Secretarias Municipais de Saúde. Em relação aos programas, projetos e estratégias realizadas no âmbito da prevenção à gravidez, cuidado e atenção à saúde das jovens gestantes os dados foram coletados dos sites oficiais das Secretarias Municipais de Saúde, Educação e Assistência Social dos municípios. A Pesquisa revela que em 10 anos ocorrem 1.489 (11,5%) casos de gravidez de adolescentes das 12.972 gestações registradas. Em relação aos programas sociassistências apresenta-se a incipiência destes serviços; falta de sistematização e fragilidade das políticas públicas nos municípios nas 03 secretarias pesquisadas. Confrontando o percentual de gestação na adolescência no período, 11,5% dos casos, e a fragilidade das políticas públicas observa-se que a região reproduz os dados mundiais revelados pela Organização Mundial da Saúde (cerca de 10% em nível mundial), fortalecendo a necessidade ampliação de políticas públicas; maior atenção ao fenômeno social; e ampliação do debate, na sociedade em geral, sobre educação sexual e sexualidade do e para os jovens, rompendo com tabus e paradgmas já superados que invisibilizam o problema.

Palavras-chave: gravidez na adolescência; Saúde da mulher; Alta Paulista; SUS.

O Papel da Espiritualidade na Saúde Mental com o Instrumento da Escuta Ativa na Relação Médico Paciente

Pereira; João Guilherme de Sousa¹; Araújo Rosa Cristina Martins de²

¹ Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ² Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC

Introdução: A saúde mental é um componente essencial do bem-estar em geral, e a sua importância tem ganhado cada vez mais espaço, no que se diz respeito à escuta ativa na relação médico paciente. É de extrema importância que os médicos saibam entender os fatores emocionais do paciente e de como a espiritualidade pode impactar os tratamentos. Nesse contexto, a espiritualidade emerge como um fator que pode proporcionar um significado, propósito e apoio, contribuindo para o seu processo de recuperação. **Objetivos:** O presente trabalho tem como objetivo relatar minha vivência como acadêmico do 1º ano de medicina na disciplina Integração Ensino Serviço e Comunidade da Unifadra, durante as visitas domiciliares. **Relato de experiência:** Tive a oportunidade de vivenciar como a espiritualidade pode mudar a visão do paciente em relação a doença, e o quão leve ela pode ser enfrentada nesse desafio, de como as práticas espirituais podem complementar tratamentos médicos convencionais e contribuir para o bem-estar integral do paciente, proativos tanto na vida quanto na espiritualidade. Na esperança de que dias melhores virão a cada diagnóstico recebido após uma consulta médica e não acredita que a doença seja uma punição. Também não veem a depressão como falta de fé, e também percebo que para os pacientes, tudo são consequências de como vivemos a nossa vida. **Relato sobre a experiência:** Acompanhar os foi gratificante desde o começo. Não posso negar que, desde o primeiro dia, tive uma conexão com eles, e eles me pediram que eu fosse um dos estudantes que a visitaram e acompanharam todas as quintas-feiras. É inspirador ver uma pessoa que pauta seus princípios na fé e na esperança e leva isso em consideração no processo saúde-doença, entendendo que isso pode resultar em uma consulta mais humanizada, tanto da parte dela quanto do médico. Ela tem a escuta ativa muito bem alinhada com seu propósito e sabe que isso pode promover uma melhora em cada diagnóstico difícil de se receber. **Conclusões ou recomendações:** A relação entra a espiritualidade e a saúde mental é complexa e multifacetada, a busca por um atendimento médico mais humanizado é essencial para que o processo saúde-doença não seja tão prejudicial, sabemos que esses fatores, juntamente com a escuta ativa emerge de uma ferramenta necessária para a compreensão de que as experiências e crenças dos pacientes é uma válvula de escape em cada diagnóstico recebido. Essa abordagem geral, não só fortalece a relação médico-paciente, mas cria um ambiente seguro e de esperança para que eles possam suprir as suas dificuldades emocionais.

Palavras-chave: espiritualidade; escuta; médico; paciente; humanizado.

Leishmaniose cutânea tratada com sucesso com injeção intralesional de antimoniato de meglumina.

Oliveira, Leonardo Medeiro¹; Pessoa, Carla Patrícia Rios²; Miguel, Daniel Cremon Raduan³; Bianchini, João Gabriel⁴; Abreu, Marilda Aparecida Milanez Morgado de⁵.

¹; ²; ³; ⁴ Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁵ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC

Introdução com objetivos: A leishmaniose tegumentar (LT) é uma doença negligenciada com incidência mundial de 0,5 milhão de novos casos e representa um grave problema de saúde no Brasil, com 388.155 casos notificados nos últimos 15 anos. O objetivo deste relato é mostrar uma alternativa eficaz para o tratamento da LT, com injeção intralesional de antimoniato de meglumina (AM). **Descrição do caso:** Homem branco, 64 anos, compareceu ao ambulatório com lesão eritematosa infiltrada medindo 3 cm no dorso da mão esquerda e diagnóstico de LT. Ele foi inicialmente tratado com AM intravenoso, mas houve recidiva. Sua glicemia, bilirrubina, aspartato aminotransferase, alanina aminotransferase, fosfatase alcalina, gama glutamil transferase, amilase, uréia, creatinina e eletrocardiograma estavam normais. Ele tinha leucopenia. O tratamento intralesional com AM foi instituído e consistiu em 3 sessões com intervalo de 20 dias. A lesão regrediu gradativamente, atrofiando três meses após a última injeção e no seguimento não houve evidência de lesão. Quatro anos depois, não havia sinais de recorrência. **Técnica ou situação:** Trata-se de um estudo descritivo do tipo relato de caso, realizado por informações retrospectivas, obtidas da coleta e análise de dados do prontuário médico do paciente. **Discussão:** O tratamento da LT é baseado em antimoniais pentavalentes, sendo o AM a droga de escolha. Apesar de sua eficácia, apresenta diversos efeitos colaterais, alguns graves quando administrado por via sistêmica, resistência e aumento do tempo de cicatrização. Neste caso, a via intralesional foi escolhida considerando as possíveis vantagens da injeção intralesional, a quantidade de medicação necessária, os potenciais efeitos colaterais sistêmicos e o tratamento. **Considerações finais:** Uma abordagem cautelosa na opção terapêutica para LT é considerar vantagens, efeitos colaterais e enfatizar a injeção intralesional de AM como uma possível escolha eficaz.

Palavras-chave: leishmaniose tegumentar; Glucantime; intralesional.

Efeitos Colaterais, Impactos Sociais E Acadêmicos Do Uso Indiscriminado De Psicotrópicos Por Universitários: Pesquisa De Campo

Oliveira, Victor Tavares de¹; Tavares, Gabriela Dantas Menezes²; Lima, Leonice Domingos Dos Santos Cintra³.

^{1, 2} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC

O uso de medicamentos de forma abusiva, aleatória ou exagerada, ganhou espaço entre jovens universitários por prometer efeitos positivos sob a cognição, memorização e socialização. Na sociedade pós-moderna, marcada pela concorrência profissional os jovens pressionados por questões externas e internas, cada vez mais procuram caminhos para aprimorar-se profissional e socialmente; ter reconhecimento e valorização pública. Neste contexto, este Trabalho de Conclusão do Curso de Medicina teve como objetivo mapear efeitos colaterais e revelar impactos sociais e acadêmicos, por prevalência relatada, do uso *off label* de nootrópicos por estudantes universitários no Brasil. Trata-se de estudo quanti-qualitativo cuja base teórica e conceitual assenta-se em revisão sistemática e estudo do estado da arte. A pesquisa foi aprovada pelo CEP (Parecer 6.252.767). Realizou-se revisão sistemática, estudo do estado da arte e pesquisa de campo através de questionário, constituído por perguntas abertas e fechadas; disponível na Plataforma Google Forms por 06 meses e amplamente divulgado pelos pesquisadores. Os dados quantitativos foram apresentados em modelos estatísticos com análise qualitativa dos conteúdos. Critérios de inclusão: 18 anos ou mais, matrícula em curso universitário (autodeclaração) e assinatura do TCLE. Participaram da pesquisa 299 universitários de diferentes estados do país. Registrou-se maior participação do sexo feminino, raça branca e de cursos das ciências da saúde. Dos participantes 29,4% revelam fazer uso *off label* de nootrópicos, com objetivo de melhorarem a concentração, memorização e acelerar o raciocínio com justificativa prevalente de pressão nos estudos e êxitos nas notas. A maior prevalência se divide entre os psicoestimulantes Ritalina e Venvanse, sendo o Nootropil e outros, citados de forma menos expressiva. Entre os participantes da pesquisa que mencionaram fazer o uso, 91,03% referem apresentar efeitos colaterais como ansiedade, insônia, boca seca e tremores; em âmbito social destacaram diminuição da timidez e maior sociabilidade, sobre a vida acadêmica os efeitos positivos são efêmeros e superficiais e não correspondem às expectativas de impactos positivos e significativos na memorização. Os resultados apontam para a necessidade de aprofundamento sobre a questão e permite concluir que o uso *off label* de nootrópicos é uma prática existente no meio universitário; que seu uso indiscriminado é uma estratégia utilizada por estudantes para minimizar pressões acadêmicas; exigências familiares e externas; também foi possível verificar que tais medicamentos, podem ser adquiridos de forma ilegal em farmácias ou através de usuários regulares do remédio. A pesquisa aponta para a necessidade de maior atenção e apoio psicossocial e pedagógico à jovens universitários nos espaços acadêmicos; para a implementação de políticas públicas para a ampliação de informação adequadas e divulgação maciça das consequências e possíveis efeitos colaterais dos psicotrópicos como estratégia para minimizar ou coibir o avanço do uso indiscriminado e *off label* de medicamentos que colocam em risco a saúde e o futuro de jovens estudantes brasileiros.

Palavras-chave: Psicotrópicos; universitários; *off label* de nootrópicos; uso de medicamentos.

Uso da escala unificada de avaliação para Doença de Parkinson em diferentes sexos na análise do efeito da atividade física sistematizada em indivíduos com parkinsonismo

Oliveira, Leonardo Medeiro¹; Aguiar, Maria Eduarda²; Coelho, Lara Bianca³; Oliveira, Lucas⁴; Kanada; Paula Késsia⁵; Bueno, Denise Rodrigues⁶

¹; ²; ³; ⁴; ⁵ Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁶ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA - FUNDEC

A doença de Parkinson (DP) é uma desordem de origem neurológica e degenerativa da substância negra do sistema nervoso central.

É considerada a segunda enfermidade neurodegenerativa mais comum na população idosa. Nesse contexto, é necessário o emprego de um método eficaz de avaliação do estado clínico-funcional do paciente. Objetivos: A finalidade deste estudo é analisar a partir da escala unificada de avaliação para Doença de Parkinson (UPDRS) 19 pacientes com DP incluídos no programa Parkinson de Dracena, sua relação com ao sexo dos indivíduos e as alterações ao longo de quatro meses de intervenções com exercícios físicos sistematizados. Metodologia: A pesquisa foi realizada na cidade de Dracena-SP com participantes do Programa Parkinson, um projeto de pesquisa e extensão cujo objetivo é oferecer exercícios físicos como forma de tratamento da DP. Utilizou-se os dados de sexo e a Escala Unificada de avaliação para Doença de Parkinson (UPDRS) com as duas avaliações feitas no ano de 2024. É uma escala confiável e válida para a avaliação da DP. A análise da distribuição da amostra para a variável de interesse indicou a aplicação da Anova para a comparação de médias entre as avaliações. O teste de correlação de Pearson será aplicado quando necessário. A análise estatística será realizada com o software SPSS v20.0 e a significância estatística fixada em $p < 0,05$. Resultados: A amostra de participantes foi um total de 19 pacientes. A avaliação pré teve uma média (desvio padrão) de pontuação de 28,04 (17,5) e após quatro meses de intervenção de 27,32 (12,66). O teste de Wilcoxon para comparação de médias de todos $p = 0,067$. Em relação a diferença entre sexos obteve-se: 9 mulheres na primeira amostra com 21,78 (13,28) e 31,33 (13,81). O teste de Wilcoxon para comparação de médias de mulheres $p = 0,039$. Já o sexo masculino: 10 homens na primeira amostra com 32,20 (21,35) e 25,90 (11,99). O teste de Wilcoxon para comparação de médias de homens $p = 0,23$. O teste de Shapiro-Wilk foi empregado na análise de normalidade das distribuições de UPDRS 1 e UPDRS 2. O resultado mostrou que os dados de UPDRS 1 não seguiram uma distribuição normal, enquanto os dados de UPDRS 2 seguiram. Em seguida, O Teste de Wilcoxon para Amostras Pareadas foi aplicado para comparar os escores de UPDRS 1 e UPDRS 2, tanto na amostra total quanto em subgrupos de sexo (feminino e masculino), já que os dados não atenderam aos pressupostos de normalidade. Considerações Finais: com a pesquisa, espera-se traçar um perfil dos pacientes com DP do programa Parkinson com relação ao sexo e a evolução ao longo de um semestre de intervenções com exercícios físicos sistematizados a partir do uso da escala unificada de avaliação para Doença de Parkinson (UPDRS) e análise quantitativa de dados.

Palavras-chave: doença de Parkinson; UPDRS; atividade física.

TOXINA BOTULÍNICA NA MEDICINA, MUITO ALÉM DA ESTÉTICA: UMA REVISÃO NARRATIVA

Castro, Flávia Balderramas Tonetto May¹; Southier, Ana Vitória Ovídio²; Kanada, Paula Kessia³; Fonseca, Mayte Tavares⁴; Marcon, Maria Júlia Barco⁵; Lima, Ana Paula⁶; Beretta, Cleire de Almeida⁷; Beretta, Eduardo Moraes⁸.

^{1, 2, 3, 4, 5, 6} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ^{7, 8} Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

INTRODUÇÃO: A toxina botulínica, neurotoxina produzida pela bactéria *Clostridium botulinum*, bloqueia a liberação de acetilcolina nas terminações nervosas colinérgicas, diminuindo atividade muscular e glandular. Embora amplamente utilizada na medicina estética, suas propriedades terapêuticas abrangem várias condições médicas, como espasticidade muscular, distúrbios neuromusculares e condições dolorosas crônicas. Aplicações recentes incluem o tratamento de disfunções sexuais, dor pélvica crônica e neuralgia, reforçando sua importância na medicina atual. **OBJETIVO:** investigar os usos terapêuticos da toxina botulínica na medicina contemporânea, destacando seu mecanismo de ação e eficácia em diferentes condições clínicas além das novas perspectivas de seu uso. **METODOLOGIA:** Realizou-se pesquisa nas plataformas PubMed e SciELO, utilizando os descritores “Botulinum Toxins”, “Therapeutic Uses” e “Mechanisms of Action”, do período de 2019 a 2024. Foram excluídos estudos que tratam exclusivamente de aplicações estéticas e incluídos os que abordam o uso terapêutico da toxina botulínica em seres humanos, focando em ensaios clínicos randomizados, estudos de coorte e casos clínicos relevantes. **RESULTADOS:** verificou-se benefícios significativos no manejo de diversas condições clínicas com uso da toxina botulínica, como em pacientes com paralisia cerebral, esclerose múltipla e após acidentes vasculares cerebrais (AVC) que com a aplicação da toxina botulínica tipo A (TBA) tiveram redução na espasticidade muscular, e relataram melhorias na mobilidade e na qualidade de vida. Em distúrbios neuromusculares como na distonia cervical, no blefaroespasma e no espasmo hemifacial, a TBA proporcionou alívio substancial dos sintomas, melhorando a funcionalidade e o bem-estar dos pacientes. Na enxaqueca crônica o uso de TBA reduziu tanto a frequência quanto a intensidade das crises em pacientes refratários a outros tratamentos, oferecendo uma nova opção terapêutica eficaz. Na hiperidrose foi eficaz na redução do suor excessivo em áreas como axilas, mãos e pés, resultando em melhora significativa na qualidade de vida dos pacientes afetados por essa condição. No tratamento da dor crônica os estudos indicam que a TBA possui efeitos analgésicos diretos, sendo útil no tratamento de condições dolorosas como dor pélvica crônica e neuralgia do trigêmeo, proporcionando alívio da dor. Nas disfunções sexuais e cistite intersticial o uso off-label da TBA mostrou potencial terapêutico, embora os resultados sejam promissores, mais pesquisas são necessárias para confirmar sua eficácia e segurança. **CONSIDERAÇÕES FINAIS** A toxina botulínica tipo A (TBA) demonstrou ser uma ferramenta terapêutica versátil e eficaz em diversas condições clínicas além de suas aplicações estéticas. Seu mecanismo de ação, baseado no bloqueio da liberação de acetilcolina, permite a redução da atividade muscular e glandular, proporcionando alívio em várias condições médicas. Sua eficácia em tratamentos de espasticidade muscular, distúrbios neuromusculares, enxaqueca crônica, hiperidrose e dor crônica está bem documentada. Além disso, suas aplicações off-label em disfunções sexuais e cistite intersticial abrem novas perspectivas terapêuticas. A resistência ao tratamento é rara, mas deve ser monitorada. A continuidade das pesquisas é essencial para expandir o conhecimento sobre os usos terapêuticos da toxina botulínica e garantir segurança e eficácia em novos contextos clínicos.

Palavras-chave: toxina botulínica, usos terapêuticos, uso off-label.

Síndrome de Morquio: Revisão Integrativa sobre Diagnóstico e Abordagens Terapêuticas na Mucopolissacaridose Tipo IV

Zambrin, Gabrielle Coelho¹; Ott, Nicole Raissa²; Galves, Taiana Cáira Barbosa³; Abreu, Marilda Aparecida Milanez Morgado de⁴; Torrieri, Érico⁵; Pereira, Priscilla Aparecida Tartari⁶

^{1, 2, 3, 4, 5} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁶ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

A Síndrome de Morquio é uma condição genética rara classificada como mucopolissacaridose tipo IV (MPS-IV). Essa doença resulta da deficiência de enzimas lisossômicas que comprometem o catabolismo de glicosaminoglicanas (GAGs), levando ao seu acúmulo em tecidos. As GAGs são componentes essenciais das proteoglicanas, presentes no tecido conjuntivo. Ao longo do tempo, as manifestações clínicas da doença se agravam, afetando diversos órgãos e sistemas. O diagnóstico é estabelecido através de uma combinação de avaliação clínica e análise das GAGs na urina. Iniciar o tratamento nos primeiros meses de vida pode trazer melhorias significativas na condição clínica do paciente, ressaltando a importância do diagnóstico precoce. Este estudo tem como objetivo revisar as evidências mais recentes sobre a síndrome de Morquio (MPS-IV) para informar a sua prática clínica, como diagnóstico e tratamentos. Neste estudo, foi realizada uma busca eletrônica nas bases de dados da Biblioteca Virtual em Saúde (MEDLINE, LILACS, IBECs) e PubMed, cobrindo o período de janeiro de 2014 a abril de 2024. Utilizaram-se os descritores “Mucopolysaccharidosis IV”, “Morquio syndrome”, “Treatment” e “Diagnosis”, selecionados conforme os Descritores em Ciência. Foram incluídos apenas artigos em português ou inglês com acesso completo gratuito. A análise indica que a terapia de reposição enzimática (TRE) com elosulfase alfa oferece benefícios importantes, como a diminuição dos níveis de sulfato de queratan e melhorias em várias áreas clínicas, mesmo em quadros severos. Contudo, a eficácia da TRE pode ser comprometida pela variabilidade clínica dos pacientes e pela ausência de ferramentas de avaliação adequadas. O diagnóstico precoce e o monitoramento contínuo são cruciais, com evidências que apontam a triagem neonatal e avaliações de imagem como fundamentais para a detecção de complicações. O uso de biomarcadores também é uma área promissora para aprimorar o diagnóstico e acompanhamento da condição. Outro estudo enfatiza a necessidade de uma abordagem multidisciplinar, o uso de tecnologias avançadas e estratégias de monitoramento para otimizar o tratamento da MPS-IV e melhorar a qualidade de vida dos pacientes. A revisão integrativa apresentada serve como base para futuras iniciativas e estudos multicêntricos, contribuindo para o avanço do conhecimento e para o desenvolvimento de intervenções mais eficazes no manejo da síndrome de Mórquio.

Palavras-chave: Mucopolissacaridose tipo IV; síndrome de Morquio; tratamento; diagnóstico.

Relato de caso de câncer de mama metastático: uma esperança além do diagnóstico

Mendonça, Ana Beatriz Silva¹; Bernardes, Ana Carolina²; Felzener, Manoel Carlos Melillo³

^{1, 2} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Introdução: O câncer de mama é uma das principais causas de morte entre mulheres, com 73.610 novos casos anuais. O carcinoma ductal é a forma mais comum, variando de in situ a invasivo. A presença de receptores hormonais e HER2 orienta o tratamento. Mutações nos genes BRCA1 e BRCA2 causam a maioria dos casos hereditários (80% a 90%), representando 3% dos casos gerais. Metástases, principal causa de morte, afetam ossos, pulmões, fígado e cérebro, sendo as do sistema nervoso central tardias e com prognóstico ruim. O rastreamento inclui mamografias regulares e o tratamento é multimodal, envolvendo cirurgia, quimioterapia e radioterapia. **Objetivo:** Relatar um caso de câncer mamário direito, com metástase cerebelar e recidiva no tecido mamário residual, apresentando, atualmente, estabilização da doença. **Metodologia:** Entrevista com a paciente, análise de exames e revisões narrativas da literatura. **Resultados:** Paciente S.D.S, sexo feminino, 40 anos, casada, branca, natural de Dracena, procedente de Três Lagoas, sem filhos e sem histórico de câncer na família. Em 2010, após queixa de nódulo na mama direita e solicitação de exames, foi diagnosticada com Fibroadenoma e Carcinoma Ductal Invasivo com micrometástase em linfonodo sentinela, positivo para receptores de estrógeno y progesterona, HER2 negativo e luminal A, sendo assim, passou por mastectomia radical modificada, linfadenectomia axilar direita, 16 sessões de quimioterapia e hormonioterapia com Tamoxifeno por 5 anos. No ano de 2014, apresentou sintomas condizentes com alterações de sistema nervoso central (cefaléia, vertigem, diminuição da acuidade visual e pescoço enrijecido), após exames foi detectado tumor cerebelar compatível com origem na mama, expressão positiva para receptor de estrógeno, fez radiocirurgia, uso de Anastrozol e Zoladex. Após ressonância magnética realizada em 2021, observou-se recidiva na mama direita nos 10% de tecido mamário residual, retirou o tumor que teve uma alteração do perfil molecular, transformando-se em HER2 positivo e luminal B, sendo assim, após isso, realizou 12 quimioterapias, utilizou Trastuzumabe por 1 ano, mudou a hormonioterapia para Exemestano (desde agosto de 2021 em uso contínuo), fez bloqueio do hormônio luteinizante por meio da injeção Zoladex trimestral e 25 sessões de radioterapia. Em 2023, iniciou o uso de Ácido Zoledrônico, devido à osteopenia e após três aplicações, voltou aos parâmetros normais e hoje segue com estabilização da doença. **Considerações Finais:** O caso destaca a complexidade do manejo do câncer de mama, com ênfase nas dificuldades associadas à recidiva e metástase, e a importância de um acompanhamento contínuo e de tratamentos personalizados. A estabilização da doença reflete a eficácia do tratamento multimodal, incluindo quimioterapia, radioterapia e terapias-alvo. A imunohistoquímica foi crucial para a escolha das intervenções terapêuticas, o que contribuiu para a estabilização da doença e a melhora na qualidade de vida da paciente.

Palavras-chave: câncer de mama; metástase; cerebelo.

Relação entre a microbiota intestinal e a regulação da imunidade sistêmica.

Mendes, Isabella Nicole Souza¹; Oliveira, Vanêssa da Silva²; Ricken, Luísa Mayumi³; Rigazzo, Sara Miotto⁴; Mendonça, Ana Beatriz Silva⁵; Pereira, Priscilla Aparecida Tartari⁶; Oliveira, Caio Ferreira de⁷

Introdução: O intestino humano é composto por diversos microrganismos, possuindo cerca de 3,8 trilhões destes, sendo formados por vírus, fungos e bactérias. Todo o conjunto de microrganismos residentes são de extrema importância para proteção e formação de barreira intestinal, deste modo, a microbiota intestinal é considerada um regulador mestre da homeostase imunológica, posto que na ausência de uma microbiota funcional ocorre a redução da diferenciação e maturação de células imunes intestinais, como linfócitos intraepiteliais, células Th17 e T reguladoras (Tregs), além de ter a relevante função de impedir a translocação direta para a circulação sanguínea de bactérias prejudiciais. Portanto, a relação simbiótica entre a microbiota intestinal e o hospedeiro determina uma interação complexa que promove uma atividade imunológica efetiva, cuja ineficiência predispõe a doenças infecciosas, auto-imunes, neoplasias e doenças neurodegenerativas. **Objetivo:** O objetivo deste trabalho foi realizar uma revisão narrativa para compreender a relação entre a microbiota intestinal e seu papel na regulação do sistema imune. **Metodologia:** Essa Revisão Narrativa baseou-se no levantamento de artigos científicos do período de 2019 a 2024, na base de dados PubMed, utilizando os seguintes descritores: *intestinal microorganism and systemic immunology*, e os filtros incluíram *Free full text*, *Clinical Trial*, *Review* e *Systematic Review*. Foram encontrados um total de 46 artigos, dos quais 12 foram excluídos por não estarem dentro do tema proposto para o estudo. Assim, foram utilizados 34 artigos científicos neste trabalho. **Resultados:** Assim, a presença de uma microbiota adequada promove uma absorção de forma apropriada de nutriente, regula a morfologia intestinal e maturação de células imunes intestinais, como linfócitos intraepiteliais, células Th17 e Tregs, como já elucidado. Dessa forma, a microbiota é considerada um regulador mestre do equilíbrio imunológico. Contudo, fatores externos também podem interferir nesse equilíbrio, como deficiência de vitamina D, alterações no equilíbrio das bilirrubinas, do triptofano e uso de antibióticos. À vista disso, a íntima relação entre a microbiota intestinal e a homeostase imune já apontada neste trabalho, é confirmada por estudos comparativos entre camundongos livres de microbiota e com a presença de microbiota, dado que o primeiro grupo teve prejuízos na maturação do sistema imunológico e o segundo apresentou um aparato imune efetivo. Isso demonstra que a presença da microbiota é essencial para a formação de um ambiente imunológico eficiente. **Considerações finais:** Atualmente, diversos estudos sugerem um papel fundamental dos simbiossintotes intestinais no controle das respostas imunes e desenvolvimento das células imunes no intestino. Alterações na composição da microbiota intestinal propiciam ao indivíduo estar mais suscetível a um desenvolvimento imune deficitário, promovendo aumento da suscetibilidade ao desenvolvimento de diversas doenças.

Palavras-chaves: microbiota; intestinal; sistema imune.

Manejo do luto em idosos: uma intervenção estudantil através da disciplina Interação Ensino e Saúde na Comunidade

Rodrigues, Fernanda Amador¹; Silva, Lucas Basílio²; Mancini; Maria Clara Coimbra³; Polo, Livia Helena Paschoaloto⁴; Rugani, Laysa Gabriela Dourado⁵; Beretta, Cleire de Almeida⁶.

Introdução: O luto é um conjunto de reações diante de uma perda, é algo a não ser desprezado, mas devidamente valorizado e acompanhado como parte da saúde emocional. É o acontecimento vital mais grave que a maior parte de nós pode experimentar. Processo emocional doloroso, especialmente em populações mais vulneráveis como os idosos, que muitas vezes enfrentam múltiplas perdas, como a morte de cônjuges e filhos. Esse sofrimento pode levar a complicações psicológicas, como depressão, ansiedade e isolamento social. **Objetivo:** Descrever o processo de luto enfrentado pelo idoso, nas perdas de cônjuges e filhos. **Relato de Experiência:** Agente de Saúde solicitou a inclusão do paciente nas visitas por estar de luto após o falecimento da sua esposa e três de seus filhos. Foi utilizada uma abordagem integrada entre a equipe de saúde, alunos e pacientes. Demonstrava sentimentos profundos de tristeza, isolamento e dificuldades para dormir, especialmente à noite, quando o silêncio da casa parecia intensificar o vazio emocional. Estabelecido um plano de cuidado integrado, as visitas ocorriam nas manhãs de segunda-feira e ofereciam um espaço de escuta ativa e empatia para que S. pudesse compartilhar seus sentimentos. Criaram uma conexão significativa com S., que passou a confiar e a expressar abertamente suas emoções. Falava do luto de maneira menos retraída, conseguindo processar as perdas que sofreu. O acompanhamento foi complementado com atividades de lazer e socialização, como caminhadas na vizinhança e aproximação com outros idosos que passaram pelo mesmo processo. **Reflexão sobre a Experiência:** O envolvimento dos estudantes de medicina foi um fator crucial para o sucesso do acompanhamento de S. A presença regular e a abordagem humanizada geraram um espaço de acolhimento, no qual ele se sentia seguro para expressar seu luto. Além disso, trouxeram uma nova perspectiva ao processo de cuidado, pois, ao mesmo tempo em que aprendiam com a experiência, ofereciam uma abordagem empática, permitindo uma troca valiosa de conhecimento e experiências entre gerações. O Programa de Interação Ensino de Saúde Comunidade (IESC) proporcionou aos estudantes a oportunidade de aplicar seus conhecimentos de forma prática, fazendo a relação teoria e prática, favorecendo o processo ensino-aprendizagem de uma forma humana desenvolvendo as competências, habilidades e atitudes necessárias ao cuidado e manejo do paciente. **Conclusão:** A experiência relatada demonstra que a visita domiciliar e a escuta ativa são benéficas para o manejo do luto em idosos e proporcionam aos estudantes uma experiência enriquecedora em sua formação.

Palavras-chave: luto; IESC; depressão; idosos.

Impactos Cardiovasculares na Doença de Parkinson

Lanuti, Stella Merotti¹; Munhoz, Amanda Kronbauer²; Ferreira; Gabriely da Cruz³; Pereira, Priscilla Aparecida Tartar⁴

Introdução: A Doença de Parkinson (D) é uma condição neurodegenerativa crônica, caracterizada por sintomas motores como bradicinesia, rigidez, tremores em repouso e instabilidade postural. Contudo, sintomas não motores, como disfunções autonômicas, podem preceder manifestações motoras impactando a qualidade de vida. Essas condições incluem redução da liberação de norepinefrina e hipersensibilidade beta-adrenérgica, que resulta em arritmias, hipotensão postural e problemas na regulação do fluxo coronariano. Portanto, é fundamental estudar as manifestações cardiovasculares (CV) na DP. **Objetivo:** Analisar as alterações CV em pacientes com DP. **Metodologia:** Revisão da literatura na base PubMed, entre 2019 e 2024, descritores como "Parkinson's Disease", "Cardiovascular Diseases", "Heart Diseases", "Coronary Disease", "Heart Failure", "Myocardial Infarction" e "Hypertension", excluindo "Stroke" e "Diabetes Mellitus", resultou em 505 artigos. Critérios de inclusão (artigos em inglês, livre acesso, estudos com humanos) resultaram em 14 artigos, e de exclusão (artigos de revisão e fora dos temas principais), restou apenas 5. **Resultados:** A relação entre DP e doenças cardiovasculares (DCV) revelou conexões importantes. Onde, uso de beta-bloqueadores aumentou o risco de DP, sugerindo que esses medicamentos contribuem para o desenvolvimento da doença. Pacientes com histórico de DCV também apresentaram maior risco de desenvolver DP idiopática e maior gravidade dos sintomas não motores, como disfunções autonômicas, reforçando a ligação entre o sistema CV. Em relação à hipertensão, uma meta-análise de 27 estudos apresentou resultados contraditórios. Estudos de coorte indicaram que a hipertensão aumenta o risco de DP, enquanto estudos de caso-controle mostraram uma associação inversa, sugerindo que a metodologia influencia os resultados. A disfunção autonômica, como hipotensão ortostática, foi prevalente em pacientes com DP, afetando 22,6% desses pacientes, em comparação com 9,4% dos controles saudáveis. A estimulação cerebral profunda (ECP) mostrou melhora temporária nos sintomas CV, mas sem efeitos na pressão arterial e variabilidade da frequência cardíaca. **Considerações finais:** Pacientes com DCV e hipertensão apresentam maior risco de desenvolver DP, embora a relação com a hipertensão seja controversa, o que reforça mais investigações para esta relação. A disfunção autonômica é prevalente e agravada pela DP, sendo fundamental o monitoramento CV contínuo nesses pacientes. A ECP pode aliviar sintomas CV a curto prazo, mas seus efeitos a longo prazo permanecem incertos. O uso cuidadoso de anti-hipertensivos e abordagens terapêuticas personalizadas é essencial para minimizar os riscos CV em pacientes com DP.

Palavras-chave: doença de Parkinson; doenças cardiovasculares; disfunção autonômica; cuidados.

Estratégia Saúde da Família Rural: fortalecendo o ciclo ensino-aprendizagem na formação discente de medicina

Bastos, Luana Lima¹; Bignardi, Beatriz²; Damasceno, Isabella Rodrigues³; Ruiz, Rebeca Zanella⁴; Evangelista, João Clever Aguilar⁵; Collete, Jordana Lamoso⁶; Filho, Ricardo José Moraes da Cruz⁷; Beretta, Cleire Almeida⁸

¹; ²; ³; ⁴; ⁵; ⁶; ⁷ Aluno do curso de Medicina – UNIFADRA – FUNDEC – Dracena – SP/Brasil; ⁸ Orientador docente do curso de Medicina – UNIFADRA – FUNDEC – Dracena – SP/Brasil

O eixo educacional Interação, Ensino e Saúde na Comunidade tem como objetivo preparar o aluno de medicina para lidar com diferentes cenários profissionais. A Unifadra, localizada na cidade de Dracena - SP, oferece essa disciplina do 1º ao 4º ano, através de metodologias ativas adotadas para o eixo. Destaca a possibilidade de aplicar técnicas e desenvolver competências em diferentes cenários da prática em saúde, as quais promovem crescimento pessoal e profissional, ao mesmo tempo que fortalecem o ciclo ensino-aprendizagem. O relato em questão pretende demonstrar de acordo com a perspectiva discente, a relevância das atividades desenvolvidas por esse eixo educacional na formação médica, e a ESF Rural, embora inserida no contexto da atenção primária, apresenta algumas particularidades em relação as necessidades da clientela atendida e as visitas domiciliares e abordagem profissional. A Estratégia Saúde da Família é um programa fundamental para garantir cuidados de saúde, especialmente nessas áreas, onde o acesso a serviços é mais limitado. A ESF Rural de Tupi Paulista – SP, se dedica a promover atendimento contínuo, fortalecendo o vínculo entre a equipe de saúde e a comunidade. O objetivo deste estudo é apresentar o trabalho desenvolvido pela Estratégia Saúde da Família (ESF) rural realizado na cidade de Tupi Paulista - SP, destacando o impacto na assistência à saúde da população rural e o aprendizado proporcionado aos discentes em formação na disciplina Interação, Ensino e Saúde na Comunidade (IESC), através da visita domiciliar. Senhora I., paciente adscrita na ESF Rural, gênero feminino, 69 anos, diabética e hipertensa, acompanhada pelo médico da unidade e visitada mensalmente pela agente comunitária de saúde, moradora da área rural desde jovem, trabalha juntamente com seus familiares na lavoura de uvas. Desde o início do ano letivo de 2024, recebe semanalmente a visita dos discentes de medicina, que realizaram anamnese e exame físico em domicílio e nas demais visitas realizam a aferição de pressão arterial e controle da glicemia em jejum. As visitas contínuas estabelecem um vínculo, pois é nesse momento que a paciente consegue expressar as suas angústias em relação aos cuidados de saúde e tirar dúvidas em relação a outros procedimentos, pois tem indicação médica para a realização de cateterismo. A experiência vivenciada ilustra o impacto positivo das visitas da ESF Rural na vida dos moradores, que se beneficiam de um atendimento personalizado e regular. Para os alunos, essas visitas são oportunidades de aprendizado prático, permitindo vivenciar a realidade do atendimento em áreas remotas e entender a importância do cuidado humanizado, além de vivenciar um espaço diferenciado que vai além do consultório na unidade de saúde. Acerca disso, concluímos que a ESF Rural é importante para a saúde de comunidades isoladas, oferecendo suporte tanto para os pacientes quanto para a formação de futuros profissionais. É recomendado que mais pesquisas sejam realizadas e divulgadas para fortalecer o papel da ESF nas áreas rurais e garantir um atendimento de saúde acessível e equitativo.

Palavras-chave: ESF Rural; interação; ensino e saúde na comunidade.

Desmistificando A Diabetes Mellitus Tipo 2: Superando O Preconceito Para Um Tratamento Eficaz

Lanuti, Stella Merotti¹; Palma, Victória Casotti Ferreira da²; Mori, Ingrid Freire Aguiari³; Kanada, Paula Késsia⁴; Bernardes, Ana Carolina⁵; Junior, Volney Gasparini⁶; Mendes-Gomes, Joyce⁷.

^{1, 2, 3, 4, 5, 6} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁷ docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

INTRODUÇÃO: A diabetes mellitus (DM) é uma das principais causas de morbidade e mortalidade no Brasil. É frequentemente observada no âmbito da atenção básica, onde estudantes de medicina se deparam com crenças equivocadas sobre a patologia e seu tratamento, em grande parte, devido à desinformação. Desse modo, são indispensáveis estratégias que melhorem a adesão terapêutica, visando prevenir complicações a longo prazo e promover um tratamento mais eficaz. **OBJETIVO:** Relatar a experiência de uma mesa-redonda promovida pelo Comitê Local da IFMSA Brazil, UNIFADRA, com o objetivo de consolidar o conhecimento dos estudantes de medicina sobre a DM e aprimorar suas habilidades de comunicação, visando ao aumento da adesão dos pacientes ao tratamento. **RELATO DE EXPERIÊNCIA:** No ano de 2023, foi realizada uma mesa-redonda, com a participação de uma especialista em endocrinologia, envolvendo 27 alunos do 2º ao 10º período da graduação. A atividade teve início com uma conferência, seguida de uma discussão que abrangeu temas como a fisiopatologia da DM, o tratamento farmacológico, crenças equivocadas dos pacientes e estratégias de comunicação eficazes. Entre os principais mitos discutidos, se destacaram aqueles relacionados ao uso de insulina e hipoglicemiantes orais. Os discentes também esclareceram dúvidas sobre como realizar a abordagem dos efeitos colaterais durante as consultas, buscando aprimorar a maneira de transmitir informações aos pacientes, com o objetivo de aumentar a adesão ao tratamento. **REFLEXÃO DA EXPERIÊNCIA:** A mesa redonda constituiu uma oportunidade enriquecedora para os participantes, que relataram um aumento significativo na compreensão da doença e do seu tratamento, assim como no aprimoramento nas habilidades de comunicação com os pacientes. A sensibilização dos futuros médicos quanto às crenças limitantes dos pacientes foi considerada fundamental para promover uma abordagem mais empática e humanizada no tratamento da DM. **CONCLUSÃO:** A atividade permitiu a desmistificação de crenças equivocadas acerca do tratamento da DM, além de fornecer embasamento teórico e prático para os discentes. Iniciativas como essa devem ser replicadas e ampliadas, dada sua relevância na formação médica e na prática clínica, contribuindo para uma maior adesão ao tratamento por parte dos pacientes.

Palavras-chave: diabetes mellitus tipo 2; tratamento; adesão; doenças crônicas.

Dermatite Factícia: um problema multiprofissional

Oliveira, Gabriela Dantas Conde de ¹; Verginassi, João Pedro ²; Beretta, Eduardo Moraes ³; Beretta, Cleire de Almeida ⁴; Lázaro, Bianca Peres Bezerra de ⁵

^{1,2} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ^{3,4,5} docente do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Introdução: A dermatite factícia é uma condição em que as lesões cutâneas são autoprovocadas por diferentes meios e mecanismos, possivelmente resultando de uma perturbação psiquiátrica, com o intuito ou não de receber alguma recompensa secundária. As lesões cutâneas manifestam-se de diversas formas, resultam de algum conflito psicossocial, e, portanto, o diagnóstico é dificultado. Ela enquadra-se pelo Código Internacional das Doenças (CID) – 10 como L98.1. As lesões estão frequentemente relacionadas à maleabilidade do indivíduo e, raramente, estão em lugares onde o paciente não consiga alcançar, produzidas por uma variedade de meios, como unhas, objetos pontiagudos, substâncias químicas, e/ou a participação de um coautor. Elas podem variar em gravidade e aparência, e muitas vezes são causadas por coçar, beliscar, arranhar ou queimar a pele, podendo apresentar diversas formas ou padrões. Essa condição pode ser desafiadora para o médico que busca diagnosticá-la e tratá-la adequadamente, pois nem sempre as informações oferecidas na anamnese são verídicas. Considera-se o diagnóstico de dermatite factícia quando as hipóteses de doenças orgânicas são excluídas. Em raros casos, essa dermatite pode estar associada a Síndrome de Munchausen, que se refere a indivíduos que intencionalmente produzem sintomas com o intuito de receber atendimento hospitalar frequente. **Objetivo:** Apresentar um caso de Dermatite Factícia, destacando a importância da atuação multiprofissional para o diagnóstico correto e solução do mesmo, minimizando os danos apresentados. **Relato de Experiência:** Paciente do gênero feminino, 41 anos, internada em um hospital para tratamento de outra patologia. Ao exame físico foi observado a presença de lesões dermatológicas em diversas regiões do corpo, com presença de prurido. As lesões eram predominantes em membros inferiores, superiores e região da nuca. Apresentava lesões bolhosas exulceradas, bem regulares. Foi submetida a biópsia da lesão, cujo laudo do histopatológico foi compatível com uma dermatite factícia. Permaneceu na unidade de internação, recebeu tratamento tópico na lesão e foi acompanhada também pelo atendimento psiquiátrico e psicológico. **Reflexão:** A dermatite factícia representa com frequência um desafio diagnóstico devido à dificuldade de obtenção de informações verídicas na anamnese, então é importante uma abordagem multiprofissional para que não seja confundida com outras patologias. Muitas vezes não é diagnosticada devido ao desconhecimento dos profissionais de saúde a respeito do tema. **Conclusão:** É imprescindível o conhecimento do tema para a área da saúde, pois diversas áreas estarão envolvidas no manejo clínico do tratamento da patologia. Além do tratamento dermatológico, o manejo psiquiátrico e o apoio psicológico são responsáveis pela cura completa dos pacientes, evitando as frequentes recidivas.

Palavras-chave: dermatite factícia; lesões cutâneas; Síndrome de Munchausen.

Importância Do Diagnóstico E Condutas No Acretismo Placentário

Kawamura, Cristiane Garcia Portolez¹; Machado, Eliza Caetano²; Higushi, Mayara³; Andreto, Vanessa Ribeiro.

^{1, 2} Graduando de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

O tema da pesquisa é o acretismo placentário e suas implicações na saúde materna durante o período gestacional. O objetivo dessa pesquisa é analisar os fatores de risco, métodos de diagnóstico, e as complicações associadas ao acretismo placentário, oferecendo uma revisão das abordagens clínicas e cirúrgicas utilizadas para seu tratamento. A metodologia utilizada foi uma revisão integrativa da literatura, com base em artigos científicos, teses e diretrizes clínicas publicadas entre 2010 e 2024. A pergunta que orientou a pesquisa foi: “Quais são os principais desafios e avanços no diagnóstico e manejo do acretismo placentário?”. Os resultados encontrados mostraram que o uso da ressonância magnética e da ultrassonografia, em combinação com fatores clínicos, melhoram a acurácia do diagnóstico, enquanto a intervenção cirúrgica precoce pode minimizar complicações maternas. A contribuição que procurou atingir essa pesquisa foi fornecer um panorama atualizado das melhores práticas e protocolos para o manejo de gestantes com acretismo placentário, contribuindo para a redução de morbidade e mortalidade associadas.

Palavras-chave: Acretismo Placentário; diagnóstico; complicações obstétricas.

Avaliação Antropométrica De Crianças Da Escola Municipal Professora Neyde Macedo Brandão Fernandes Do Município De Junqueirópolis/Sp

Lima, Camila Prunucena de¹; Locatti, Heloise Soares²; Candido, Julia Cardoso³; Paula, Maria Eduarda Sousa⁴; Andreussi, Laura Furuhashi⁵; Moraes, Vitoria Loren Emilia da Silva⁶; Ota, Luciana Sanae⁷.

^{1,2; 3; 4; 5; 6} Graduando de Medicina das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC;⁷ Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC.

A obesidade infantil é resultado de uma série complexa de fatores genéticos, comportamentais, que atuam em vários contextos: familiar, escolar, social. Crianças com obesidade estão sujeitas a desenvolverem doenças cardíacas, ortopédicas e metabólicas. No Brasil, os dados do Sistema de Vigilância Alimentar e Nutricional (SISVAN), do Ministério da Saúde, mostram que, do total de 5,2 milhões de crianças de 5 a 10 anos acompanhadas na Atenção Primária à Saúde em 2022, 5,27% estavam abaixo do peso ideal, 15,43% estavam com sobrepeso e 15,83% com obesidade. Para evitar tais riscos, é essencial o trabalho preventivo e a promoção de educação em saúde de crianças e seus familiares. O presente estudo teve como objetivo realizar a avaliação do índice de massa corporal (IMC) de crianças de uma escola da rede pública do município de Junqueirópolis/SP para verificação de seu perfil antropométrico. A amostra foi constituída por 360 escolares (187 meninos e 173 meninas) de 6 a 10 anos de idade. Para avaliação do estado nutricional foram aferidas a massa corporal e a estatura e calculado o IMC ($\text{Massa Corporal}/\text{Estatura}^2$). Para verificação do perfil dos avaliados, foi realizada análise estatística descritiva. Das 173 meninas, 27,74% apresentaram-se abaixo do peso, 34,10% com peso normal, 9,82% com sobrepeso e 24,85% com obesidade. Dos 187 meninos avaliados, 25,13% se encontram abaixo do peso, 38,5% com peso normal, 13,36% com sobrepeso e 24,851% com obesidade. Quando analisado o total geral, 26,38. % das crianças avaliadas estão abaixo do peso, 36,38% com peso normal, 11,66% com sobrepeso e 25,55% com obesidade. O estudo permitiu concluir que são necessárias medidas educacionais e que visem o controle alimentar e de hábitos de vida da população avaliada, visto que muitos escolares se apresentam fora do peso indicado, além da média nacional.

Palavras-chave: Índice de Massa Corporal; escolares; sobrepeso; obesidade.

Análise do perfil de uso e estimativa de custo com medicamentos de pacientes com doença de Parkinson

Mendonça, Ana Beatriz Silva¹; Bueno, Denise Rodrigues²

¹ Graduando de Medicina das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ² Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: A Doença de Parkinson (DP) é a segunda doença neurodegenerativa mais comum em idosos no mundo, causando sintomas motores devido à perda de neurônios dopaminérgicos na substância nigra. Para o diagnóstico da DP, é necessário basear-se na tríade central do parkinsonismo, composta por tremor em repouso, rigidez e bradicinesia. O tratamento principal consiste na reposição de dopamina, principalmente, com levodopa, que alivia os sintomas, mas não impede a progressão da doença. Embora eficaz, o tratamento tem um custo elevado. Estudos sugerem que o exercício físico pode amenizar os sintomas e reduzir a necessidade de medicamentos, o que diminuiria o impacto financeiro da doença. No Brasil, no entanto, há poucos estudos sobre a relação entre exercícios e a redução do uso de medicamentos em pacientes com DP. Este estudo busca preencher essa lacuna, investigando a frequência, o uso e os custos de medicamentos dos pacientes com Parkinson na Unifadra. **Objetivos:** Analisar o uso e custos dos medicamentos dos pacientes para o tratamento de doença de Parkinson. **Metodologia:** Trata-se de um estudo transversal e de abordagem quantitativa de dados. Foram convidados a participar pessoas com diagnóstico de DP residentes na cidade de Dracena/SP. Desta forma, foram utilizadas como variáveis, o uso e custo dos medicamentos para doença de Parkinson. O uso dos medicamentos foi obtido por meio de entrevistas. O custo foi estimado pelo cálculo da média aritmética a partir dos valores disponibilizados no site da ANVISA: consulta do preço máximo ao consumidor; desta forma, foram analisados os pacientes com menor e maior custo estimado, além da média de custo geral da amostra. **Resultados:** Foram analisados os dados de 28 pacientes, com coleta de dados entre fevereiro e junho de 2024. Sendo que a média de custo estimado para esses 28 pacientes foi de R\$ 319,81. Um paciente apresentou o maior custo, utilizando diariamente 8 comprimidos de Prolopa (100/25), totalizando 240 comprimidos no mês, com o valor médio de R\$ 508,16. Três pacientes apresentaram o menor custo, utilizando 2 comprimidos de Prolopa (100/25) diariamente, totalizando 60 comprimidos no mês, com o custo de R\$ 127,04. Outro paciente com maior custo, utilizando diariamente 6 comprimidos de Prolopa (200/50), totalizando 180 comprimidos com o custo estimado de R\$ 762,00; como também, 3 pacientes com o menor custo, utilizando diariamente 2 comprimidos de Prolopa (200/50), totalizando 60 comprimidos por mês, no custo de R\$ 252,00. Apenas um paciente utiliza 4 comprimidos de prolopa (100/25) e 1 comprimido de Prolopa (200/50), totalizando no mês R\$ 381,12. **Considerações Finais:** Estima-se que a doença de Parkinson impõe alto custo mensal aos pacientes, que muitas vezes precisam também de medicamentos para outras condições de saúde, como hipertensão e diabetes, o que agrava ainda mais o impacto sobre a renda desses pacientes.

Palavras-chave: Parkinson; medicamentos; custo.

Análise da correlação entre desempenho funcional e antropometria em pacientes com doença de Parkinson submetidos a um programa de exercícios físicos

Coelho, Lara Bianca de Oliveira¹; Oliveira, Leonardo Medeiro²; Palma, Victoria Casotti Ferreira da³; Silva, Manuela Kawane Marques Inacio⁴; Gonçalves, Isabela Sales⁵; Daniel, Ludymila Tavares Frey⁶; Beretta, Victor Spiandor⁷; Bueno, Denise Rodrigues⁸

¹; ²; ³; ⁴; ⁵; ⁶; ⁷ Graduando de Medicina das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁸ Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC.

A Doença de Parkinson (DP) é uma doença neurodegenerativa caracterizada por perda de neurônios dopaminérgicos, levando a distúrbios motores e redução da força respiratória. Terapias farmacológicas, como levodopa, e não farmacológicas, como fisioterapia e exercícios físicos, são essenciais para a melhora na qualidade de vida desses pacientes. Estudos indicam que exercícios multimodais podem melhorar a mobilidade e o desempenho funcional, mostrando forte relação entre função cardiovascular e desempenho neuromuscular, embora ainda haja lacunas na literatura. **OBJETIVO:** Investigar as relações entre diferentes testes de desempenho funcional e variáveis antropométricas em pacientes com DP, participantes de um programa de exercícios físicos. **METODOLOGIA:** Foram avaliados 18 pacientes com DP, participantes do Projeto Parkinson, no ano de 2024. A circunferência da panturrilha (CP), os testes de caminhada de 6 minutos (TC6M), Timed Up and Go (TUG) e o teste de sentar e levantar da cadeira (TSL) foram consideradas como avaliação do desempenho funcional. As correlações de Pearson e Spearman foram utilizadas para analisar as associações entre as variáveis quantitativas contínuas, quando aplicáveis de acordo com a normalidade dos dados. Esse trabalho foi aprovado pelo comitê de ética e pesquisa sob o protocolo 4.787.979. **RESULTADOS:** Os resultados indicaram correlação negativa significativa entre o desempenho no TC6M e no TUG ($r = -0.678$, $p = 0.004$), sugerindo que pacientes que apresentam melhor capacidade cardiorrespiratória e de marcha têm tempo menor no TUG, indicando melhor mobilidade funcional e agilidade. Além disso, foi observada correlação positiva significativa entre o desempenho no TC6M e no teste de sentar e levantar ($r = 0.531$, $p = 0.034$), o que sugere a possível associação entre resistência cardiorrespiratória e força e potência muscular em membros inferiores. Entretanto, as correlações entre a circunferência da panturrilha e os demais testes não foram estatisticamente significativas ($p > 0,05$), indicando que, para esta amostra, as variáveis antropométricas não estão diretamente relacionadas ao desempenho funcional. **CONSIDERAÇÕES FINAIS:** O presente estudo destaca a importância do TC6M e do TUG na avaliação da mobilidade funcional em pacientes com DP. A prática regular de exercícios físicos parece melhorar a capacidade funcional, embora mais pesquisas sejam necessárias sobre a relação entre medidas antropométricas e desempenho motor. Exercícios resistidos durante 8 semanas demonstraram promover a hipertrofia dos músculos respiratórios e cardíacos em modelos animais com DP, sugerindo potenciais benefícios para a função cardiorrespiratória em humanos. A fraqueza muscular respiratória é comum em pacientes com DP, e está relacionada a menor capacidade de exercício e maior risco de fadiga.

Palavras-chave: doença de Parkinson; antropometria; capacidade funcional.

Síndrome Vasovagal Recorrente Em Paciente Jovem: Relato De Caso E Estratégias Não Farmacológicas De Manejo

Silva, Manuela Kawane Marques Inacio¹; Zeni, Nathani²; Palma, Victoria Casotti Ferreira da³; Kanada, Paula Késsia⁴; Gonçalves, Isabela Sales⁵; Daniel, Ludymila Frei Tavares⁶; Martins, Luiz Gustavo Peron⁷.

¹; ²; ³; ⁴; ⁵; ⁶ Graduanda de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁷Docente orientador do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena, UNIFADRA – FUNDEC.

Introdução com objetivos: A síncope é caracterizada pela perda súbita da consciência, acompanhada da incapacidade de manter o tônus postural, com recuperação espontânea. Pode ocorrer de forma repentina ou ser precedida por sintomas como tontura, calor, sudorese, palpitação, náusea e turvação visual. É comum, afetando 30% da população adulta. A síncope vasovagal (SVV) é a etiologia mais frequente, correspondendo a 50% dos casos. Sua fisiopatologia envolve uma resposta exacerbada do sistema nervoso autônomo (SNA) a estímulos como dor, ansiedade e estresse, resultando em bradicardia e hipotensão. Isso leva à hipoperfusão cerebral e comprometimento da consciência. Pacientes com VVS apresentam disfunção simpátovagal e maior atividade simpática, especialmente durante o Tilt Test (TT). Fatores como hipervagotonia e variações nos receptores adrenérgicos também estão envolvidos. Em casos graves, a cardio neuroablação pode ser utilizada. O tratamento farmacológico é limitado, com betabloqueadores e fludrocortisona sendo ineficazes, enquanto agonistas alfas e ISRS/IRSN têm mostrado eficácia. Abordagens não farmacológicas incluem aumento da ingestão de sal e água, compressão abdominal, manobras de contrapressão, e atividade física. A deficiência de vitamina D também tem sido associada à SVV. O diagnóstico é feito por anamnese, exame físico e, preferencialmente, pelo TT. Este relato tem como objetivo apresentar o caso de uma paciente com SVV. **Descrição do Caso:** A paciente N.Z., 20 anos, diagnosticada com SVV aos 16, teve seus primeiros episódios de perda de consciência aos 14, acompanhados de fraqueza, palidez, calor, náusea, tontura, queda da pressão arterial e lombalgia, a qual mostrou-se como sintoma não associado a síndrome, fator que dificultou o diagnóstico precoce. Os episódios persistiram intermitentes, relacionados a ansiedade e ambientes quentes. Após consultas com mais de 10 médicos de diversas especialidades, foi finalmente diagnosticada com SVV após avaliação com cardiologista. As recomendações de tratamento incluíam evitar ambientes quentes, iniciar exercícios físicos, hidratação adequada e alimentação balanceada. A paciente adotou o tratamento não farmacológico e relatou melhora na frequência e intensidade dos episódios. **Discussão:** A SVV é comum, frequentemente relacionada a estresse e longos períodos em pé, como demonstrado no caso de N.Z. O diagnóstico tardio pode levar a tratamentos inadequados, reforçando a importância de uma investigação minuciosa. A paciente adotou práticas não farmacológicas que resultaram em significativa melhora na frequência e gravidade dos episódios. **Considerações Finais:** O caso de N.Z. evidencia que, apesar de a SVV não ter cura e tratamento farmacológico específico, mudanças no estilo de vida podem proporcionar melhora significativa, ressaltando a necessidade de uma abordagem individualizada para o manejo da síncope vasovagal.

Palavras-chave: síndrome vasovagal; síncope; hipotensão; diagnóstico; qualidade de vida.

Relato de experiência sobre atenção domiciliar: a importância da humanização no cuidado

Alquino, Ana Livia Fernandes¹; Prado, Eduarda Martins²; Filho, Elton Ramiro Vilela³; Justus, Isabelle de Melo⁴; Perez, João Pedro Rodero⁵; Verginassi, João Pedro⁶; Outi, Maria Luiza de Marcos⁷; De Araújo, Rosa Cristina Martins⁸

^{1; 2; 3; 4; 5; 6} Aluno do curso de Medicina – UNIFADRA – FUNDEC – Dracena – SP/Brasil; ⁷ Orientador docente do curso de Medicina – UNIFADRA – FUNDEC – Dracena – SP/Brasil

Introdução: a Organização Mundial da Saúde (OMS) define Assistência Domiciliar como a provisão de serviços de saúde formais e informais, com o objetivo de promover, restaurar e manter o conforto, função e saúde das pessoas, incluindo cuidados para uma morte digna. No Sistema Único de Saúde (SUS), a atenção domiciliar (AD) é uma ferramenta essencial que garante acesso ampliado, acolhimento, equidade, humanização e integralidade no cuidado, promovendo a continuidade e a longitudinalidade do atendimento. Isso contribui para reduzir a fragmentação dos serviços, ao integrar as necessidades de pacientes e famílias em linhas de cuidado. A humanização é um elemento central nesse processo, com foco em um atendimento acolhedor, que valoriza as histórias de vida e crenças dos pacientes. O acolhimento humanizado, com escuta qualificada, assegura o acesso a tecnologias adequadas e prioriza os mais vulneráveis, sendo uma diretriz ética da Política Nacional de Humanização (PNH). **Objetivo:** relatar a nossa experiência enquanto acadêmicos de medicina da disciplina de Integração Ensino Serviço e Comunidade (IESC) da Unifadra, em Dracena, durante visitas domiciliares. **Relato de experiência:** As visitas domiciliares revelaram a importância do cuidado humanizado, especialmente com pacientes acamados. Ao interagir com esses pacientes, refletimos a importância de não apenas avaliar suas condições médicas, mas também escutar suas histórias de vida, suas angústias e necessidades emocionais. Essa abordagem permitiu que nós, acadêmicos, compreendêssemos que o tratamento vai além da prescrição de medicamentos; é necessário um olhar atento e sensível às particularidades de cada paciente. Durante as interações, observamos o impacto positivo que o acolhimento e a escuta ativa tinham sobre o bem-estar da paciente, que se sentia valorizada e compreendida em sua realidade. O atendimento incluiu uma equipe multidisciplinar composta por médico, enfermeira e fisioterapeuta, cujas visitas semanais eram fundamentais para o cuidado físico da paciente. **Reflexão sobre a experiência:** essa situação ressalta a importância do cuidado humanizado, conforme preconizado pelo SUS, que se faz necessária nessas situações. Logo, percebemos a complexidade do atendimento domiciliar e a importância de uma abordagem multidisciplinar, cuja a equipe composta por médico, enfermeiro e fisioterapeuta, realiza visitas semanais, oferecendo cuidados físicos e emocionais. **Conclusão:** a combinação de cuidado domiciliar com uma abordagem humanizada é essencial para pacientes acamados, garantindo suporte sem necessidade de deslocamento. Esse modelo de atenção valoriza a escuta ativa e a empatia, colocando o paciente no centro do cuidado e respeitando suas necessidades.

Palavras-chave: cuidado humanizado; atenção domiciliar.

Estudo transversal sobre circunferência abdominal associada ao aumento da pressão arterial: uma vivência do Hiperdia

Languer, Isabela Bottasso¹; Oliveira, Gabriela Dantas Conde de²; Agenor, Dayane Ester Gomes³; Sahli, Maria Cristina Sanches⁴.

^{1, 2, 3} Graduando em Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁴ Mestra em Enfermagem e obstetrícia, docente orientadora do Departamento de Medicina Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

O programa Hiperdia, do sistema de saúde básica (SUS), faz o cadastro e acompanha os pacientes com hipertensão arterial sistêmica (HAS) e diabetes mellitus (DM) na Atenção Primária à Saúde (APS). Este programa foi realizado por alunos de Medicina da Unifadra em Junqueirópolis, juntamente com as agentes, e incluiu palestras, aferição de pressão arterial, glicemia capilar e circunferência abdominal. A HAS afeta por volta de 45% dos brasileiros adultos e está associada a complicações cardiovasculares e ao acúmulo de gordura visceral. Objetivo: Analisar se há relação entre a hipertensão arterial sistêmica em pacientes já diagnosticados com a circunferência abdominal que se apresenta em valores superiores conforme a Organização Mundial da Saúde (OMS). Metodologia: Este é um estudo observacional transversal. Foi utilizado dados do evento Hiperdia de 46 pacientes com HAS e sua circunferência abdominal. Quatro participantes foram descartados, totalizando 42 indivíduos analisados (31 mulheres e 11 homens). Resultados: A aferição de Pressão Arterial (PA) revelou que dos 42 pacientes avaliados 14 estavam dentro do padrão de normalidade, 10 podem ser classificados como pré-hipertensos, 13 se adequa em hipertensos de estágio 1, assim como 4 em hipertensão estágio 2, por fim apenas 1 paciente pôde ser enquadrado em hipertensão estágio 3. Além disso, a partir da análise da circunferência abdominal (CA) dos presentes pode-se estabelecer uma relação entre os pacientes interseccionados entre classificações de PA e CA, para definir uma relação entre eles. Logo, 9 pacientes (sem distinção de sexo) obtiveram seus resultados dentro da normalidade tanto da PA aferida como da medida da Circunferência Abdominal. Entretanto, 28 pacientes fugiram do padrão saudável e seus resultados foram elevados desde a PA até a CA. Conclusão: Diante destes dados, conclui-se que é imprescindível a identificação da circunferência abdominal que se encontra elevada, em razão de que está diretamente associada com a gordura visceral excedente, principalmente em idosos. Visto que, a gordura subcutânea contribui para o desenvolvimento de hipertensão arterial ou agravamento do quadro em pacientes que já portam esta anormalidade clínica, podendo também torná-los mais suscetíveis a desenvolver outras síndromes metabólicas.

Palavras-chave: hiperdia; hipertensão arterial sistêmica (HAS); circunferência abdominal; gordura visceral; síndromes metabólicas.

Super Urban Sprint

Gatto, Giovana Angélica¹; Amaral, Lawren Costa do²; Dos Anjos, Victor Bernaque³; Beato, Lucas Vinícius Martins⁴; Queiroz, Alexandre de⁵

^{1,2} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{3,4} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁵ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC

A proposta é desenvolver um jogo inspirado no clássico Subway Surf, mas com elementos inovadores que o tornem único e envolvente. Ambientado em uma cidade comum, o jogo oferecerá uma experiência dinâmica e divertida, atraindo jogadores de todas as idades. Nosso objetivo principal é criar um jogo que mantenha a essência do original, mas que introduza mecânicas novas e interessantes. Queremos proporcionar aos jogadores a oportunidade de coletar moedas e superar obstáculos, além de adicionar desafios adicionais, como missões diárias e metas de distância a serem atingidas. Uma das principais inovações será a introdução de personagens com habilidades especiais, o que tornará a jogabilidade mais diversificada. Cada personagem poderá ter um conjunto único de habilidades que influenciam a forma como os jogadores interagem com o ambiente e enfrentam desafios. Planejamos permitir que os jogadores personalizem tanto seus personagens quanto seus veículos. A customização incluirá a escolha de diferentes cores, acessórios e melhorias que não apenas embelezam, mas também podem impactar a jogabilidade, tornando cada experiência única. Para aumentar a diversão, oferecemos diferentes modos de jogo, incluindo um modo de sobrevivência, onde o objetivo é permanecer o maior tempo possível sem ser pego. Além disso, um modo multiplayer permitirá que amigos joguem juntos, competindo por distâncias ou completando desafios. Para manter o jogo sempre fresco e atrativo, planejamos realizar eventos temporários com recompensas exclusivas. Esses eventos incluirão desafios que aparecerão por tempo limitado, incentivando os jogadores a participarem e conquistarem itens raros. Estamos comprometidos em criar uma narrativa envolvente que se desdobra ao longo do jogo. As missões revelarão mais sobre o mundo e os personagens, permitindo que os jogadores se conectem emocionalmente com a história e a jogabilidade. Adicionaremos mecanismos interativos que permitirão aos jogadores manipular o ambiente, criando atalhos ou evitando obstáculos. Esses elementos dinâmicos enriquecerão a experiência, tornando cada corrida imprevisível e emocionante. Com uma abordagem inovadora e uma proposta diversificada, acreditamos que o Super Urban Sprint, terá o potencial de se destacar no mercado, ao combinar personalização, modos de jogo variados, narrativa envolvente e interatividade.

Palavras-chave: jogabilidade dinâmica; personalização interativa; desafios; multiplayer.

Super Cobrinha

Fontana, Maria Fernanda Brisolla Valério¹; Bocchi, Raquel De Lucena²; Dias, Larissa Violin³; Dos Anjos, Victor Bernaque⁴; Beato, Lucas Vinícius Martins⁵; Queiroz, Alexandre de⁶

^{1, 2, 3} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{4, 5} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁶ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC

Super Cobrinha é uma releitura moderna do clássico *blockade*, amplamente conhecido como “jogo da cobrinha”. Esse jogo se popularizou nos anos de 1998 a 2000, especialmente entre os usuários de celulares da marca Nokia. A nova versão de *Super Cobrinha* traz uma proposta atualizada com a inclusão de um modo multiplayer local, permitindo que até duas pessoas joguem juntas, além de gráficos renovados e coloridos que adicionam um visual mais vibrante à experiência de jogo. O objetivo principal de *Super Cobrinha* é proporcionar entretenimento e diversão, ao mesmo tempo em que estimula o desenvolvimento de raciocínio lógico e coordenação motora, especialmente em crianças. A mecânica do jogo, que consiste em controlar uma cobrinha que cresce ao coletar maçãs, demanda habilidade para evitar colisões com o próprio corpo ou com as paredes do cenário. Isso torna o jogo uma ferramenta interessante para exercitar a agilidade e a estratégia dos jogadores. O desenvolvimento de *Super Cobrinha* foi realizado utilizando a plataforma *Scratch*, conhecida por permitir a criação de jogos, animações e histórias interativas por meio de programação por blocos. Essa escolha foi estratégica, já que a interface intuitiva do *Scratch* facilita a criação e modificação de mecânicas de jogo sem a necessidade de conhecimento aprofundado em linguagens de programação tradicionais. A possibilidade de dois jogadores competirem localmente trouxe um novo desafio ao jogo, ampliando o fator de diversão e interação social. Desenvolver *Super Cobrinha* foi uma experiência que mostrou como um conceito simples pode ser reinventado para criar algo novo e envolvente. A escolha do *Scratch*, neste caso, foi acertada, permitindo uma abordagem mais acessível ao desenvolvimento de jogos. Essa acessibilidade reforça a ideia de que, com esforço e dedicação, qualquer pessoa pode criar um jogo divertido e funcional. O aspecto multiplayer também se mostrou um diferencial importante, trazendo uma camada extra de competitividade e interação entre os jogadores. Essa adição não apenas modernizou o clássico jogo da cobrinha, mas também tornou o jogo mais desafiador, exigindo ainda mais habilidade e estratégia para vencer. Além disso, o desafio de controlar a cobrinha em um espaço limitado, que se torna cada vez mais complexo à medida que o personagem cresce, oferece uma excelente oportunidade para o desenvolvimento de habilidades cognitivas e motoras. Recomenda-se que projetos similares considerem o uso de ferramentas acessíveis como o *Scratch*, especialmente para aqueles que estão iniciando no desenvolvimento de jogos. A experiência com *Super Cobrinha* reforça a ideia de que jogos simples, mas bem executados, têm o poder de proporcionar diversão e aprendizado de forma simultânea.

Palavras-chave: super cobrinha; *blockade*; multiplayer; jogabilidade; raciocínio lógico.

Maze of Lost Coins

Pereira, Guilherme de Almeida¹; Dos Anjos, Victor Bernaque²; Beato, Lucas Vinícius Martins³; Queiroz, Alexandre de⁴

¹Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{2,3} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁴Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC

Este jogo de labirinto desafia os jogadores a explorar um ambiente repleto de armadilhas, monstros e recompensas. Ao longo do caminho, eles devem encontrar uma chave escondida enquanto coletam moedas espalhadas pelo chão enquanto buscam a saída do labirinto. O objetivo principal do jogo é encontrar a chave escondida dentro do labirinto e, em seguida, localizar a saída antes que os monstros o capturem. Além disso, os jogadores podem melhorar sua pontuação coletando o maior número possível de moedas espalhadas pelo labirinto. Ao entrar no labirinto, o jogador precisa se orientar rapidamente para não ser surpreendido pelos monstros que patrulham os corredores. A chave, que é essencial para liberar a saída, está escondida em algum ponto do labirinto, exigindo que o jogador explore minuciosamente cada canto. Enquanto isso, as moedas no chão incentivam a exploração, oferecendo um desafio adicional de tentar pegar o máximo possível antes de escapar. No entanto, o perigo constante das armadilhas adiciona uma camada extra de dificuldade, forçando o jogador a manter total atenção enquanto busca a chave e a saída. Criar um jogo de labirinto traz um equilíbrio interessante entre exploração e estratégia. As armadilhas e a presença dos monstros mantêm a tensão constante, incentivando o jogador a ser ágil e a pensar rápido sobre o próximo movimento. A inclusão de moedas adiciona um elemento de coleta que valoriza a exploração completa do labirinto, mas sem perder de vista o objetivo principal: encontrar a chave e escapar. A complexidade do jogo aumenta com a distribuição cuidadosa das armadilhas e dos inimigos, garantindo que a experiência seja desafiadora, mas justa. Cada jogada oferece uma nova chance de testar habilidades de navegação e estratégia, tornando a experiência envolvente e motivadora para os jogadores. Recomendamos que os desenvolvedores interessados em criar jogos de labirinto pensem na disposição dos obstáculos de forma a balancear desafio e diversão. A adição de elementos de risco e recompensa, como as moedas e as armadilhas, enriquecem a experiência, tornando-a mais atrativa para os jogadores. Com isso, esperamos proporcionar um jogo que cativa pela simplicidade, mas que surpreende pela profundidade de seus desafios.

Palavras-chave: jogabilidade clássica; multiplayer local; acessibilidade; raciocínio lógico; scratch.

Jogo Difícil em 2D

Brandino, Miguel Eduardo Valero¹; Dos Anjos, Victor Bernaque²; Beato, Lucas Vinícius Martins³; Queiroz, Alexandre de⁴

¹Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{2,3} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁴Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC

No cerne do jogo, encontramos um personagem que deve atravessar um ambiente vertical desafiador, onde a principal mecânica de interação é a capacidade de saltar. Essa mecânica de salto não é apenas uma simples ação; ela se torna o elemento fundamental que impulsiona a experiência de jogo, tornando cada movimento um ato de estratégia e precisão. Este documento tem como objetivo apresentar uma visão abrangente do jogo 2D desenvolvido, utilizando a renomada plataforma Unity, voltada especificamente para usuários do sistema operacional Windows. O jogo representa um esforço criativo e técnico significativo, refletindo a paixão do desenvolvedor pelo design de jogos e pela criação de experiências interativas. A dificuldade do jogo se intensifica, de acordo com o avanço do jogador. Os blocos, que surgem de forma inesperada ao longo do caminho, tornam-se obstáculos que exigem agilidade e reflexos rápidos. A colisão com esses blocos resulta em um "game over", forçando o jogador a reiniciar a fase desde o início. Essa dinâmica de repetição não apenas proporciona uma dose de desafio, mas também incentiva uma mentalidade de resiliência, à medida que os jogadores tentam superar suas próprias limitações e aprender com cada tentativa. O design visual do jogo é um dos seus pontos altos. Com gráficos vibrantes e bem elaborados, um ambiente de fantasia que captura a atenção e a imaginação dos jogadores. Cada elemento visual foi cuidadosamente pensado, desde as animações fluidas até a paleta de cores, criando uma atmosfera envolvente que se destaca no universo dos jogos 2D. O processo de desenvolvimento foi uma jornada de aprendizado para Miguel, que dedicou tempo e esforço consideráveis a cada aspecto do jogo, desde a programação das mecânicas de salto até a implementação de sistemas de colisão. Essa dedicação é visível na qualidade final do produto, que não apenas atende, mas supera as expectativas de um jogo 2D de plataforma. Além de proporcionar entretenimento, o jogo oferece uma experiência rica em aprendizado e desenvolvimento de habilidades. Ele promove a superação pessoal e a importância da persistência, características valiosas tanto dentro quanto fora do contexto do jogo. Ao final, o que realmente importa é a jornada que os jogadores vivem, repleta de desafios, descobertas e momentos de alegria. Em suma, este jogo é uma contribuição significativa ao mundo dos games, evidenciando a capacidade de criar experiências que são tão divertidas quanto desafiadoras. O jogo é convidativo, levando os jogadores a uma aventura que promete não apenas entretenimento, como também, um espaço para crescimento pessoal e criatividade.

Palavras-chave: jogabilidade; mecânica de salto; Unity, design visual; persistência e aprendizado.

Gol a gol em 2.5D

Sobu, Guilherme Jones¹ Sábio e Silva, João Manoel ²; Dos Anjos, Victor Bernaque³; Beato, Lucas Vinícius Martins⁴; Queiroz, Alexandre de⁵

^{1,2} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{3,4} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁵ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Nosso projeto é um jogo de futebol em 2.5D, permitindo que dois jogadores joguem simultaneamente no mesmo computador, utilizando o mesmo teclado. O Player 1 é controlado pelas teclas W, A, S e D, enquanto o Player 2 utiliza as setas direcionais. A ideia é combinar a simplicidade dos jogos 2D com a profundidade visual proporcionada por gráficos e animações em 3D, oferecendo uma experiência divertida e dinâmica. O principal objetivo do jogo é criar uma experiência de futebol estilo "gol a gol", onde os dois jogadores competem para ver quem marca mais gols dentro de um tempo determinado. Além de proporcionar diversão local entre amigos, o projeto visa explorar as possibilidades de desenvolvimento em 2.5D na Unreal Engine, integrando jogabilidade intuitiva com gráficos tridimensionais. Para iniciar o desenvolvimento, criamos um projeto base de jogo em terceira pessoa na Unreal Engine, adaptando-o para a jogabilidade lateral característica dos jogos 2.5D. Em seguida, projetamos o mapa, que consiste em um campo de futebol situado em uma cidade, com prédios em volta para dar um toque urbano ao ambiente. A partir desse cenário, avançamos para a criação e programação dos personagens, garantindo que ambos possam ser controlados simultaneamente no mesmo teclado, além de desenvolver as mecânicas para que chutem a bola e disputem o controle dela durante o jogo. O desenvolvimento de um jogo de futebol em 2.5D tem sido um desafio enriquecedor. A Unreal Engine nos permitiu criar um ambiente visualmente atrativo, mantendo a jogabilidade simples e acessível. Programar dois jogadores controlados no mesmo teclado exigiu um planejamento cuidadoso para garantir que os controles fossem intuitivos e responsivos, proporcionando uma experiência competitiva e equilibrada. A mistura de elementos 2D e 3D adiciona um toque moderno à jogabilidade clássica, permitindo que os jogadores aproveitem uma profundidade visual que valoriza as animações dinâmicas dos personagens e da bola. Além disso, o estilo "gol a gol" trouxe um ritmo rápido ao jogo, o que torna as partidas intensas e divertidas. O projeto de criar um jogo de futebol em 2.5D mostrou-se uma excelente forma de explorar a interação local entre jogadores, mantendo um toque nostálgico dos jogos simples de antigamente. A Unreal Engine, com suas capacidades avançadas de renderização, foi fundamental para criar o visual desejado e um ambiente envolvente. Para desenvolvedores interessados em criar jogos no estilo 2.5D, recomendamos focar em um design de controles preciso e intuitivo, especialmente em jogos multiplayer locais, onde a competição entre jogadores deve ser divertida e equilibrada. Trabalhar em um ambiente urbano e dinâmico, como o campo de futebol em meio à cidade, também ajuda a dar uma identidade única ao jogo, criando um ambiente imersivo que mantém os jogadores engajados.

Palavras-chave: futebol 2.5D; Multiplayer Local; Unreal Engine; jogabilidade intuitiva; ambiente urbano.

Game Adventure

Vilela, Valentina Oliveira¹; Santana, Giovana Silva²; Celestrino, Thainá Huena Gutierrez³; Dos Anjos, Victor Bernaque⁴; Beato, Lucas Vinícius Martins⁵; Queiroz, Alexandre de⁶; Hirata, Andrei Inoue⁷

^{1, 2, 3} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{4, 5} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁶Coorientador Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁷Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Game Adventure é um jogo de plataforma 2D desenvolvido na Unity Engine, com uma abordagem recreativa voltada para o público infantil. Sua inspiração veio dos jogos clássicos como Super Mario World e Sonic the Hedgehog. O jogo proporciona uma experiência rica, com um ambiente repleto de árvores, montanhas e criaturas interessantes, ao mesmo tempo que, desafios são enfrentados, fazendo com que a jornada seja envolvente e divertida. O objetivo principal do jogo é fornecer entretenimento, enquanto colabora com o desenvolvimento cognitivo das crianças. O *Game Adventure* incentiva a resolução de problemas, juntamente com estratégias de pensamento, propondo desafios, como: escapar de armadilhas, coletar moedas e vencer oponentes. Pode-se citar também que, o jogo, traz uma sensação de conquista, através do esforço e da recompensa, já que o jogador vai avançando de fase e, ao final, tem que derrotar um inimigo mais forte, conhecido como o “chefão”. Ao longo do processo de desenvolvimento do *Game Adventure*, foi utilizado *scripts*, na linguagem C# e desenvolvido na Unity Engine, visando criar um jogo com acessibilidade e dinamicidade. Devido a plataforma utilizada, houve maior facilidade na implementação de mecânicas de controle de movimento, assim como, nas interações com os objetos presentes no jogo e, dessa forma, garantindo uma experiência fluída. As elaborações dos cenários foram bem pensadas, fazendo com que esses, fossem atrativos e que chamassem a atenção do público infantil, juntando cores vivas e elementos fantasiosos. O personagem principal, foi criado para ser carismático e empático com as crianças, assim, incentivando, de maneira simples e divertida, a exploração e a superação dos desafios. O processo de desenvolvimento do *Game Adventure* evidenciou a importância do entretenimento e aprendizado na questão de jogos infantis. O programa utilizado (Unity Engine), aliada a programação em C#, permitiu que o desenvolvimento fosse rápido e organizado, facilitando a criação de um jogo modular. Observando testes realizados com algumas crianças, notamos a forma como o jogo atraía a atenção delas, pois, o interesse estava em explorar soluções distintas para os desafios apresentados. Além disso, o *Game Adventure*, incentiva a persistir em fases mais complexas. Isso reforçou a ideia de que os jogos podem ser uma ferramenta poderosa no estímulo do raciocínio lógico e do pensamento estratégico desde a infância. É recomendável, para desenvolvedores que pretendem criar jogos infantis, focar em uma abordagem que mantenha elementos visuais atrativos com mecânicas desafiadoras de jogo, de forma progressiva e equilibrada. Além disso, o uso de ferramentas como a Unity e uma linguagem de programação robusta como C# pode facilitar a criação de jogos dinâmicos e interativos. *Game Adventure* é um exemplo de como é possível criar uma experiência rica e significativa para o público infantil, contribuindo para o desenvolvimento e o entretenimento ao mesmo tempo.

Palavras-chave: jogos educacionais; plataforma 2D; Unity; raciocínio lógico infantil; design interativo.

Espécies ornamentais exóticas cultivadas na região de Dracena - SP: Condição normal ou possível problema ambiental?

Costa, Rakely Ferrari¹; Caetano, Ana Clara de Oliveira²; Silva, Marcela Alexandra³; Ferrari, Jeisson Emerson Casimiro⁴

^{1, 2} Aluna regular do programa de iniciação científica da Fundação Dracenense de Educação e Cultura – Fundec, unidade Colégio Prof. Gumerindo Correa de Almeida Moraes – Anglo CID; ³ Co-orientadora do programa de iniciação científica da Fundação Dracenense de Educação e Cultura – Fundec, unidades: Faculdades de Dracena – UNIFADRA e Colégio Prof. Gumerindo Correa de Almeida Moraes – Anglo CID; ⁴ Orientador do programa de iniciação científica da Fundação Dracenense de Educação e Cultura – Fundec, unidades: Faculdades de Dracena – UNIFADRA e Colégio Prof. Gumerindo Correa de Almeida Moraes – Anglo CID.

Países como o Egito, Grécia, Império Romano detém os primeiros registros oficiais de práticas de criação de peixes em cativeiro, porém foram os chineses a iniciarem a prática ornamental oficialmente. Atualmente esta prática tem grande procura no mundo todo, sendo considerada com grande potencial econômico (US\$25 bilhões/ano nos E.U.A.) (FERRAZ *et al.*, 2019). Caracteriza-se espécie introduzida/exótica quando é removida do ambiente natural, adaptando-se ao novo ambiente e reproduzindo-se, ameaçando a biodiversidade (LEÃO *et al.*, 2011). A principal causa das introduções não naturais é a soltura de peixes ornamentais nos recursos hídricos, causando impactos como competição, predação, hibridização e transmissão de doenças (XIONG *et al.*, 2015; FERRAZ *et al.*, 2019). Uma das principais formas de introdução de espécies é a fuga dos viveiros durante a manutenção do aquário, sendo introduções silenciosas e despercebidas (ORTEGA *et al.*, 2015; MAGALHÃES *et al.*, 2020b; 2021). Com base nisso, o estudo objetivou demonstrar as principais espécies ornamentais criadas em Dracena - SP, identificar as espécies exóticas mais cultivadas e os possíveis problemas ambientais em potencial. A pesquisa foi realizada em agosto de 2024; cento e cinquenta pessoas de um grupo de *WhatsApp* receberam um questionário com perguntas sobre o número de aquaristas por família, idade e sexo, o tempo (em anos) da prática, número de aquários/família, espécies mais cultivadas e além dos valores médios de gastos com a prática. A análise de dados foi calculada com base na estatística de média, desvio padrão e porcentagem. Dos 49 tipos de peixes criados na região de Dracena-SP, os mais cultivados foram Mato Grosso (*Hyphessobrycon eques*), Corridora (*Corydoras* spp.), Acará-Bandeira (*Pterophyllum scalare*), Kinguio (*Carassius auratus auratus*), Neon (*Paracheirodon* spp.), Molinésia (*Poecilia* spp.), Paulistinha (*Danio rerio*), Discus (*Symphysodon discus*), cascudo (*Hypostomus* spp.), Labeo (*Labeo* spp.), Mocinha (*Characidium fasciatum*) e Barbo Ouro (*Barbodes semifasciolatus*) (AXELROD *et al.*, 2007). Dentre as espécies mais cultivadas, três delas são classificadas como exóticas (Kinguio, Paulistinha e Barbo Ouro), sendo todas de origem asiática. Dentre as três, duas espécies já são classificadas como exóticas invasoras em outros continentes. O Barbo Ouro é amplamente distribuído em águas interiores de todos os continentes, enquanto que o Paulistinha é identificado como exótico invasor em águas colombianas, presumivelmente por fuga de pisciculturas ornamentais (WELCOMME, 1988). Dentre as espécies exóticas criadas como peixes ornamentais na região de Dracena-SP, a única que não apresenta potencial invasor é o Kinguio. Apesar de ser uma das espécies exóticas criadas a mais tempo na região e no Brasil, o seu baixo potencial como espécie exótica invasora relaciona-se ao fato de que a espécie é natural de ambientes frios e ainda não desenvolveu capacidade de tolerar as condições climáticas da região.

Palavras-chave: aquarismo; comércio; espécie; exótico; invasor.

Desafios no Parkour

Santos, João Pedro Vieira¹; Dos Anjos, Victor Bernaque²; Queiroz, Alexandre de³

¹Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ² Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – UNIFADRA-FUNDEC; ³Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC

Este projeto de jogo envolve a criação de um sistema de características relacionadas à velocidade, pulo e modos de dificuldade, que variam entre fácil, médio e difícil. O jogo é ambientado em um mundo dinâmico, onde cada fase oferece novos desafios em mapas distintos. A proposta inclui elementos de combate e sobrevivência, o que proporciona uma experiência de jogo envolvente e desafiadora para os jogadores. O principal objetivo do jogo é fornecer uma experiência desafiadora e divertida para os jogadores. Para isso, o jogo se utiliza de uma progressão de dificuldade, que ajusta a velocidade e a altura do pulo de acordo com o nível selecionado (fácil, médio ou difícil). Além disso, cada fase apresenta novos mapas, oferecendo uma sensação de novidade e exploração. No aspecto de combate, os jogadores devem enfrentar pessoas contaminadas, ganhando pontos de velocidade de tiro à medida que eliminam mais inimigos. Há também o componente de parkour, que exige que os jogadores evitem armadilhas e perigos, como cair em um rio contaminado, que resulta em uma morte instantânea. Durante o desenvolvimento do jogo, notou-se a importância de equilibrar a dificuldade para manter os jogadores motivados e desafiados. Ao ajustar a velocidade e a altura dos pulos em cada nível de dificuldade, foi possível oferecer uma experiência mais personalizada, que atende tanto os jogadores iniciantes quanto os mais experientes. Além disso, a implementação de diferentes mapas em cada fase trouxe uma sensação de frescor e inovação ao jogo, incentivando os jogadores a continuarem avançando para explorar novos ambientes. O elemento de parkour, com suas armadilhas e perigos, introduziu um desafio adicional, exigindo concentração e habilidade. Além disso, o sistema de progressão baseado em pontos de velocidade de tiro trouxe uma camada adicional de estratégia, incentivando os jogadores a se envolverem em combate de forma mais ativa. A inclusão de armadilhas e elementos de parkour também adicionou profundidade ao gameplay, embora tenha sido necessário um cuidado especial para garantir que esses elementos não fossem excessivamente punitivos. O desenvolvimento deste jogo mostrou que a diversidade de mapas e a adaptação da dificuldade são fatores-chave para criar uma experiência envolvente. Recomenda-se continuar aprimorando o equilíbrio entre dificuldade e acessibilidade, considerando feedback dos jogadores para ajustes contínuos. Além disso, novas mecânicas e desafios podem ser introduzidos ao longo das fases para manter o jogo interessante, como novos tipos de inimigos ou diferentes armas para o combate.

Palavras-chave: dificuldade progressiva; Parkour; combate; sobrevivência; mapas dinâmicos.

Dengue: Eliminando focos do mosquito Aedes Aegypti

Fernandes, Ana Beatriz Maestrello¹; Dos Anjos, Victor Bernaque²; Beato, Lucas Vinícius Martins³; Pinto, Bruno Andrade⁴; Queiroz, Alexandre de⁵

¹ Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ²; ³ Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁴Coorientador Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁵Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; Coorientador

Este projeto é um jogo que busca a conscientização sobre a prevenção da dengue enquanto o usuário se diverte jogando. Tem um personagem principal chamado Dengueinho, que é bem carismático e tem a missão de eliminar os focos de criação do mosquito, enfrentando desafios em um ambiente cheio de armadilhas. O objetivo do jogo é ensinar crianças, do ensino fundamental I, sobre a importância de identificar e eliminar os possíveis criadouros do mosquito Aedes Aegypti, enquanto se divertem com a mecânica de um jogo de plataforma clássico. Vale lembrar que, além da dengue, o mosquito transmite outras doenças como a zica, chikungunya e a febre amarela. O jogador deve ajudar o personagem Dengueinho a derrubar barris e pneus que estão acumulando água parada, que os torna um ambiente propício para o mosquito depositar seus ovos. O jogo se passa em um cenário 2.5D, que combina elementos de jogabilidade em um plano bidimensional com gráficos tridimensionais. Dengueinho precisa atravessar fases cheias de obstáculos, pular plataformas, derrubar barris e eliminar pneus que encontra pelo caminho. No final da fase, o jogador enfrenta o chefe, o "Grande Pernilongo", que é a ameaça final do jogo, que é o próprio mosquito da dengue. Durante sua jornada, Dengueinho deve passar por diversos desafios, que vão dificultando sua missão. Além dos focos de água parada, o jogador precisa escapar das armadilhas e desviar dos obstáculos, utilizando habilidades de pular, empurrar e destruir os objetos que encontra. O confronto com o "Grande Pernilongo" exige estratégia e atenção, tornando a vitória um desafio recompensador para o jogador. O jogo oferece uma forma de interação educativa de abordar a importância sobre o combate à dengue, ensinando, de maneira lúdica, a necessidade de se eliminar locais que possam acumular água parada. Além de proporcionar diversão, o jogo pretende ser uma ferramenta de conscientização para crianças, incentivando boas práticas para manter o ambiente livre de criadouros do mosquito Aedes Aegypti.

Palavras-chave: dengue; conscientização; ambiente 2.5D; eliminação de criadouros; Aedes Aegypti.

Days of Horror of the First World War

Jorge, José Carlos Duarte¹; Ortiz, Arthur Batistela²; Silva, Mariane do Viso³; Silva, Heloiza Fiorin⁴; Mazarin, Nicole Francieli Silva⁵; Dos Anjos, Victor Bernaque⁶; Queiroz, Alexandre de⁷; Valeta, Caroline de Almeida⁸

^{1, 2, 3, 4, 5} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ⁶ Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁷ Coorientador Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁸ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

O nosso projeto surgiu a partir das aulas sobre as guerras mundiais ministradas nas aulas de história. A proposta é criar uma experiência interativa que não só eduque, mas também envolva os jogadores em uma narrativa rica e reflexiva. Utilizaremos a Unity como plataforma de desenvolvimento, optando por um formato de *point-and-click* inspirado por clássicos do gênero, como *Fran Bow* e *Sally Face*. A principal meta é desenvolver um jogo com uma história linear e de curta-metragem que permita aos jogadores explorarem os horrores e desafios das guerras mundiais. A estética escolhida é baseada em *pixel art* estilizada, influenciada pela *graphic novel* *Maus*, que aborda a vida durante a Segunda Guerra Mundial. Planejamos incluir diversas mecânicas interativas, como sistemas de inventário, interações com o cenário, *cutscenes* e diálogos interativos. Embora a ideia ainda esteja em estágio inicial, estamos trabalhando para garantir que a jogabilidade seja envolvente e intuitiva. O enredo gira em torno de um personagem que reflete sobre acontecimentos, enquanto está em uma trincheira, utilizando um sistema de diário, para relatar os eventos ao longo de vários dias. Decidimos que o jogo será apresentado em preto e branco, criando um forte contraste visual. Somente as braçadeiras vermelhas e os pijamas listrados em azul terão destaque, simbolizando a luta e a desumanização enfrentadas pelos personagens. Essa escolha estética pretende intensificar a atmosfera sombria e dramática da narrativa. Nosso plano é incluir elementos de ambas as guerras mundiais no projeto, se possível, para enriquecer a narrativa e proporcionar um entendimento mais amplo dos eventos históricos. Assim, os jogadores poderão perceber as semelhanças e diferenças entre os conflitos, além de suas repercussões. Atualmente, não há planos para trilhas sonoras ou efeitos sonoros, já que o foco é experiência, simples e independente. O jogo será feito na Unity, seguindo o estilo *point-and-click*, com múltiplos cenários e interações simples por meio de *cutscenes* e sistemas de inventário e diários. Ao final, esperamos que o jogo não só ofereça entretenimento, mas também uma reflexão significativa sobre os impactos das guerras mundiais.

Palavras-chave: primeira guerra mundial; Point-and-Click; Pixel Art; narrativa sombria; sistemas de inventário.

A prática do aquarismo na região de Dracena - SP: Será que a prática local segue os padrões nacionais?

Caetano, Ana Clara de Oliveira ¹; Costa, Rakely Ferrari ²; Silva, Marcela Alexandra ³; Ferrari, Jeisson Emerson Casimiro ⁴

^{1,2} Aluna regular do programa de iniciação científica da Fundação Dracenense de Educação e Cultura – Fundec, unidade Colégio Prof. Gumerindo Correa de Almeida Moraes – Anglo CID; ³ Co-orientadora do programa de iniciação científica da Fundação Dracenense de Educação e Cultura – Fundec, unidades: Faculdades de Dracena – UNIFADRA e Colégio Prof. Gumerindo Correa de Almeida Moraes – Anglo CID; ⁴ Orientador do programa de iniciação científica da Fundação Dracenense de Educação e Cultura – Fundec, unidades: Faculdades de Dracena – UNIFADRA e Colégio Prof. Gumerindo Correa de Almeida Moraes – Anglo CID.

Apesar dos chineses serem os primeiros criadores de peixes ornamentais, outros povos, como a Grécia, Império Romano e o Egito antigo também possuem registros desta prática (FERRAZ *et al.*, 2019). Muniz *et al.* (2020) afirmam que a prática do aquarismo exige rigorosas habilidades de manejo, controle alimentar, sanitário, reprodutivo e genético além das variáveis como pH, oxigênio, dureza e temperatura e, caso isso não ocorra, podem ocorrer mortalidade e danos ao meio ambiente. Na América do Sul e Central encontra-se a maior diversidade de espécies de peixes com potencial ornamental, com os mais variados tamanhos, formas e colorações (REZENDE e FUJIMOTO, 2021). Observando que peixes ornamentais são considerados os animais de estimação mais populares do mundo (LIMA-NETO, 2014), Nogueira, Maia e Nery (2018) afirmam que, entre os principais animais criados, os peixes são os mais cultivados, com uma população de 655,8 milhões de animais no mundo, sendo seguida por cães (360,8 milhões), gatos (271,9 milhões) aves canoras (205,2 milhões) e répteis e pequenos mamíferos (70,5 milhões). Neste contexto, a prática do aquarismo, além da poderosa função social, serve de potente estratégia para a compreensão dos ambientes naturais, recursos hídricos, comportamento e interações ecológicas das diversas espécies (SCOPEL *et al.*, 2017). Com base nisso, a presente pesquisa teve como objetivo comparar as principais características da prática do aquarismo na região da Nova Alta Paulista com informações nacionais, verificando se o padrão de prática local segue o mesmo perfil brasileiro. O estudo foi realizado no período de agosto de 2024; O público foi um grupo de *WhatsApp* com cento e cinquenta aquaristas da região da cidade de Dracena-SP. Foi enviado um questionário com perguntas que admitiam sobre a quantidade de aquaristas/residência, o tempo da prática do aquarismo, o sexo/idade do aquarista, as espécies cultivadas, espécies que desejariam ter, dentre outras. Os dados coletados foram analisados em estatística simples (porcentagem, média e desvio padrão). Dos cento e cinquenta questionários enviados foram respondidos trinta e cinco. Observou-se que 74,29% das residências é composta por um único aquarista, sendo o passatempo majoritariamente masculino (73,81%). Estes valores corroboram com os apresentados por Geller *et al.* (2020) que afirmam que, avaliando 589 respostas quanto à prática do aquarismo, a predominância do gênero masculino foi de 85% e que o aquarismo é uma prática recorrente principalmente em grandes centros urbanos. Apesar de que apenas trinta e cinco pessoas responderam a pesquisa e considerando que todos os cento e cinquenta participantes do grupo de *WhatsApp* são praticantes do aquarismo, conclui-se, de forma contrária ao estudo de Geller *et al.* (2020), que o aquarismo não é somente concentrado nos grandes centros urbanos, sendo uma prática disseminada também para as regiões distantes das principais capitais nacionais.

Palavras-chave: aquarismo; peixes ornamentais; comércio.

A distinção social no filme “Persépolis” (2007)

Lorenzon, Camilly Takaki ¹; Valero, Mariana Carvalho²; Pinto, Nathalia Franscine³.

^{1,2} Estudante do segundo ano do ensino médio, Prof^o Gumercindo Corrêa de Almeida Moraes; ³ Professora de História, Orientadora do Prof^o Gumercindo Corrêa de Almeida Moraes

Este trabalho foi desenvolvido como um complemento a pesquisa de iniciação científica júnior desenvolvida anteriormente que tratou o filme “Persépolis” a partir da visão do orientalismo discutido por Edward Said. No atual estudo, realizou-se a análise do filme a em relação a distinção, preconceito e discriminação de diferentes culturas a partir da obra “A distinção” de Pierre Bourdieu (2007). A obra fílmica citada conta a história de Marjane Satrapi, uma mulher iraniana que viveu diversos desafios em seu país e também em países da Europa, trazendo debates culturais e políticos a partir da visão de uma mulher que cresceu em meio a guerra do Irã e precisou buscar um novo lugar quando adolescente para se manter segura em meio ao conflito no seu país de origem. A partir da teoria de Pierre Bourdieu em sua obra “A distinção” (2007), o objetivou-se reconhecer trechos do filme que evidenciam a distinção com a protagonista e relacionam com a teoria de Bourdieu, comparando a forma como a distinção se materializa na película. Como método, identificou-se que a análise de fonte histórica auxiliou no reconhecimento de informações relevantes à pesquisa, além de organizar de forma lógica o material pesquisado no google acadêmico e IMDB. Foi utilizado como referência para desenvolver a análise de fonte histórica o livro “Fontes Históricas” (2023), organizado por Carla Bassanezi Pinsky, principalmente o capítulo “Fontes audiovisuais: a história depois do papel”, escrito pelo historiador Marcos Napolitano. O procedimento que foi seguido possibilitou o reconhecimento de que a obra fílmica possui valor para desenvolver o debate acerca da distinção social criada por hegemonias sociais em relação ao Outro, como pode ser observado nas cenas em que a protagonista do filme é discriminada por ser uma mulher iraniana na Europa. A visão do Outro, de acordo com Pierre Bourdieu, é construída como forma de distinguir camadas sociais colocadas como culturalmente inferiores por supostamente não ter acesso a valores que são relevantes à camada dominante. Esta relação garante legitimidade ao preconceito que a protagonista do filme sofre, levando-a a negar sua etnia para encaixar-se melhor no contexto em que vivia na Europa. Por consequência, concluímos que a obra do sociólogo francês propicia a visão necessária para entender que o processo de discriminação étnica e cultural que ocorre com imigrantes nos dias de hoje possuem raízes históricas de construção da visão do Outro como marginalizada e inferior, posicionando grupos étnicos inteiros sob preconceitos que caracterizam a vivência de Marjane Satrapi na Europa, como observado no filme “Persépolis” (2007).

Palavras-chave: Persépolis; A distinção; Pierre Bourdieu; discriminação étnica e cultural.

“1917”: missions”

Zanardi, Leonardo Ricardo¹; Brandino, Miguel Eduardo Valero²; Raimundo, Raphael Fernando Graff³; Dos Anjos, Victor Bernaque⁴; Beato, Lucas Vinícius Martins⁵; Queiroz, Alexandre de⁶; Valeta, Caroline de Almeida⁷

^{1; 2; 3} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{4; 5} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁶Coorientador Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁷ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

O projeto é um jogo de ação e aventura em terceira pessoa, ambientado durante a Primeira Guerra Mundial. Nele, o jogador assume o papel de um soldado britânico encarregado de uma missão crucial: entregar uma mensagem que pode salvar centenas de vidas. Os cenários do jogo incluem campos de batalha devastados, trincheiras perigosas e vilarejos destruídos, criando uma experiência imersiva que busca retratar o clima tenso e desolador da guerra. O objetivo principal deste projeto é proporcionar uma experiência de jogo intensa e realista, onde o jogador precisa atravessar terrenos hostis, evitando inimigos, armadilhas e obstáculos. Além do entretenimento, o jogo visa trazer um nível de imersão que sensibilize os jogadores para os desafios enfrentados por soldados durante a Primeira Guerra Mundial. A proposta também inclui explorar aspectos estratégicos, como a tomada de decisões que influenciam o curso da missão e a utilização de táticas de furtividade. O desenvolvimento do jogo foi feito utilizando a Unreal Engine 5.4.2, tirando proveito de tecnologias avançadas para criar um ambiente visualmente rico e detalhado. Usamos o **Nanite** para modelar cenários ultrarrealistas, desde trincheiras detalhadas até vilarejos destruídos, além do **Lumen** para implementar uma iluminação dinâmica que se ajusta aos diferentes momentos do dia e intensidades da batalha. O uso do **Metahuman Creator** possibilitou a criação de personagens com aparência e expressões realistas, o que contribuiu para uma experiência mais autêntica. Durante a produção, enfrentamos desafios, como a complexidade de criar animações fluídas para as interações dos personagens com o ambiente, mas conseguimos superá-los com ajustes e testes contínuos. A experiência de criar um jogo com uma temática tão intensa como a Primeira Guerra Mundial, revelou-se desafiadora e enriquecedora. Um dos aspectos mais complexos foi equilibrar o realismo e a diversão, garantindo que o jogador se sentisse imerso sem que o jogo se tornasse frustrante. Além disso, integrar elementos de furtividade e estratégia ampliou a necessidade de testar e ajustar a inteligência artificial dos inimigos, para que respondessem de forma rápida às ações do jogador. A pesquisa histórica foi fundamental para garantir a autenticidade do ambiente e dos detalhes visuais, algo que acreditamos ter sido uma contribuição significativa para o resultado. A criação de uma trilha sonora que transmitisse a tensão e a urgência dos momentos de guerra também foi um ponto alto do projeto, reforçando a imersão que desejávamos alcançar. O projeto atingiu o objetivo de criar uma experiência envolvente e desafiadora, que não só entretém, mas também faz o jogador refletir sobre o impacto da guerra.

Palavras-chave: primeira guerra mundial; jogo em terceira pessoa; realismo; imersão; Unreal Engine.

“1916”

Moreira, Felipe de Oliveira¹, Bizi, Felipe Randolpho²; Dos Anjos, Victor Bernaque³; Beato, Lucas Vinícius Martins⁴; Queiroz, Alexandre de⁵; Valeta, Caroline de Almeida⁶

^{1,2} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{3,4} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – UNIFADRA; ⁵Coorientador Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁶ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

1916 é um jogo de realidade virtual que retrata o cenário da Primeira Guerra Mundial. A história se passa dois anos após o início da guerra, no ano que antecede a Revolução Russa e a entrada dos Estados Unidos no conflito. O jogo traz um cenário muito visto durante esses tristes anos onde a humanidade mais uma vez tirou vidas inocentes por conflitos políticos, um campo de batalha já arrasado, onde grandes pinheiros reconstroem aos poucos a antiga floresta que um dia já foi palco de combates dolorosos, te levam para o campo de batalha lutando pela vida como um soldado britânico. O objetivo é investigar as pegadas deixadas no solo para encontrar a base britânica onde está à sua espera o Capitão Bizi, da primeira Infantaria e, seguindo o caminho das trincheiras, é possível encontrar a base e se equipar com uma pistola modelo Colt 1911. A ideia por trás do projeto é entregar uma experiência em realidade virtual de estar em um campo de batalha durante a guerra, disseminando conhecimentos históricos dos fatos ocorridos que antecedem os principais anos da Primeira Guerra Mundial. O jogo foi construído utilizando a Unreal Engine com plugins da Meta e programação em *Blueprint*. Pensado para adolescentes maiores de 16 anos e adultos, o jogo traz uma experiência imersiva dentro do Meta Quest, estando disponível para o Meta Quest 1, 2 e 3. A ideia é não só a diversão, mas também trazer conhecimento histórico sobre os anos passados da humanidade, mostrando a triste realidade de jovens que foram ao campo de batalha, muitas vezes contra sua vontade ou sem entender ao certo o motivo para defender o seu país. O projeto foi construído a partir da modelo base de projeto VR da Unreal, tendo os *Blueprints* modificados para que a movimentação do personagem responda aos joysticks do Meta Quest de maneira mais natural, substituindo o teletransporte padrão por um controle de movimentação por eixo X e Y convencional, trazendo mais naturalidade ao movimento. O Capitão Bizi foi modelado em 3D com uso de um modelo real a partir do software Reality Scan, disponível na Playstore. O modelo foi escaneado a partir da câmera de um dispositivo android em 360°, gerando um arquivo 3D, dentro a Unreal o modelo foi editado para adicionar equipamentos de guerra como capacete e colete. A pistola Colt 1911 usa como base o *Blueprint* padrão da Unreal para armas em realidade virtual, tendo sua *skin* alterada para um modelo 3D da Imbel Colt 1911. Os pontos de aderência com a mão do personagem foram alterados, já que a arma original é bem maior que o modelo desejado. O projétil que antes era uma esfera amarela, também foi alterado para um modelo 3D de um projétil .45 ACP. Também foi adicionado a faísca na boca do cano ao disparar, assim como acontece no modelo real da arma. Com elementos realistas e suporte para inteligência artificial, “1916” entrega entretenimento e conhecimento histórico, utilizando tecnologias modernas como a realidade virtual. A experiência com a Unreal Engine e os plugins da meta, tornaram a programação do jogo intuitiva e fácil, a grande quantidade de informação na internet sobre a plataforma também auxiliou no desenvolvimento do projeto.

Palavras-chave: realidade virtual; primeira guerra mundial; Unreal Engine; Meta Quest; modelagem 3D.

Missão Ninja

Silvestre, Lucas Rodolpho¹; Dos Anjos, Victor Bernaque²; Beato, Lucas Vinícius Martins³; Queiroz, Alexandre de⁴

¹ Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{2,3} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – UNIFADRA; ⁴ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Este jogo de ação e aventura em terceira pessoa transporta os jogadores ao Japão feudal, oferecendo uma experiência imersiva em um mundo rico em referências culturais e históricas. Desenvolvido na Unreal Engine e destinado à plataforma PC, o jogo combina a atmosfera dos tempos antigos do Japão com as desafiadoras montanhas cobertas de neve, criando um cenário ideal para aventuras épicas. O objetivo principal do jogo é recuperar moedas que foram roubadas, ao mesmo tempo em que o jogador, assumindo o papel de um habilidoso ninja, enfrenta inimigos espalhados por diversas fases da ilha, que possuem diferentes níveis crescentes de dificuldade, essenciais para o progresso. Além de coletar as moedas, o jogador precisa derrotar adversários utilizando um sistema de combate refinado e dominar habilidades essenciais, como correr e pular, para explorar o mundo aberto e superar os desafios que surgem em seu caminho. Durante a elaboração e desenvolvimento do jogo, foi utilizado a Unreal Engine, que foi fundamental para garantir a qualidade visual do jogo, permitindo a criação de animações fluidas e cenários detalhados, cada um repleto de inimigos e obstáculos que desafiam a habilidade e a estratégia do jogador, proporcionando assim, uma experiência única para o jogador. O sistema de combate, focado no uso da katana, é um dos destaques, onde é possível a realização de lutas intensas e precisas. Os controles básicos do jogo para PC garantem uma experiência acessível, enquanto as mecânicas de corrida e salto adicionam fluidez à movimentação do personagem durante a exploração dos cenários. Desenvolver o jogo com a ambientação descrita, permitiu que um universo rico em referências à cultura japonesa e asiática fosse implementado. Elementos tradicionais, como templos, montanhas nevadas e paisagens rurais, ajudam a criar uma atmosfera autêntica, enquanto as inspirações em filmes e jogos clássicos de ação para PS2 e PS3 trazem um toque nostálgico que agrada os fãs de longa data do gênero. Outrossim, vale salientar que, a escolha por um mundo aberto oferece uma liberdade de exploração que incentiva o jogador a descobrir cada canto da ilha, aumentando a imersão e o senso de aventura. O jogo se destaca por sua ambientação detalhada e um sistema de combate bem elaborado, que transporta os jogadores para o Japão feudal de maneira envolvente. A mistura de desafios crescentes, exploração de mundo aberto e referências culturais oferece uma experiência que combina ação e aventura de forma harmoniosa. Para desenvolvedores que desejam criar jogos com temática histórica, é essencial equilibrar uma narrativa envolvente com mecânicas de jogo que proporcionem uma jogabilidade fluida. Além disso, aproveitar as ferramentas gráficas da Unreal Engine pode elevar a qualidade visual e a imersão dos jogos. Com esse projeto, esperamos entregar uma experiência única, que une ação, estratégia e um profundo respeito à cultura japonesa, encantando os jogadores ao redor do mundo.

Palavras-chave: Japão feudal; Unreal Engine; Katana; mundo aberto; cultura japonesa.

Explorando metaverso da Primeira Guerra Mundial pelo Minecraft

Massarelli, Bruno Otávio Ribeiro¹; Sardelari, Pedro Henrique Santos²; Dos Anjos, Victor Bernaque³; Beato, Lucas Vinícius Martins⁴; Queiroz, Alexandre de⁵; Valeta, Caroline de Almeida⁶

^{1, 2} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{3, 4} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Unifadra; ⁵Coorientador Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁶ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Este projeto consiste na criação de um metaverso dentro do universo do Minecraft, onde os jogadores podem explorar um mundo virtual repleto de pontos históricos e culturais. O objetivo principal deste jogo é democratizar o acesso à história e à cultura mundial, permitindo que todos, independentemente da idade ou capacidade física, possam explorar e aprender sobre diferentes épocas e lugares. Estamos criando um ambiente seguro e educativo, onde o público possa interagir com cenários históricos, da Primeira Guerra Mundial, e vivenciar essas experiências de uma maneira lúdica. Estamos utilizando o Minecraft no modo criativo, o que nos permite a liberdade de construção e programação através de blocos. Essa ferramenta é ideal para o nosso projeto, pois além de ser amplamente conhecida e acessível, oferece um ambiente educativo que não contém elementos prejudiciais tanto para crianças quanto para adultos. O metaverso foi desenvolvido para incluir representações de trincheiras, campos de batalha e áreas conhecidas como "terra de ninguém", proporcionando aos jogadores uma imersão e compreensão mais profunda do contexto histórico da Primeira Guerra Mundial. A intenção é que essa experiência não seja apenas visual, mas também educativa, incentivando a curiosidade e o aprendizado sobre eventos que moldaram o mundo. Um dos aspectos mais interessantes desse projeto é sua capacidade de inclusão. Não estamos focando em um público-alvo específico, mas sim em criar um espaço acessível para crianças, adultos, idosos e até mesmo pessoas com deficiências que enfrentam dificuldades de locomoção. O uso do Minecraft como plataforma permite que essas pessoas interajam com o mundo exterior de uma forma que seria difícil ou impossível em suas vidas diárias. A imersão em cenários históricos através do jogo pode despertar o interesse por temas de história, geografia e cultura, tornando o aprendizado mais interativo e divertido. Ao simular experiências reais, esperamos cultivar uma apreciação pela história que transcende as fronteiras físicas. A criação de um metaverso no Minecraft representa uma oportunidade única de unir educação e entretenimento de maneira inclusiva. Através deste projeto, esperamos mostrar que é possível explorar o mundo, aprender sobre sua história e cultura, e se conectar com outras pessoas, tudo isso a partir da comodidade de sua casa. Recomendamos que projetos semelhantes busquem utilizar plataformas que promovam a inclusão e a educação, assim como ferramentas que permitam uma construção criativa e interativa. O potencial do Minecraft como um recurso educacional é vasto, e este projeto é um passo em direção a um futuro onde todos podem se beneficiar das maravilhas do mundo, independentemente de suas circunstâncias.

Palavras-chave: Metaverso; Minecraft; cenários históricos; inclusão; acessibilidade.

Cave Cristallum

Silva, Mariane do Viso¹; Silva, Heloiza Fiorin²; Dos Anjos, Victor Bernaque³; Beato, Lucas Vinícius Martins⁴; Queiroz, Alexandre de⁵

^{1,2} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ^{3,4} Colaborador de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁵ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Cave Cristallum é um jogo de plataforma 2D em *pixel art* que transporta os jogadores para um mundo de aventura e diversão. Nele, o jogador controla o aventureiro Jin, cuja aparência lembra uma nuvem, assim, proporcionando uma experiência divertida e envolvente. O jogo tem como objetivo a exploração de cavernas de cristais, buscando tesouros escondidos, como diamantes, moedas e baús, enquanto tem que enfrentar monstros e superar obstáculos que desafiam sua sobrevivência. O nosso objetivo é proporcionar uma experiência intrigante, educativa e divertida para as crianças. Outrossim, vale salientar que, as escolhas tecnológicas e os desafios enfrentados ao longo do processo de desenvolvimento, utilizando o programa Unity Engine e a linguagem C#, criando assim, um jogo que estimula o raciocínio lógico e as habilidades motoras de forma equilibrada. O desenvolvimento de *Cave Cristallum* foi focado na elaboração de um ambiente estimulante para a imaginação das crianças, por meio de gráficos coloridos e músicas envolventes. Jin, o protagonista, foi desenhado com um design amigável, ideal para conectar-se com o público mais jovem. A escolha pelo *pixel art*, contribuiu para um visual nostálgico, no entanto, moderno, perfeito para o universo das cavernas de cristais. A Unity Engine foi escolhida como a base do projeto, em conjunto com *scripts* em C# desenvolvidos no Visual Studio 2022. Essa combinação permitiu a criação de mecânicas precisas de movimentação e interação, como o uso de trampolins e ventiladores gigantes que adicionam uma camada extra de desafio ao jogo. A implementação de *colliders* e *triggers* foi fundamental para gerenciar a interação entre o jogador e o ambiente, garantindo uma experiência de jogo fluída e envolvente. Durante seu desenvolvimento, foram feitos testes em diversas plataformas, incluindo dispositivos móveis com Android. Uma versão beta foi disponibilizada para testes nesses dispositivos, mas, durante o processo, nossa equipe notou que a experiência de jogo era mais funcional em desktops e notebooks. Foi lançada a última versão, para a plataforma Windows, proporcionando assim, uma jogabilidade mais sólida e satisfatória. Desenvolver *Cave Cristallum* trouxe lições valiosas sobre como equilibrar diversão e aprendizado em um jogo voltado para crianças. A decisão de criar um jogo que, além de entreter, desenvolvesse o raciocínio lógico e as habilidades motoras dos pequenos, foi desafiadora, mas gratificante. *Cave Cristallum* atingiu seu objetivo de ser um jogo desafiador e divertido para o público infantil, oferecendo um ambiente que combina entretenimento e desenvolvimento de habilidades. Para desenvolvimentos futuros, é recomendado que estudos sobre a usabilidade sejam realizados com o público-alvo, buscando modificar o nível de complexidade dos desafios e o aprimoramento da experiência do jogo em dispositivos móveis.

Palavras-chave: jogo 2D; Pixel Art; exploração de cavernas; tesouros; Unity Engine.

Cat Cloak: Salve os gatinhos!

Fernandes, Ana Beatriz Maestrello¹; Dos Anjos, Victor Bernaque²; Beato, Lucas Vinícius Martins³; Queiroz, Alexandre de⁴; Pinto, Bruno Andrade⁵

^{1, 2, 3} Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ⁴ Colaborador e Coorientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC;

⁵ Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Cat Cloak é um jogo de survival horror com um conceito envolvente e simples, onde o jogador deve sobreviver a uma criatura aterrorizante que o persegue em uma floresta densa e escura. A atmosfera do jogo é tensa, e a experiência é intensificada pela necessidade de coletar itens essenciais enquanto evita o olhar penetrante da criatura, que é representada como uma entidade sem vida. O principal objetivo de Cat Cloak é coletar provas espalhadas pelo mapa e escapar da criatura, que se torna mais ameaçadora à medida que o jogador avança. Além de garantir a sobrevivência, o jogo também apresenta uma narrativa que visa expor a crueldade e os abusos cometidos contra os gatos por um grupo de psicopatas em uma cidade pequena. A história se desenrola em uma pequena cidade onde um grupo de indivíduos demonstra indícios de psicopatia, maltratando e descartando gatos como se fossem objetos sem valor. O jogador assume o papel de um adolescente corajoso que decide coletar provas para denunciar esses crimes. Para isso, ele deve explorar a floresta e reunir fitas que contêm informações cruciais sobre as atrocidades cometidas. Conforme o jogador avança, ele descobre que um fenômeno sobrenatural ocorreu: os corpos dos gatos maltratados se fundiram ao tempo, transformando-se em uma criatura sem olhos que se alimenta do medo humano. Esta entidade se torna um dos principais antagonistas, pois qualquer interação humana a faz temer e buscar a vingança. A experiência de jogar Cat Cloak oferece uma profunda reflexão sobre a empatia e a responsabilidade humana em relação aos animais. O jogo não só desafia o jogador a sobreviver em um ambiente hostil, mas também o convida a pensar sobre as consequências de atos de crueldade. A mecânica de evitar o olhar da criatura, que simboliza a perda de vida e a indiferença, é uma forma poderosa de transmitir a mensagem central do jogo. A narrativa envolvente e a atmosfera opressiva proporcionam uma experiência imersiva que faz o jogador se preocupar não apenas com sua sobrevivência, mas também com a justiça pelos gatos maltratados. A resolução do jogo, que culmina na denúncia dos perpetradores e na prisão perpétua dos responsáveis, oferece uma conclusão satisfatória e esperançosa. Cat Cloak se destaca como um jogo que une entretenimento e conscientização social. Ao criar uma narrativa impactante em torno de um tema sensível, ele instiga os jogadores a refletirem sobre suas ações e a importância da empatia. Para desenvolvedores que desejam criar jogos de horror com uma mensagem, recomenda-se integrar narrativas que não apenas desafiem os jogadores, mas que também incentivem a reflexão sobre questões sociais importantes. Ao finalizar o jogo, os jogadores são deixados com uma sensação de realização ao saber que, através de suas ações virtuais, contribuíram para a justiça e a proteção dos animais. Essa combinação de gameplay intenso e mensagem significativa faz de Cat Cloak uma experiência memorável e impactante.

Palavras-chave: jogo 2D, Survival Horror; sobrenatural; empatia com animais, abusos contra gatos.

Ajude o nosso Planeta a ser Sustentável

Raimundo, Raphael Fernando Graff¹; Queiroz, Alexandre de²

Aluno do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais; ²Orientador do Ensino Médio integrado a Jogos Digitais e de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

O jogo 2D foi desenvolvido com base na Agenda 2030 da ONU e nos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS). Ele busca, de forma interativa e educativa, conscientizar os jogadores sobre temas relevantes para a preservação do meio ambiente e a construção de um mundo mais justo e sustentável. Com seis fases desafiadoras e envolventes, cada etapa é uma oportunidade para os jogadores aprenderem e aplicarem conhecimentos sobre sustentabilidade e cidadania global. O principal objetivo do jogo é sensibilizar os jogadores sobre a importância dos ODS de forma lúdica, promovendo aprendizado através de uma experiência interativa. O desenvolvimento do jogo envolveu a criação de seis fases distintas, cada uma abordando um aspecto dos ODS. Na **Fase 1**, o jogador é desafiado a coletar lixo espalhado pelo ambiente, reforçando a importância da limpeza e da reciclagem. Na **Fase 2**, ele deve apagar focos de incêndio em uma floresta, uma forma de conscientizar sobre a necessidade de combater as queimadas e proteger a biodiversidade. Na **Fase 3**, o jogador precisa pegar cestas de alimentos e entregá-las a quem necessita, abordando o tema da erradicação da fome. Já na **Fase 4**, a tarefa é recolher baldes de água e distribuí-los em áreas secas, destacando a preservação e o uso sustentável dos recursos hídricos. Na **Fase 5**, o jogador resgata animais em perigo, representando a importância da proteção da vida terrestre. Finalmente, na **Fase 6**, ele precisa desviar de inimigos que simbolizam ameaças ao meio ambiente, como a poluição e o desmatamento. Entre uma fase e outra, o jogador enfrenta um desafio adicional: responder a duas questões de múltipla escolha. Essas perguntas são relacionadas aos ODS e aos temas tratados nas fases. Caso erre, o jogador é levado de volta à fase anterior, precisando demonstrar que compreendeu os conceitos antes de avançar novamente. A experiência de desenvolvimento e teste do jogo revelou a importância de aliar diversão e aprendizado. As fases foram cuidadosamente planejadas para oferecer desafios equilibrados, enquanto as perguntas de múltipla escolha reforçam o conhecimento adquirido. Essa mecânica de perguntas mostrou-se eficaz, pois incentiva o jogador a prestar atenção nas mensagens educativas de cada fase. A principal dificuldade enfrentada foi encontrar um equilíbrio entre a complexidade dos desafios e a acessibilidade para jogadores de diferentes idades. No entanto, o retorno dos primeiros testes indicou que o jogo é uma forma atraente de aprendizado para jovens e adultos. O projeto do jogo cumpriu com êxito sua missão de ensinar os jogadores sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável de maneira prática e divertida. A combinação de desafios de ação com perguntas de múltipla escolha mostrou-se uma abordagem eficaz para consolidar o aprendizado.

Palavras-chave: jogo 2D; sustentabilidade, ODS (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável), conscientização ambiental, educação interativa.

Relato de experiência: Projeto Quero Vida – Creche do idoso.

Rodrigues, Vitória¹; Silva; Maria de Lourdes Moura²; Araújo, Rosa Cristina Martins³.

^{1, 2} Graduando de Enfermagem das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC.

Pensar em envelhecimento saudável e ativo nos dias atuais é algo inerente a realidade de atuação dos profissionais de saúde a um compromisso frente à saúde coletiva que será impactada diretamente daqui a alguns anos. Esse impacto está relacionado ao processo de envelhecimento demográfico, grande e desproporcional, que a sociedade mundial vem percebendo e sofrendo consequências diretas. O projeto "Quero Vida", desenvolvido no município de Dracena, funciona de segunda a sexta-feira, e tem como objetivo principal oferecer cuidados diários para idosos que vivem sozinhos ou com familiares, proporcionando-os um ambiente acolhedor, com transporte adaptado, apoio multidisciplinar e atividades que estimulam a socialização e o bem-estar físico e emocional. Durante o estágio de Enfermagem na Saúde do idoso, nós como alunos tivemos a oportunidade de vivenciar a realidade da população idosa além das literaturas, e poder contribuir de maneira direta de acordo com a realidade de cada indivíduo, promovendo um envelhecimento saudável e ativo por meio de atividades recreativas e avaliações de saúde. O projeto, além de nos proporcionar essa integração prática entre ensino, serviço e comunidade, permitindo que compreendêssemos a importância do cuidado integral ao idoso, fez com que tivéssemos um olhar mais adiante acerca do envelhecimento populacional, no qual foi possível observar as maneiras distintas que pode ocorrer esse processo e como isso pode estar extremamente atrelado a combinação da forma que essas pessoas viveram durante suas vidas e como estão atualmente em relação ao convívio com familiares, saúde física e aceitação desse etapa em suas vidas. Ao analisarmos, foi possível considerar que com o passar do tempo, avanço da tecnologia, avanço da medicina e mudança de hábitos teremos uma população idosa maior, no qual possivelmente, teremos que gerenciar em ambientes de saúde público, fazendo nos refletir o quanto estaremos preparados para essa projeção. A experiência também evidenciou o papel crucial dos profissionais de enfermagem na promoção do envelhecimento saudável e ativo, que mostrou que esse trabalho vai além da verificação de sinais vitais ou da administração de medicamentos. Para nós a atuação e visitas realizadas nesse projeto marcou nossas histórias, pois com ele, foi possível obter uma relação direta entre o ensino e a prática dessa área da enfermagem, que muitas vezes não é valorizada ou dada a devida importância, e com isso conseguimos relacionar o quanto é necessário a expansão de iniciativas semelhantes, enfatizando a importância da colaboração entre profissionais de saúde e gestores municipais para garantir a inclusão e o suporte social aos idosos, especialmente em um contexto de envelhecimento populacional, pois no quesito de participação de um grupo, muitos sofrem por se sentirem excluídos coletivamente ou invalidados.

Palavras-chave: creche do idoso; saúde coletiva; socialização.

O papel do enfermeiro em cuidados paliativos na pediatria

Azevedo, Vinicius Canuto¹; Viana, Beatriz Ribeiro²; Novais, Jessika Pires³; Nelli, Eunice Maria Zangari⁴

^{1,2,3} Graduando de Enfermagem das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁴ Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC

Introdução: O termo paliativo significa proteger, cuidar, amparar, sendo destinados aos clientes cujo prognóstico não levará a erradicação da doença. Um dos pilares dos tratamentos paliativos é o diálogo, a fim de averiguar seus anseios, relacionados à vida e morte. Na perspectiva dos cuidados paliativos o atendimento a crianças e adolescentes tem o propósito de garantir integralidade, alívio dos sintomas, bem-estar, comodidade e proteção. Faz-se necessário uma equipe multidisciplinar para atuar de forma efetiva, respeitando os valores culturais, crenças, religiosidade da família e principalmente da criança em foco. Sabe-se que para proporcionar esse tipo de cuidado é imprescindível contar com uma equipe multidisciplinar. Desde o processo da graduação a enfermagem apresenta fragilidades para enfrentar os cuidados paliativos principalmente quando se diz respeito a pediatria, o profissional de enfermagem, na maioria das vezes, é ensinado a olhar apenas para o contexto biológico do cliente, mostrando-se incapaz de lidar com situações que envolvem o final da vida. **Objetivo:** Compreender a atuação do enfermeiro no cuidado à criança/adolescente em cuidados paliativos. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando o método de revisão bibliográfica. Os artigos selecionados foram publicados nos anos de 2023, 2022, 2021, 2019, 2017 e 2016. Utilizando as palavras-chaves “cuidados paliativos”, “crianças”, “enfermagem”, “paliativo na pediatria”, “cuidado paliativo”, “enfermagem”, “criança”, “paliativo”, “enfermeiro”, “pediátrico”, “enfermagem pediatria”. Após identificação dos artigos procedeu-se a leitura sistemática dos mesmos e posterior análise dos conteúdos. **Resultados:** O enfermeiro é um dos principais responsáveis por criar métodos e protocolos para lidar com o cliente de uma forma integrativa, é de extrema importância que esses profissionais criem metodologias e treinamentos para que a equipe possa oferecer uma melhor assistência em cuidados pediátricos. O papel do enfermeiro vai além de aliviar as dores com medicações, mas, trazer confiança, conforto, para diminuir o medo, ansiedade, e construir vínculos afetivo e profissional. Além disso, atua na coordenação da equipe de enfermagem, garantindo um trabalho contínuo e eficaz entre paciente, família e profissionais. **Considerações finais:** Conclui-se que o trabalho do enfermeiro nos cuidados paliativos em pediatria é de fundamental importância, visto que ele é responsável por planejar a assistência mais adequada e confortável para o momento de final de vida. Na maioria das vezes, não há uma preocupação com a saúde mental desses trabalhadores, faz-se necessário uma equipe que possa oferecer assistência aos profissionais de enfermagem, garantindo bem-estar para prestar uma assistência adequada a esses pacientes.

Palavras-chave: cuidados paliativos; enfermagem; pediatria.

Doença de Alzheimer: impacto na qualidade de vida dos cuidadores

Pinheiro, Maria Eduarda¹; Batista, Eduarda Alves²; Silva, Izabela Luperini da³; Macedo, Claudineia⁴.

¹; ²; ³ Graduando de Enfermagem das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁴ Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: A Doença de Alzheimer (DA) foi descrita pela primeira vez em 1907 pelo neuropatologista Alois Alzheimer, que observou a degeneração progressiva das funções cerebrais devido à perda de neurônios. Esta condição afeta tanto o cognitivo quanto físico, prejudicando a memória, a orientação e a capacidade de realizar atividades cotidianas. Além de impactar o paciente, a DA traz consequências para os familiares e cuidadores, que precisam lidar com a progressão dos sintomas e com a crescente dependência do doente. As pesquisas científicas têm buscado entender melhor os mecanismos da doença, assim como estratégias para atenuar seus efeitos. Contudo, o cuidado diário com pessoas acometidas por Alzheimer impõe desafios emocionais e físicos significativos aos cuidadores, que muitas vezes enfrentam sobrecarga e desgaste psicológico. **Objetivo:** Compreender os impactos que a Doença de Alzheimer causa na qualidade de vida dos cuidadores. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa de revisão bibliográfica que analisou 10 artigos publicados on-line na Base de Dados do Scielo. Os artigos selecionados foram publicados nos anos de 2014, 2016, 2017, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023 e 2024. Os descritores utilizados para a busca foram: “Alzheimer cuidado”, “Demência cuidador”, “Doença de Alzheimer cuidado”. Após a seleção, foi feita uma leitura sistemática dos artigos, com fichamento e análise dos dados para discutir o impacto da DA na vida dos cuidadores. **Resultados:** Em relação aos impactos da DA na qualidade de vida dos cuidadores, encontramos que a Doença de Alzheimer impõe uma carga significativa sobre os cuidadores familiares, afetando sua saúde física e mental. A maioria dos cuidadores experimentam níveis moderados a severos de exaustão física, emocional e psicológica. As mudanças comportamentais dos pacientes, como agitação, confusão e agressividade, aumentam a carga emocional dos cuidadores, que frequentemente enfrentam responsabilidades adicionais no cuidado de outros membros da família. A falta de suporte social e institucional agrava essa sobrecarga, o que leva ao isolamento social e ao comprometimento da saúde dos cuidadores. Além disso, a falta de políticas públicas eficazes contribui para a ausência de grupos de apoio e intervenções adequadas. **Considerações Finais:** Conclui-se que os cuidadores de pessoas com DA possuem grande predisposição ao aparecimento de problemas de saúde. Além disso, a sobrecarga excessiva de trabalho interfere diretamente na sua qualidade de vida, levando a desgaste físico e mental. Dessa forma, é de fundamental importância o planejamento de ações que possam minimizar os danos físicos e um suporte emocional que colaborem com a melhora da sua qualidade de vida.

Palavras-chave: Doença de Alzheimer; Demência; sobrecarga do cuidador.

A atuação do enfermeiro no uso do laser de baixa potência em deiscência de feridas operatórias

Rampazzo, Camila Fabiane Mattos¹; Souza, Julio Eduardo da Silva e²; Oliveira, Rodrigo Antônio de³; Neli, Eunice Maria Zangari⁴.

¹; ²; ³ Graduando de Enfermagem das Faculdades de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁴Docente orientador do Departamento de Medicina das Faculdades de Dracena, UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: A deiscência pós-cirúrgica é uma complicação grave que afeta a cicatrização de feridas, caracterizada pela ruptura da sutura sem extrusão do órgão. Fatores como hematoma, infecção, idade avançada e doenças podem aumentar o tempo de internação e custos, além de levar a comorbidades e morte. As lesões podem ser agudas ou crônicas, dependendo do tempo de cicatrização, que passa por fases inflamatória, proliferativa e de maturação. A terapia com laser de baixa potência (LBP), utilizando luz LASER ou LED, melhora o reparo tecidual, promovendo benefícios como neoangiogênese e síntese de colágeno. O conhecimento amplo do enfermeiro referente ao processo de cicatrização e posteriormente sobre a conduta correta da terapêutica a ser adotada nos curativos é fundamental para a qualidade no tratamento, sendo que a aplicação da laserterapia deve ser feita por enfermeiros capacitados, conforme a Resolução Cofen 567/2018, e oferece melhorias significativas na cicatrização e alívio da dor. **Objetivo:** Avaliar a atuação do enfermeiro no uso do laser de baixa potência em deiscência de feridas operatórias. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando o método de revisão bibliográfica. Tratou de analisar 10 artigos publicados online na Base de Dados do Scientific Electronic Library Online (SciELO). Os artigos selecionados foram publicados nos anos de 2014, 2015, 2016, 2018, 2019, 2020, 2021, 2023 e 2024. Após a seleção dos artigos, procedeu-se a leitura sistemática e exaustiva dos mesmos, buscando responder os objetivos propostos na pesquisa. Dessa forma, os assuntos encontrados nos artigos foram agrupados por temas, considerando o material de estudo, o qual explana sobre o tema Laserterapia em deiscência pós cirúrgicos. **Resultados:** A atuação do enfermeiro no uso do laser de baixa potência em deiscência de feridas operatórias inclui a avaliação do sítio cirúrgico, o exame físico da pele e ferida, observação atenta do processo de cicatrização e suas complicações. Além disso, nas intervenções de Enfermagem é importante a comunicação entre os profissionais para a tomada de decisão na conduta terapêutica da ferida operatória. A capacitação de enfermeiros para usar essa tecnologia amplia o acesso dos pacientes a uma terapia econômica e menos invasiva. Além disso, pode diminuir o tempo de internação e a necessidade de intervenções adicionais, otimizando os serviços de saúde e a eficácia clínica. **Considerações finais:** Conclui-se que a laserterapia de baixa potência quando aplicada de maneira adequada pelo Enfermeiro, sobre feridas cutâneas, sugere uma ação benéfica e promissora. Entende-se ainda que a presença de uma equipe de enfermagem treinada com a terapia a laser de baixa potência é uma pedra angular de todo o tratamento.

Palavras-chave: enfermeiros; deiscência da ferida operatória; terapia com Luz de Baixa Intensidade.

Lesão Por Pressão (Lpp): Avaliação Da Enfermagem, Prevenção, Cuidados E Curativos

Lima, Leticia Venancio de¹; Alencar, Luciene Cristina de²; Araújo, Rosa Cristina de³.

^{1,2} Graduanda em Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientadora do Departamento de Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

As lesões por pressão (LPP) também são conhecidas como úlceras de pressão, são ocasionadas devido à pressão na pele e aos tecidos subadjacentes por períodos prolongados, isso ocorre na maioria dos casos em pacientes acamados e hospitalizados que ficam na mesma posição, outros fatores que causam as LPP são fricção ou atrito da pele com lençóis em cisalhamento, umidade por suor e incontinência urinária ou após o banho por não secar os locais com atenção e a desnutrição que compromete a integridade da pele. **OBJETIVO:** Relatar a vivência dos acadêmicos do 2º ano de enfermagem nas disciplinas de semiologia, semiotécnica e saúde coletiva da Unifadra, durante as aulas práticas e enfatizar a importância da avaliação da enfermagem e prestação de cuidados adequados, para evitar prejudicar o paciente, e ser capaz de instruir a família em como dar sequência no cuidado da LPP, usando como base a literatura e artigos científicos para identificar os métodos utilizados e quais coberturas deram os resultados esperados. **RELATO DE EXPERIÊNCIA:** Durante as aulas práticas foi possível observar as condutas de prevenção e manejo das LPPs, essa experiência enfatizou a importância da avaliação da enfermagem, do trabalho em equipe e da comunicação eficaz entre os profissionais de saúde e foi possível perceber a necessidade da empatia no cuidar, visto que as LPPs podem impactar significativamente na qualidade de vida e o bem-estar emocional dos indivíduos que foram acometidos. **REFLEXÃO DA EXPERIÊNCIA:** No campo de estágio foi possível observar a importância da capacitação do enfermeiro, seu conhecimento científico e suas experiências para identificar a gravidade de cada lesão e prescrever os cuidados necessários, ter o poder de decisão diante de qual material, coberturas e fármacos serão usados para alcançar o objetivo proposto inicialmente. **CONCLUSÃO:** A enfermagem desempenha o papel crucial na avaliação e prescrição de cuidados ao paciente. A identificação precoce dos fatores causadores das LPPs, a monitorização da integridade da pele, é de fundamental importância para fornecer os cuidados individuais ao paciente, o uso das técnicas, dos dispositivos de alívio de pressão na prevenção, o uso de coberturas ideais quando se tem a LPP instalada, oferecer orientações educativas para a equipe e familiares dos pacientes. A equipe de enfermagem preparada e bem instruída é capaz de propor ao paciente a melhoria da qualidade de vida e reduzir a incidência e gravidade de LPPs.

Palavras-chave: relato de caso; lesão por pressão; coberturas; curativos; cuidados de enfermagem.

Cuidados de enfermagem na atenção Domiciliar

Munis, Marinalva Pereira¹; Correia, Regiane Vascão de Oliveira²; Macedo, Claudineia³

^{1,2} Graduanda em Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientadora do Departamento de Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: O Serviço de Atenção Domiciliar compreende um serviço complementar aos demais ofertados pela atenção básica, tendo função substitutiva ou complementar as internações ou atendimentos de âmbito hospitalar. Este atendimento é realizado por meio de ações com objetivo de prevenção, recuperação e reabilitação do paciente em seu próprio lar. A portaria de nº 3005 GM/MS de 2 de janeiro de 2024, define as regras dos serviços de atenção domiciliar e do programa melhor em casa. Essa portaria estabelece modalidades de atenção domiciliar, sendo elas: atendimento a pessoas necessitadas de atenção à saúde que se encontram no leito, pessoas em condições clínicas ou pessoas em estado vulnerável de forma temporária. Nesse sentido, a qualidade do trabalho da equipe de enfermagem é crucial para o desempenho das funções que lhe cabem. Quando se trata de atendimento domiciliar, um dos pontos principais está relacionado em compreender e buscar formas de cuidado de acordo com a realidade. **Objetivo:** Compreender os cuidados de enfermagem na atenção domiciliar. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando o método de revisão bibliográfica. Tratou de analisar 10 artigos publicados on-line na base do Scientific Eletronic Library On-line (Scielo). O descritor utilizado na busca foi “atendimento domiciliar”. Os artigos estudados foram publicados no período de 2015, 2016, 2017, 2019, 2023 e 2024. Após a identificação dos artigos procedeu-se a leitura sistemática dos mesmos e posterior análise dos conteúdos. **Resultados:** Em relação aos cuidados de enfermagem na atenção domiciliar encontramos que esse tipo de atendimento possui característica complementar a assistência recebida pelo paciente, além disso proporciona maior autonomia no cuidado para o paciente e sua família. Outro fato importante se refere a possibilidade de humanização do atendimento e maior viabilidade para identificação das necessidades do paciente e sua família. O profissional enfermeiro ocupa papel central nessa modalidade de atendimento, sendo o responsável pelo planejamento das ações domiciliares na atenção básica. A educação em saúde também apareceu como uma potencialidade no cuidado de enfermagem domiciliar, visto que colabora com a melhora do relacionamento interpessoal entre equipe, familiares e cuidadores e reflete na melhora da qualidade de vida do paciente. **Considerações Finais:** A atuação do enfermeiro no espaço domiciliar é fundamental e ampla. As ações relacionais e educacionais se destacam, sendo necessárias inclusive nos cuidados técnicos. Assim, reconhece-se que o enfermeiro utiliza diferentes tecnologias no contexto da atenção domiciliar, com destaque para as leves e leve-duras.

Palavras-chave: Visita Domiciliar; enfermagem; cuidadores.

A importância do empreendedorismo na área da enfermagem e a autonomia de atuação dos enfermeiros na prática profissional

Roman, Michelli Novais Barros¹; Lima, Pâmella Ariella Costa ²; Araujo; Rosa Cristina Martins de ³.

^{1,2} Graduanda em Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientadora do Departamento de Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: O conceito de empreendedorismo, originado de termos franceses como "negócio" e "trabalho", envolve a gestão e criação de projetos, com foco na identificação e manejo de riscos. Com o tempo, a definição evoluiu para destacar a "criação" de algo que beneficie a sociedade. A necessidade de empreender tem crescido, especialmente com a redução das ofertas de emprego, sendo uma alternativa atraente para muitos, incluindo os profissionais de enfermagem. Florence Nightingale é um exemplo icônico de empreendedorismo na enfermagem, tendo inovado ao apoiar soldados e fundar uma instituição de ensino. Nesse contexto, o empreendedorismo na área da enfermagem é apontado como uma fonte de novas oportunidades de trabalho para os profissionais, incentivando a inovação e a prestação de serviços de forma independente. Isso resulta em uma maior visibilidade, reconhecimento profissional e satisfação financeira. **Objetivo:** identificar a importância do empreendedorismo na área da enfermagem e a autonomia de atuação dos enfermeiros na prática profissional. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando o método de revisão bibliográfica, que analisou 10 artigos científicos publicados On-line na Base de Dados do Scientific Eletronic Library On-line (SciELO). Os artigos estudados foram publicados no período de 2015, 2019, 2020, 2021, 2023. Os descritores utilizados para a busca foram: "Empreendedorismo", "Enfermagem", "Autonomia". Após a identificação dos artigos procedeu-se a leitura sistemática dos mesmos e posterior análise dos conteúdos. **Resultados:** Em relação a importância do empreendedorismo na área da enfermagem os resultados mostraram que diante da deterioração das condições de trabalho e do crescimento do desemprego, o empreendedorismo tem se desenvolvido de maneira significativa. Muitas pessoas estão optando por iniciar seus próprios negócios para incrementar sua renda ou até como uma principal fonte de sustento, com destaque para participação das mulheres nesse processo. Em relação a autonomia de atuação dos enfermeiros na prática profissional da enfermagem, o empreendedorismo possibilita uma maior visibilidade dos profissionais, um maior alcance de atuação, inovação e inserção de tecnologia em diversos cenários, aumentando assim, a liberdade dos profissionais em suas tomadas de decisões. **Considerações finais:** Conclui-se que é de fundamental importância o empreendedorismo na enfermagem, visto que desempenha um papel crucial ao estimular a inovação, a criatividade e a independência dos profissionais, permitindo a implementação de novas estratégias no cuidado à saúde. Apesar da importância do empreendedorismo na enfermagem, o tema ainda é pouco explorado na literatura, destacando a necessidade de mais discussão sobre as áreas e setores que os enfermeiros estão explorando e empreendendo.

Palavras-chave: empreendedorismo; enfermagem; autonomia profissional.

A importância do empreendedorismo na área da enfermagem e a autonomia de atuação dos enfermeiros na prática profissional

Roman, Michelli Novais Barros¹; Lima, Pâmella Ariella Costa²; Araujo Rosa Cristina Martins de³.

^{1,2} Graduanda em Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ³ Docente orientadora do Departamento de Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

O conceito de empreendedorismo, originado de termos franceses como "negócio" e "trabalho", envolve a gestão e criação de projetos, com foco na identificação e manejo de riscos. Com o tempo, a definição evoluiu para destacar a "criação" de algo que beneficie a sociedade. A necessidade de empreender tem crescido, especialmente com a redução das ofertas de emprego, sendo uma alternativa atraente para muitos, incluindo os profissionais de enfermagem. Florence Nightingale é um exemplo icônico de empreendedorismo na enfermagem, tendo inovado ao apoiar soldados e fundar uma instituição de ensino. Nesse contexto, o empreendedorismo na área da enfermagem é apontado como uma fonte de novas oportunidades de trabalho para os profissionais, incentivando a inovação e a prestação de serviços de forma independente. Isso resulta em uma maior visibilidade, reconhecimento profissional e satisfação financeira. Objetivo: identificar a importância do empreendedorismo na área da enfermagem e a autonomia de atuação dos enfermeiros na prática profissional. Metodologia: Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando o método de revisão bibliográfica, que analisou 10 artigos científicos publicados On-line na Base de Dados do Scientific Eletronic Library On-line (Scielo). Os artigos estudados foram publicados no período de 2015, 2019, 2020, 2021, 2023. Os descritores utilizados para a busca foram: "Empreendedorismo", "Enfermagem", "Autonomia". Após a identificação dos artigos procedeu-se a leitura sistemática dos mesmos e posterior análise dos conteúdos. Resultados: Em relação a importância do empreendedorismo na área da enfermagem os resultados mostraram que diante da deterioração das condições de trabalho e do crescimento do desemprego, o empreendedorismo tem se desenvolvido de maneira significativa. Muitas pessoas estão optando por iniciar seus próprios negócios para incrementar sua renda ou até como uma principal fonte de sustento, com destaque para participação das mulheres nesse processo. Em relação a autonomia de atuação dos enfermeiros na prática profissional da enfermagem, o empreendedorismo possibilita uma maior visibilidade dos profissionais, um maior alcance de atuação, inovação e inserção de tecnologia em diversos cenários, aumentando assim, a liberdade dos profissionais em suas tomadas de decisões. Considerações finais: Conclui-se que é de fundamental importância o empreendedorismo na enfermagem, visto que desempenha um papel crucial ao estimular a inovação, a criatividade e a independência dos profissionais, permitindo a implementação de novas estratégias no cuidado à saúde. Apesar da importância do empreendedorismo na enfermagem, o tema ainda é pouco explorado na literatura, destacando a necessidade de mais discussão sobre as áreas e setores que os enfermeiros estão explorando e empreendendo.

Palavras-chave: empreendedorismo; enfermagem; autonomia profissional.

A importância da assistência de enfermagem no Infarto Agudo do Miocárdio

Silva, Grazyelle Luiza Ferreira Da¹; Aoyama, Maysa Ayumy De Oliveira²; Macedo, Claudineia³

¹; ²; ³ Graduanda em Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁴ Docente orientadora do Departamento de Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: O Infarto Agudo do Miocárdio (IAM), é definido como um processo de morte celular, em determinada região do músculo cardíaco, devido a formação de um coágulo que interromper o fluxo sanguíneo de forma súbita e intensa, denominada como uma afecção isquêmica, podendo ser transitória ou permanente. Alguns estudos mostram que o tipo mais prevalente de IAM, é o tipo 1 que ocorre de maneira espontânea, por ruptura, dissecção, ou erosão da placa aterosclerótica. O IAM, tipo 2 ocorre através de uma isquemia relacionada a demanda de oxigênio ou a diminuição do fornecimento, decorrente ao vasoespasm coronariano. A dor torácica é uma das queixas mais comuns e um dos sintomas iniciais do indivíduo com IAM sendo caracterizada pelo tipo de dor, a localização pode ser epigástrica, precordial ou retroesternal, a irradiação acontece no dorso, mandíbula, membros superiores raramente no direito, ombros e pescoço. O enfermeiro deve estar presente na assistência aos pacientes de modo a voltar-se ao cuidado integral tendo em mente atender às suas necessidades, pois a hospitalização representa em muitos casos um momento de fragilidade onde o paciente pode-se apresentar com medo, em sofrimento e degustar de uma sensação desagradável e de insegurança em consequência a doença. **Objetivo:** Compreender a importância da assistência de enfermagem no IAM. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando o método de revisão bibliográfica, que analisou 10 artigos científicos publicados on-line na Base de Dados. Os artigos estudados foram publicados no período de 2018, 2020, 2021, 2022 e 2023. Os descritores utilizados para busca foram: "Cuidados", "Infarto", "IAM", "Assistência de Enfermagem". Após a identificação dos artigos procedeu-se a leitura sistemática dos mesmos e posterior análise dos conteúdos. **Resultados:** O enfermeiro, como profissional de saúde, possui um papel fundamental neste processo, onde sua formação técnico-científica permite uma abordagem racional e eficiente, contribuindo para um tratamento precoce e eficaz, reduzindo assim as complicações da patologia. Suas principais responsabilidades abrangem o seguimento de protocolos que compreendem a avaliação e classificação de risco, o acolhimento e a realização dos procedimentos indicados. **Considerações Finais:** Conclui-se que os cuidados de enfermagem no atendimento ao paciente com IAM abrangem não apenas os cuidados iniciais de primeiro contato com o paciente que apresente sinais e sintomas da doença cardiovascular, mas também ao longo de seu tratamento, seja em unidades de atenção básica ou instalações hospitalares, avaliando sua evolução constantemente, prescrevendo ações que reduzam os riscos de complicações. A ação do enfermeiro nesse cuidado colabora com a qualidade do atendimento prestado, além de garantir um acompanhamento de sucesso, sem riscos, danos ou complicações.

Palavras-chave: enfermagem; infarto do miocárdio; humanização da assistência.

A atuação do Enfermeiro na Saúde do Trabalhador

Carvalho, Brenda Munike Tagame ¹; Santos, Camilly Menegassi Rodrigues dos ²; Martins, Yara Caroline Alves ³; Panicio, Lilian Carla Ferrari Sossai ⁴

¹; ²; ³ Graduanda em Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC; ⁴ Docente orientadora do Departamento de Enfermagem Faculdade de Dracena UNIFADRA-FUNDEC.

Introdução: A enfermagem do trabalho teve início ao fim do século XIX, na Inglaterra em consequência da revolução industrial, após a primeira Guerra Mundial os operários reivindicavam a melhoria das condições de trabalho, tanto nas áreas de segurança, prevenção de doenças e higiene. Nesse contexto, na década de 1970 as empresas tiveram a obrigatoriedade da contratação de profissionais variados e especializados para a atuação na segurança do trabalho. Nesse contexto, a enfermagem do trabalho vem se tornando reconhecida como uma função de extrema importância dentro de qualquer empresa devido às suas funções estarem ligadas diretamente com o cuidado dos funcionários e colaboradores, tanto no sentido de cuidar, quanto prevenir, não apenas acidentes, mas também doenças provocadas pelo desgaste físicos e mentais, adquirindo cada vez mais reconhecimento perante a qualidade na vida dos trabalhadores e realizando a prevenção dos riscos ocupacionais. **Objetivo:** Compreender a atuação do Enfermeiro na Saúde do Trabalhador. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa desenvolvida utilizando um método de revisão bibliográfica. Tratou de analisar 10 artigos científicos publicados on-line na base de dados do Scielo e do Google Acadêmico. **Resultados:** A atuação do enfermeiro na saúde do trabalhador está voltada ao planejamento, programação, orientações e realização de atividades de prevenção de acidentes, doenças ocupacionais, entre outras atividades especializadas. Além disso, o enfermeiro do Trabalho atua na promoção da saúde do trabalhador com a finalidade de promover a saúde dos trabalhadores oferecendo assistência direta; prevenção danos causados por agentes químicos, físicos, biológicos, mecânicos, ergonômicos e psicossociais; proteção contra os riscos relacionados às atividades laborais, garantindo a qualidade nos quesitos físicos e mentais dos trabalhadores, auxiliar na reabilitação de doenças ocupacionais, com foco na reintegração às suas funções, além da realização de educação em saúde. **Considerações finais:** Pode se concluir, então, que a enfermagem se tornou objeto de conquista de espaço na área do trabalho à medida que sua atuação colabora de forma eficaz na prevenção ou até mesmo na reversão de quadros agressivos à saúde do trabalhador, cooperando para a melhoria do seu bem-estar no ambiente de trabalho.

Palavras-chave: enfermeiros; saúde do trabalhador; trabalho.